

使用说明书

Multimedia Projector

EB-826WH

EB-825H

EB-824H

EB-85H



EB-84H

EB-84L




说明书中图标含义

• 安全指示

本资料和投影机采用一些图标来说明如何安全使用本投影机。
为了避免人身伤害或财产损失，请理解并遵守这些注意事项图标。

 警告	若忽视本图标表示的信息，可能会因错误操作处理而导致 人员受伤甚至死亡。
 注意	若忽视本图标表示的信息，可能会因错误操作处理而导致 人员受伤或身体伤害。

• 一般信息指示

注意	列示了如果不采取足够的措施可能引起投影机的损坏和人身伤害的内容。
	记述了方便用户使用的一些相关资讯。
	指明可以找到相关主题详细资讯的所在页。
	表示该符号前有下列划线的用语在用语解说中作了说明。请参阅“附录”中的“用语解说”部分。🖱️ 第109页
步骤	表示操作方法和操作顺序。 请按照编号顺序进行所需的操作。
[(名称)]	表示遥控器或控制面板上按钮的名称。 实例：[Esc] 按钮
“(菜单名称)” 亮度	表示配置菜单项目。 实例： 从图像菜单选择“亮度”。 图像菜单 - 亮度

说明书中标图标的含义 2

简介

投影机的功能 7

各机型均具有的功能	7
易于操作	7
加强的安装功能	7
EB-826WH/825H/85H 功能	8
充分利用网络连接的优势	8
不用连接计算机就能投影 JPEG 图像	8

部件名称和功能 9

前面 / 上面	9
后	10
底面	11
控制面板	12
遥控器	13

各种应用

切换投影图像 16

自动检测输入信号并切换投影图像(源搜索)	16
通过遥控器切换到目标图像	17

用 USB 电缆连接并投影(USB Display) 18

系统要求	18
连接	18
首次连接	19
从第二次开始	21

使用幻灯片放映进行演示(EB-826WH/825H/824H/85H) 22

可以使用幻灯片放映投影的文件	22
可以使用幻灯片放映投影的文件的规格	22
幻灯片放映示例	22

使用幻灯片放映进行投影	22
启动和关闭幻灯片放映	23
幻灯片放映基本操作	23
旋转图像	24
投影图像文件	24
投影图像	25
顺序投影文件夹中的所有图像文件(幻灯片放映)	25
设置图像显示条件	26

连接外部设备 27

连接与移除 USB 设备	27
连接 USB 设备	27
拆卸 USB 设备	27
连接外部监视器(仅适用于 EB-826WH/825H/85H/84H/84L)	28
连接外部扬声器(仅适用于 EB-826WH/825H/85H/84H/84L)	28
连接麦克风	29
连接 LAN 电缆(仅适用于 EB-826WH/825H/85H/84H/84L)	29
安装无线 LAN 单元(仅限于 EB-826WH/825H/85H)	30

高级投影功能 31

选择投影质量(选择颜色模式)	31
设定自动光圈	32
暂时隐藏图像和关闭声音(A/V 无声)	32
暂停图像(静止)	33
改变长宽比	33
改变方法	33
改变视频设备图像的外观	33
改变计算机图像的外观(EB-825H/824H/85H/84H/84L)	35
改变计算机图像的外观(EB-826WH)	36
光标功能(光标)	38
放大部分图像(E-Zoom)	39
通过遥控器操作鼠标光标(无线鼠标)	40

安全功能 42

管理用户(密码保护)	42
密码保护类型	42
设定密码保护	42
输入密码	43
限制操作(控制面板锁定)	43

防盗锁	45
安装线锁	45
使用网络浏览器更改设定 (Web控制)	46
显示 Web 控制	46
输入投影机的 IP 地址	46
显示 Web Remote	46
使用邮件通知功能功能报告问题	48
使用 SNMP 进行管理	49
保存用户标识	50
保存用户图样	52

配置菜单

使用配置菜单	55
功能一览表	56
图像菜单	56
信号菜单	57
设定菜单	58
扩展菜单	60
网络菜单(仅适用于 EB-826WH/825H/85H/84H/84L)	62
有关操作网络菜单的注解	63
软键盘操作	63
基本菜单	64
无线 LAN 菜单(仅适用于 EB-826WH/825H/85H)	65
安全菜单(仅适用于 EB-826WH/825H/85H)	66
选择 WEP 时	66
选择 WPA-PSK (TKIP) 或 WPA2-PSK (AES) 时	67
有线 LAN 菜单	68
邮件菜单	69
其它菜单	70
重设菜单	71
信息菜单(仅适用于显示)	72
重设菜单	73

故障排除

使用帮助	75
解决问题	76
读懂指示灯	76
⏻ 指示灯呈红色点亮或闪烁	77
💡 指示灯呈橙色闪烁或点亮	78
看了指示灯仍不明白时	79
与图像有关的问题	80
投影开始时的问题	83
其他问题	84
读懂问题邮件通知功能(仅适用于 EB-826WH/825H/85H/84H/84L)	86

附录

安装方法	88
清洁	89
清洁投影机表面	89
清洁镜头	89
清洁空气过滤器	89
更换消耗品	90
更换遥控器电池	90
更换灯泡	90
灯泡更换期	90
如何更换灯泡	91
重设灯时	93
更换空气过滤器	93
空气过滤器更换期	93
如何更换空气过滤器	94
选购件和消耗品	96
选购件	96

消耗品	96
屏幕尺寸和投影距离	97
投影距离 (EB-825H/824H/85H/84H/84L)	97
投影距离 (EB-826WH)	97
ESC/VP21 命令	99
命令表	99
电缆配线	99
串行连接	99
通讯协议	99
关于 PJLink	101
支持的监视器显示	102
支持的监视器显示 (EB-825H/824H/85H/84H/84L)	102
计算机信号(模拟 RGB)	102
分量视频	102
复合视频/S-视频	102
支持的监视器显示 (EB-826WH)	103
计算机信号(模拟 RGB)	103
分量视频	103
复合视频/S-视频	103
规格	104
投影机一般规格	104
外形尺寸图	108
用语解说	109
一般告示	111
符号说明	111
一般告示:	111
索引	129



简介

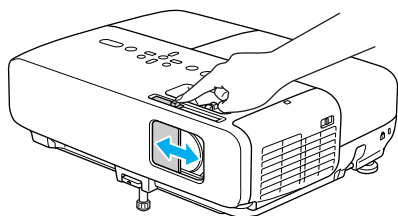
本章介绍投影机的功能和各部件的名称。

各机型均具有的功能

易于操作

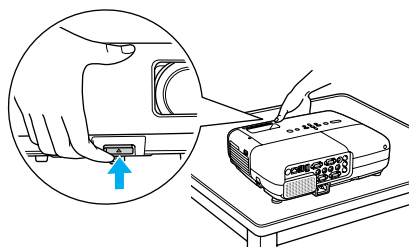
- **A/V 无声滑盖使投影和存放变得简单容易**

简单通过打开和关闭 A/V 无声滑盖即可停止及恢复投影，介绍演示可因此而变得更为容易。



- **单撑脚设计可让您无需进行困难的高度调节。**

仅需一只手，就可轻松进行高度调节。 ➡ 设定手册



- **无冷却延时**

关闭投影机电源之后，您无需等待投影机冷却就可以拔下其电源线。

- **WXGA 的投影画面 (EB-826WH)**

使用具有 16:10 WXGA 宽液晶屏的计算机时，可以相同宽高比投影图像。此外，可以使用白板和其他横屏式屏幕。

- **使用图样功能充分利用白板及其它**

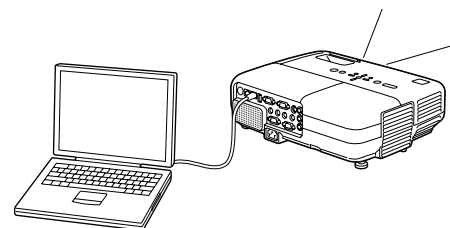
将直接或网格投影在白板上或黑板上，方便书写或画图。

- **使用文件摄像机放大和投影文件**

USB 兼容文件摄像机以额外选购件形式提供。本款文件摄像机无需使用电源线，只需通过 USB 电缆即可轻松连接；而且，设计简洁，能真正简化文件投影和放大操作。

- **通过 USB 电缆连接并投影 (USB Display)**

只需使用随附的 USB 电缆将投影机连接到计算机，就可投影计算机屏幕上的图像。 ➡ 第18页



加强的安装功能

- **使用密码保护限制和管理用户**

通过设定密码，您可以限定投影机的使用者。 ➡ 第42页

- **控制面板锁定限制控制面板上的按钮操作**

举办活动时、在学校或其他场合，您可以使用该功能防止有人未经允许就更改投影机设定。 ➡ 第43页

- **安装有各种防盗装置**

本投影机安装有以下类型的防盗安全装置。 ➡ 第45页

- 防盗安全锁孔
- 安全电缆安装点

EB-826WH/825H/85H 功能

充分利用网络连接的优势

凭借随附的“EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring”，您可充分利用网络优势，让演示和会议高效而多样。🖱 [EasyMP Network Projection操作指南](#)

- **通过网络将计算机连接到投影机**

您可以通过连接到已构建的网络系统来进行投影。无需变动任何电缆，您即可从连接到网络系统的多台计算机进行投影而高效地举行会议。

- **通过无线方式连接到计算机**

如果在投影机中安装了选购的无线 LAN 单元，就可以通过无线方式连接到计算机。

- **各种网络的连接方法**

可以通过以下方法将投影机连接到网络。请根据自身情况选择合适方法。

🖱 [EasyMP Network Projection操作指南](#)

- **高级连接**

高级连接属于基础架构连接，用于连接已构建的网络。

- **快速连接**

快速连接这种连接方法仅在安装有选购的无线 LAN 单元的情况下才可执行。

快速连接会以 ad-hoc 模式暂时将投影机的 SSID 分配给计算机，并在断开后恢复计算机的网络设置。

- **使用 Quick Wireless Connection USB Key 进行网络连接**

使用选购的 Quick Wireless Connection USB Key，您可以快速地将计算机连接至投影机然后投影。

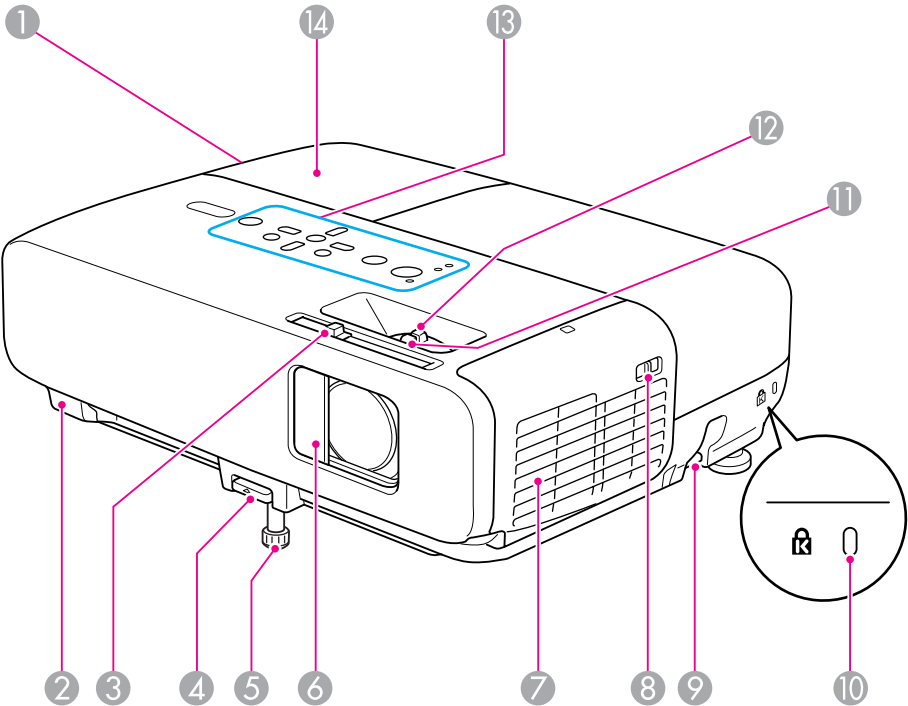



- 不兼容“网络投影仪”功能(Windows Vista/Windows 7 的标准功能)。
- 从 Windows Media Center 投影时的限制
Windows Media Center 全屏幕显示时，无法使用 Quick Wireless Connection USB Key 进行投影。

不用连接计算机就能投影 JPEG 图像

只需连接到投影机，即可投影 USB 兼容数码相机、硬盘或 USB 存储器等 USB 设备上保存的 JPEG 图像幻灯片。🖱 [EasyMP Network Projection操作指南](#)

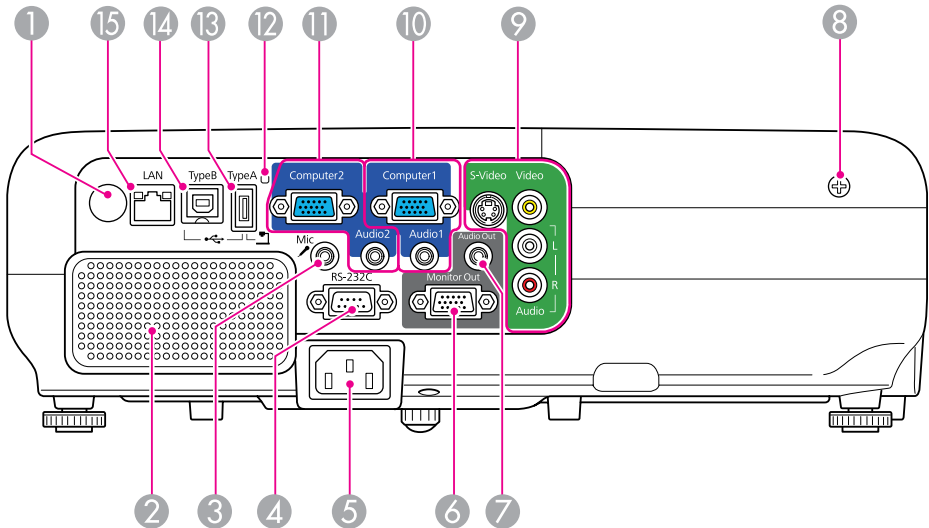
前面 / 上面



名称	功能
① 排气口	用于排出冷却投影机内部所用空气的排气孔。 <div> 注意 投影期间，请勿在排气口附近放置受热会翘曲或有其他影响的物体，也不要将脸或手贴近排气口。</div>
② 遥控接收器	接收遥控器信号。👉 设定手册
③ A/V 无声滑盖滑钮	滑动该滑钮，可以打开和关闭 A/V 无声滑盖。

名称	功能
④ 撑脚调节杆	拉出撑脚调节杆，以便伸缩前可调撑脚。👉 设定手册
⑤ 前可调撑脚	在投影机放置在桌子等表面上时，可将该撑脚伸出来调节投影图像的位置。👉 设定手册
⑥ A/V 无声滑盖	当不使用投影机时将滑盖关闭，可保护镜头。投影期间关闭该滑盖，可以隐藏图像和关闭声音 (A/V 无声)。👉 设定手册, 👉 第32页
⑦ 进风口 (空气过滤器)	吸入空气以冷却投影机内部。如果灰尘聚集在此处，会引起内部温度上升，这会导致操作问题并缩短光学引擎的使用寿命。请务必定期清洗空气过滤器。👉 第89页, 第93页
⑧ 空气过滤器盖开关按钮	打开和关闭空气过滤器盖。👉 第93页 如果安装了选购的无线LAN组件，请打开此盖。
⑨ 安全电缆安装点	将市售线锁穿过此处，并锁住。👉 第45页
⑩ 防盗安全锁孔	该防盗安全锁孔与 Kensington 公司生产的微型存放保安系统兼容。👉 第45页
⑪ 聚焦环	调节图像焦点。👉 设定手册
⑫ 变焦环	调节图像大小。👉 设定手册
⑬ 控制面板	👉 第12页
⑭ 灯泡盖	更换投影机的灯泡时需打开该盖。👉 第90页

后

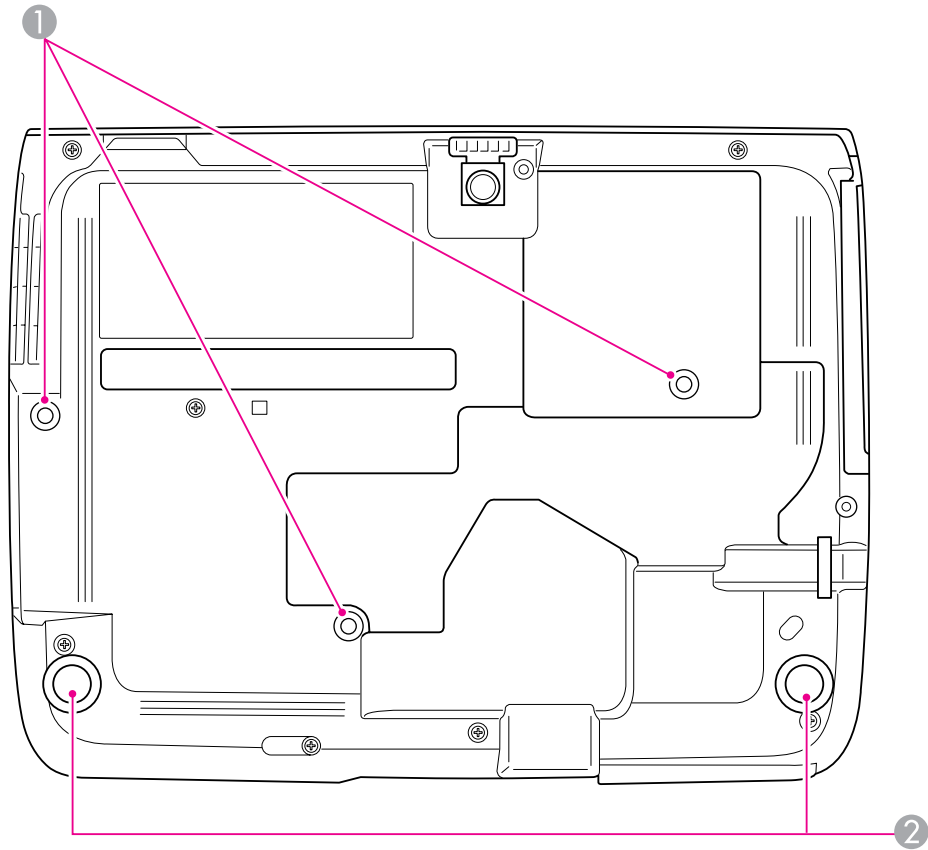


名称	功能
1 遥控接收器	接收遥控器信号。 设定手册
2 扬声器	输出来自麦克风 (Mic) 输入端口的音频和当前投影的图像。
3 麦克风 (Mic) 输入端口	连接麦克风。 第29页
4 RS-232C 端口	从计算机控制投影机时，使用 RS-232C 电缆将该端口与计算机连接。此端口用作控制目的，平时不应使用。 第99页
5 电源插座	连接电源线。 设定手册
6 监视器输出 (Monitor Out) 端口 (仅适用于 EB-826WH/825H/85H/84H/84L)	将计算机1 (Computer1) 输入端口上所连计算机的图像信号输出到外部监视器。这不适用于分量视频信号或其它不是通过计算机1 (Computer1) 输入端口输入的信号。 第28页

名称	功能
7 音频输出 (Audio Out) 端口 (仅适用于 EB-826WH/825H/85H/84H/84L)	将来自麦克风 (Mic) 输入端口的音频和当前投影的图像输出至外部扬声器。 第28页
8 灯泡盖固定螺丝	用于固定灯泡盖的螺丝。 第90页
9 S-视频 (S-Video) 输入端口 视频 (Video) 输入端口 Audio-L/R 端口	用于来自视频源的 S-视频信号。 用于来自视频源的复合视频信号。 若要输出来自 S-视频 (S-Video) 输入端口或视频 (Video) 输入端口所连设备的音频，请将该端口与音频输出端口连接。 设定手册
10 计算机 1 (Computer1) 输入端口 音频 1 (Audio1) 端口	用于来自计算机的视频信号和来自其他视频源的分量视频信号。 若要输出来自计算机 1 (Computer1) 输入端口所连设备的音频，请将该端口与音频输出端口连接。 设定手册
11 计算机 2 (Computer2) 输入端口 音频 2 (Audio2) 端口	用于来自计算机的视频信号和来自其他视频源的分量视频信号。 若要输出来自计算机 2 (Computer2) 输入端口所连设备的音频，请将该端口与音频输出端口连接。此外，若要从投影机输出以下来源的音频，则请将音频源连接到音频 2 (Audio2) 端口。 - USB：从连接到 USB (TypeA) 端口 USB 存储设备播放幻灯片时，或从选购的文件摄像机进行投影时 - USB Display - LAN 设定手册

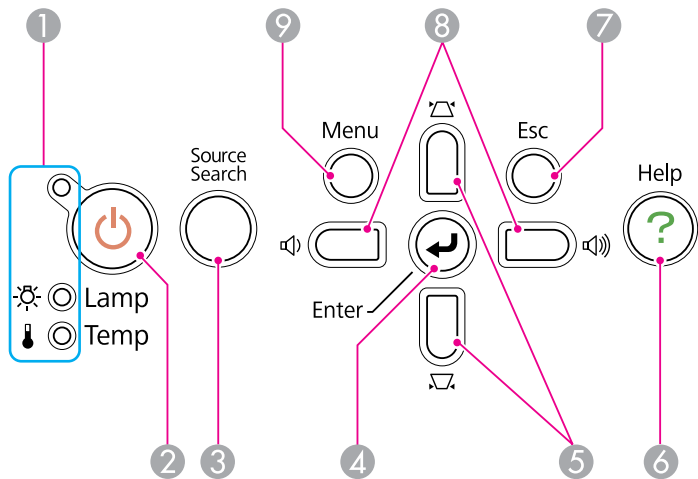
名称	功能
⑫ USB 指示灯 (仅适用于 EB-826WH/ 825H/824H/85H)	下面介绍 USB (TypeA) 端口所连设备的状态。 熄灭：没有连接 USB 设备 橙色灯亮：已连接 USB 设备 绿色灯亮：USB 设备正在运行 红色灯亮：错误
⑬ USB (TypeA) 端口 (仅适用于 EB-826WH/ 825H/824H/85H)	在该 USB 兼容端口上连接存储器或数码相机时，投影 JPEG 图像幻灯片放映。👉 EasyMP Network Projection 操作指南 也连接至选购的文件摄像机。
⑭ USB (TypeB) 端口	通过随附的 USB 电缆将投影机连接到计算机，并投影 计算机上的图像。👉 第18页 此外，也可使用此端口通过随附的 USB 电缆连接计算 机，以便使用无线鼠标功能。👉 第40页
⑮ LAN 端口 (仅适用于 EB-826WH/ 825H/85H/84H/84L)	连接 LAN 电缆，然后连接到网络。👉 第29页

底面




名称	功能
① 吊架固定点 (3 点)	将投影机悬吊在天花板上时，请将选购的吊架安装在这 里。👉 第88页, 第96页
② 后撑脚	将投影机安装在桌子上时，旋转以便伸缩该撑脚，从 而调节水平倾斜度。👉 设定手册

控制面板



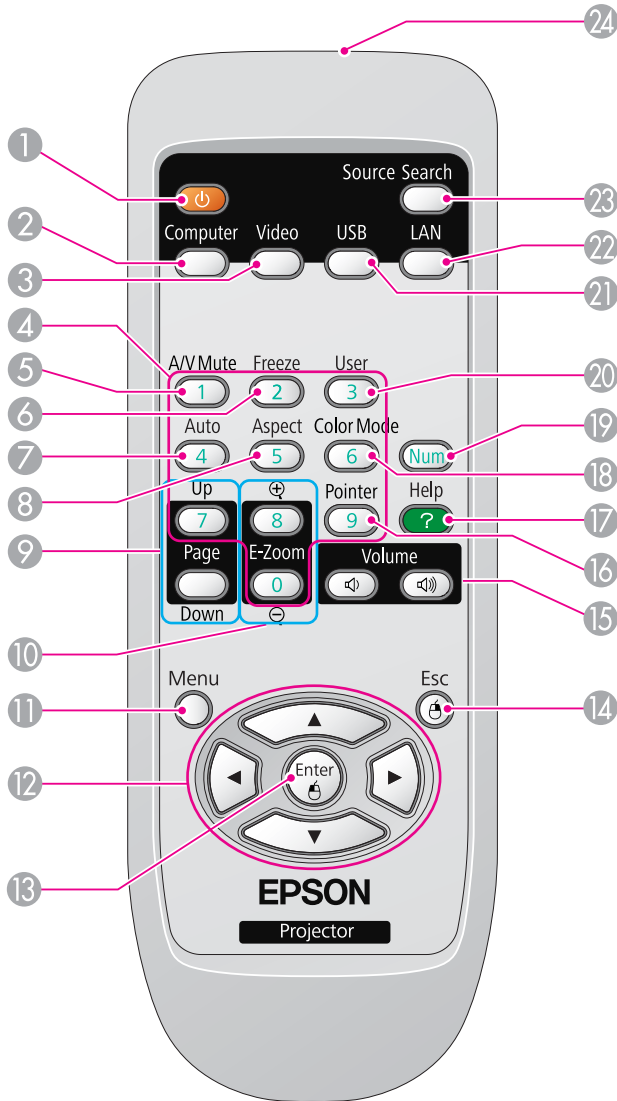
名称	功能
① 状态指示灯	指示灯的颜色和它们是否正在闪烁或点亮指示本投影机的状态。 第76页
② [⏻]按钮	打开或关闭投影机电源。 设定手册
③ [Source Search] 按钮	切换到与投影机相连并正在发送图像的下一个输入源。 第16页
④ [Enter] 按钮	如果在投影计算机信号图像时按下该按钮，则自动调节跟踪、同步和位置，以便投影出最佳图像。 如果在显示配置菜单或帮助画面时按下该按钮，则会接受并输入当前选择，并转到下一级。 第55页
⑤ [↶] [↷] 按钮	校正梯形校正失真。在以下情形中，这些按钮具有 [▲] 和 [▼] 功能。 - 通过网络连接发送投影的图像时 - 使用幻灯片放映功能投影时 如果在显示配置菜单或帮助画面时按下，则可使用这些按钮选择菜单项目和设定值。 设定手册，第55页






名称	功能
⑥ [Help] 按钮	显示和关闭帮助画面，该画面说明出现问题时要怎样处理。 第75页
⑦ [Esc] 按钮	按下该按钮结束当前正在使用的某项功能。 如果在显示配置菜单时按下该按钮，则转到前一级菜单。 第55页
⑧ [◀][▶] 按钮	调节音量。如果在显示配置菜单或帮助画面时按下，则这些按钮具有 [◀] 和 [▶] 功能，可用于选择菜单项目和设定值。 设定手册，第55页
⑨ [Menu] 按钮	显示和关闭配置菜单。 第55页


**注意**

请勿在高音量启动。
突然发出过大的音量可能导致听力失聪。在关机之前务必降低音量，以便开机后逐渐增大音量。

遥控器



名称		功能
①	[] 按钮	打开或关闭投影机电源。☞ 设定手册
②	[Computer] 按钮	每次按下该按钮时，图像即会在计算机 1 (Computer1) 和计算机 2 (Computer2) 输入端口间切换。 ☞ 第17页
③	[Video] 按钮	每次按下该按钮时，图像即会在视频 (Video) 和S-视频 (S-Video) 输入端口间切换。☞ 第17页
④	数字按钮	输入密码时使用。☞ 第42页
⑤	[A/V Mute] 按钮	打开或关闭音频和视频。☞ 第32页
⑥	[Freeze] 按钮	暂停或取消暂停图像。☞ 第33页
⑦	[Auto] 按钮	如果在投影计算机信号图像时按下该按钮，则自动调节跟踪、同步和位置，以便投影出最佳图像。
⑧	[Aspect] 按钮	每次按下该按钮，长宽比就会改变。☞ 第33页
⑨	[Page] 按钮 ([Down] [Up])	<ul style="list-style-type: none">使用无线鼠标功能或在 USB Display 中投影 PowerPoint 等文件时，可通过按这些按钮上下翻页。☞ 第18页, 第40页当在 EasyMP Network Projection 中投影 PowerPoint 等文件时，可通过按这些按钮上下翻页。(EB-826WH/825H/85H) ☞ 第40页, EasyMP Network Projection操作指南
⑩	[E-Zoom] 按钮 ([+][=])	在不改变投影尺寸的情况下放大/缩小图像。 ☞ 第39页
⑪	[Menu] 按钮	显示和关闭配置菜单。☞ 第55页
⑫	[][ [][] 按钮	在显示配置菜单或帮助画面时，该按钮可选择菜单项目和设定值。☞ 第55页, 第75页 使用无线鼠标功能时，鼠标光标会向所按按钮方向移动。☞ 第40页
⑬	[Enter] 按钮	如果在显示配置菜单或帮助画面时按下该按钮，则会接受并输入当前选择，并转到下一级。☞ 第55页, 第75页 使用无线鼠标功能时，该按钮用作鼠标左键。 ☞ 第40页

名称	功能
14 [Esc] 按钮	按下该按钮结束当前正在使用的某项功能。如果在显示配置菜单时按下该按钮，则转到上一级。 ☛ 第55页 使用无线鼠标功能时，该按钮用作鼠标右键。 ☛ 第40页
15 [Volume] 按钮 ([F4][F5])	[F4] 减小音量。 [F5] 增大音量。 ☛ 设定手册 <div>  注意 请勿在高音量启动。 突然发出过大的音量可能导致听力失聪。在关机之前务必降低音量，以便开机后逐渐增大音量。 </div>
16 [Pointer] 按钮	按下该按钮激活屏幕光标。☛ 第38页
17 [Help] 按钮	显示和关闭帮助画面，该画面说明出现问题时要怎样处理。☛ 第75页
18 [Color Mode] 按钮	每次按下该按钮，颜色模式就会改变。☛ 第31页
19 [Num] 按钮	输入密码时使用。☛ 第42页
20 [User] 按钮	按下该按钮以从七个可用的配置菜单项目中分配一个频繁使用的菜单项。按下该按钮会显示已分配的菜单项选择 / 调节屏幕，从而让您可以进行单触式设定 / 调节。☛ 第58页 耗电量指定为默认设定。
21 [USB] 按钮	每次按下该按钮时，即会切换至 USB Display/USB (TypeA) 端口所连设备上的图像。使用 EB-84H/84L 时，则仅会切换至 USB Display。☛ 第17页

名称	功能
22 [LAN] 按钮	切换到用 EasyMP Network Projection 投影的图像。当使用选购的 Quick Wireless Connection USB Key 通过 Quick Wireless Connection 投影时，按下此按钮切换到该图像。(仅适用于 EB-826WH/825H/85H) ☛ 第17页 使用 EB-824H/84H/84L 时，即使按下该按钮也不起作用。
23 [Source Search] 按钮	切换到与投影机相连并正在发送图像的下一个输入源。☛ 第16页
24 遥控发光部	输出遥控器信号。



各种应用

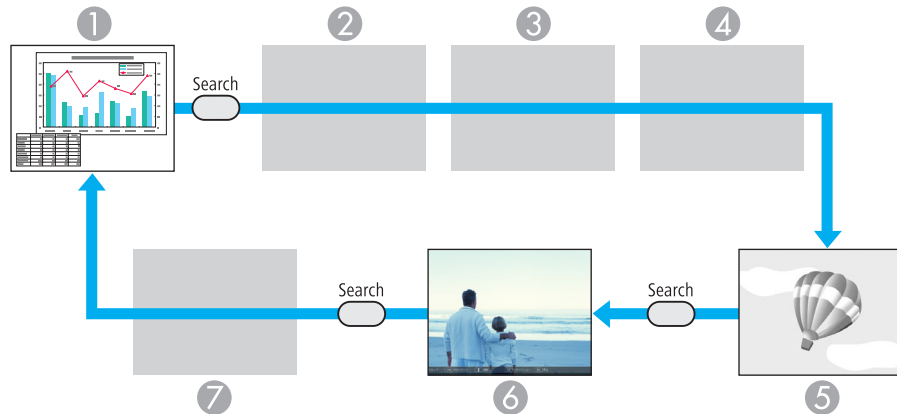
本章介绍有关演示、连接外部设备和安全功能等的有用技巧。

您可以用下列两种方法切换投影图像。

- 通过源搜索切换
投影机自动检测从连接设备输入的的信号，并且投影出从该设备输入的图像。
- 切换到目标图像。
您可以使用遥控器按钮切换至目标输入端口。

自动检测输入信号并切换投影图像 (源搜索)

可快速投影目标图像，因为当您按下 [Source Search] 按钮切换图像时，没有图像信号输入的输入端口会被略过。



- ① 计算机 1 (Computer1)
- ② 计算机 2 (Computer2)
- ③ S-视频 (S-Video)
- ④ 视频 (Video)
- ⑤ USB Display
- ⑥ USB: 当图像来自 USB (TypeA) 端口所连接的设备时。

- ⑦ LAN: 当投影机通过网络连接到计算机，且从 EasyMP Network Projection 投影图像时。

若无图像信号输入则跳过。

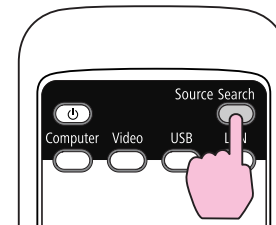
仅 EB-826WH/825H/824H/85H 可切换到 USB。

仅 EB-826WH/825H/85H 可切换到 LAN。

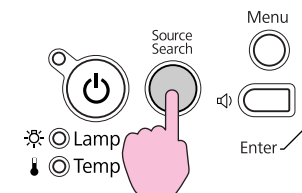
步骤

当连接了视频设备时，请先开始播放再执行此操作。

使用遥控器



使用控制面板



连接有两件或多件设备时，按 [Source Search] 按钮，直至目标图像投影出来。



以下画面说明图像信号状态，显示投影机目前可显示的图像，或没有任何图像信号。您可以选择所需设备连接至的输入端口。如果大约 10 秒钟后仍未执行任何操作，该画面会关闭。

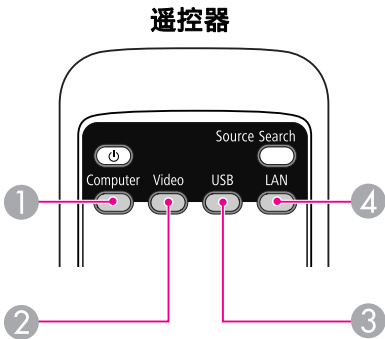


USB 仅会在 EB-826WH/825H/824H/85H 上显示。
LAN 仅会在 EB-826WH/825H/85H 上显示。

- ③ 每次按下该按钮时，即会切换至 USB Display/USB (TypeA) 端口所连设备上的图像。使用 EB-84 时，则仅会切换至 USB Display。
- ④ 切换到用 EasyMP Network Projection 投影的图像。当使用选购的 Quick Wireless Connection USB Key 通过 Quick Wireless Connection 投影时，按下此按钮切换到该图像。(仅适用于 EB-826WH/825H/85H)
使用 EB-824H/84H/84L 时，即使按下该按钮也不起作用。

通过遥控器切换到目标图像

可通过按遥控器上的下列按钮来直接切换到目标图像。



- ① 每次按下该按钮时，图像即会在计算机 1 (Computer1) 和计算机 2 (Computer2) 输入端口间切换。
- ② 每次按下该按钮时，图像即会在视频 (Video) 和 S-视频 (S-Video) 输入端口间切换。

使用附送的 USB 电缆将投影机连接至计算机，即可投影来自该计算机的图像。此功能称为 USB Display。只要通过 USB 电缆连接，就能显示计算机上的图像。

系统要求

对于 Windows

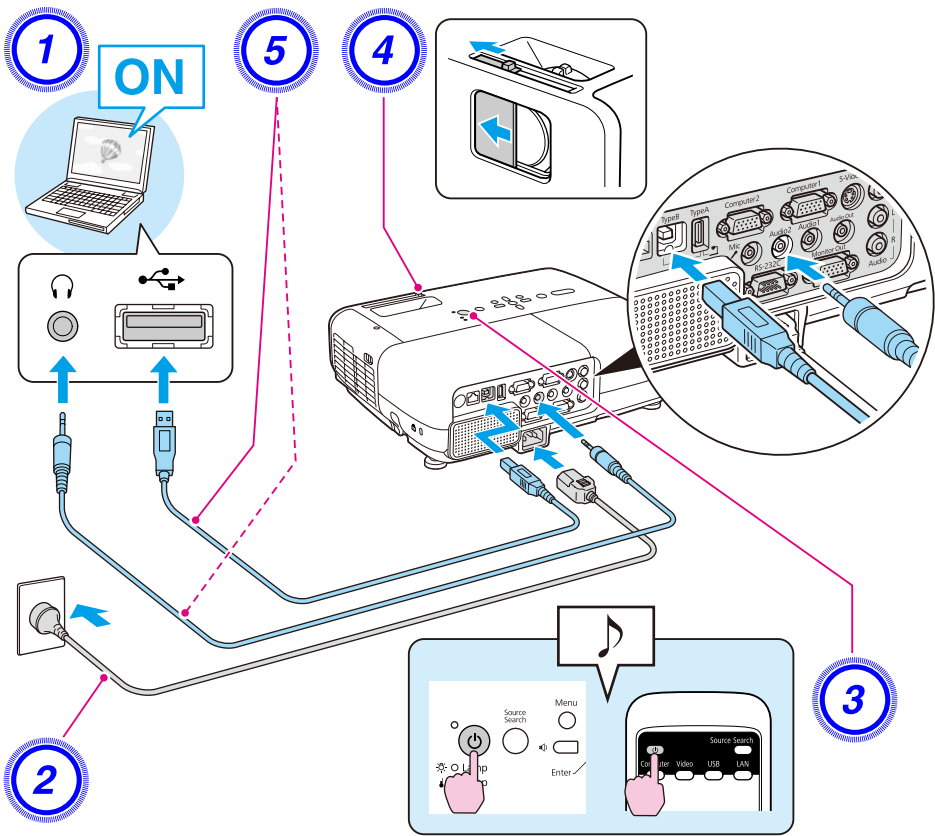
兼容操作系统	Windows 2000 Service Pack 4 Windows XP Windows XP Service Pack 2 或以上 Windows Vista Windows Vista Service Pack 1 Windows 7
CPU	Mobile Pentium III 1.2 GHz 或更快 推荐：Pentium M 1.6 GHz 或更快
内存量	256 MB 或以上 推荐：512 MB 或以上
硬盘可用空间	20 MB 或以上
显示器	分辨率大于 640x480，并且小于 1600x1200 显示颜色：16 位色或以上

对于 Mac OS

兼容操作系统	Mac OS X 10.5.1 或以上 Mac OS X 10.6
CPU	Power PC G4 1 GHz 或更快 Intel Core Duo 1.83 GHz 或更快
内存量	512 MB 或以上

硬盘可用空间	20 MB 或以上
显示器	分辨率大于 640x480，并且小于 1680x1200 显示颜色：16 位色或以上

连接



步骤

- 1 打开计算机。
- 2 连接电源线(随附)。
- 3 打开投影机电源。
- 4 打开 A/V 无声滑盖。
- 5 连接 USB 电缆。
若要从投影机的扬声器输出音频, 请将音频电缆(市售)连接到音频 2 (Audio2) 端口。
 - ☛ “首次连接” 第19页
 - ☛ “从第二次开始” 第21页

注意

将投影机直接连接到计算机, 而不通过 USB 集线器。

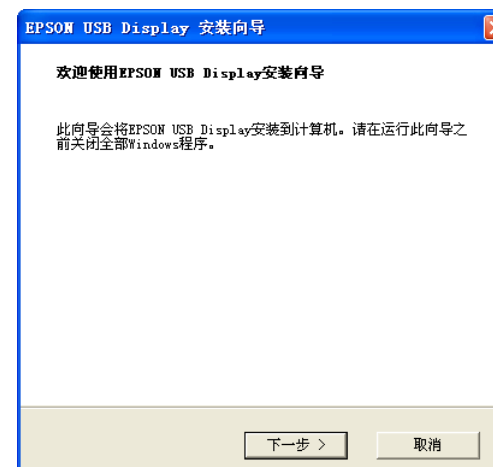
首次连接

首次连接时, 需要安装驱动程序。针对 Windows 和 Mac OS 的安装程序有所不同。

步骤

对于 Windows

- 1 驱动程序安装会自动开始。
如果您使用的是 Windows 2000, 请在计算机上双击我的电脑 - EPSON PJ_UD - EMP_UDSE.exe。



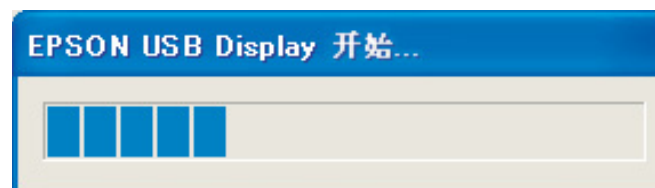
在用户授权下使用运行 Windows 2000 的计算机时, 在安装过程中显示 Windows 错误消息, 而且您可能无法安装软件。在这种情况下, 请尝试将 Windows 更新至最新版本并重新启动, 然后尝试重新连接。

有关更多详细资料, 请与支持和维修指南中提供的最近地址联系。

☛ [Epson投影机联系清单](#)

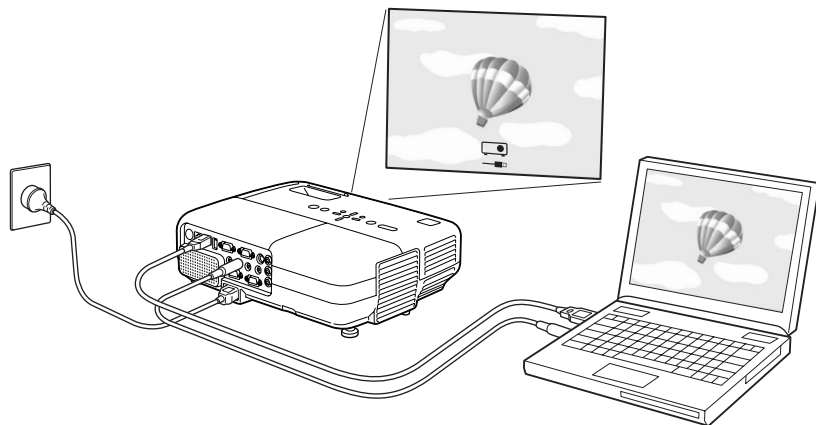
- 2 单击“同意”。

如果没有安装驱动程序, 则无法启动 USB Display。选择同意安装驱动程序。如果想取消安装, 请单击认证类型。



- 3 将投影计算机图像。

可能需要一段时间, 才能投影出计算机图像。保持设备的现状, 并且不要拔下 USB 电缆或关闭投影机的电源, 直到投影出计算机图像。



- 如果没有自动进行安装，请在计算机上双击**我的电脑** - **EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**。
- 如果因某些原因未能投影出任何内容，则请在计算机上单击**所有程序** - **EPSON Projector** - **EPSON USB Display** - **EPSON USB Display Vx.x**。
- 如果计算机屏幕上的鼠标光标闪烁，请进入**所有程序** - **EPSON Projector** - **EPSON USB Display** - **EPSON USB Display Vx.x** 设定并且取消勾选**传送分层窗口**勾选框。
- 要卸载该驱动程序，请打开**控制面板** - **添加/删除程序**，然后卸载 **EPSON USB Display Vx.x**。
- 从 Windows Media Center 投影时的限制
Windows Media Center 全屏显示时，无法使用 USB Display 进行投影。
- 切断
只要拔下 USB 电缆，投影机即会断开连接。无需使用 Windows 中的**安全删除硬件**功能。
- 需使用部分 DirectX 功能的应用程序可能无法正常显示。

对于 Mac OS

1

USB Display 的 Setup 文件夹显示在 Finder 中。

2

双击“USB Display Installer”图标。

输入管理员密码，开始安装。

3

按照屏幕上的指示进行安装。

4

显示许可协议屏幕时，请选择“同意”。

若不选择同意，则无法启动 USB Display。若要取消投影，请单击不同意。

安装完成时，USB Display 图标会显示在 Dock 中以及菜单栏上。

5

将投影计算机图像。

可能需要一段时间，才能投影出计算机图像。保持设备的现状，并且不要拔下 USB 电缆或关闭投影机的电源，直到投影出计算机图像。



- 如果 Finder 中没有自动显示 USB Display 的 Setup 文件夹，请双击计算机上的 **EPSON PJ_UD - USB Display Installer**。
- 如果因某些原因未能投影出任何内容，请单击 Dock 中的 **USB Display** 图标。
- 如果 Dock 没有显示 **USB Display** 图标，请从“应用程序”文件夹运行 **USB Display**。
- 要卸载驱动程序，请从应用程序文件夹的工具文件夹中运行**删除 USB Display Vx.x**。

下一次连接时，请参见 “从第二次开始” [第21页](#)。

注意

断开 **USB Display** 时，请单击菜单栏图标或 Dock 图标，再从显示的菜单中运行切断，然后再拔下 USB 电缆。

如果从 Dock 图标菜单中选择退出，则 USB Display 不会在下一次连接 USB 电缆时自动启动。

从第二次开始


将投影计算机图像。

可能需要一段时间，才能投影出计算机图像。 请等待。

本节说明如何使用投影机以幻灯片放映方式直接投影存储在 USB 设备上的图像文件。

可以使用幻灯片放映投影的文件


您可以使用幻灯片放映直接投影存储在与投影机相连的数码相机和 USB 存储设备上的文件。



有时不能使用具有安全功能的 USB 存储设备。

可以使用幻灯片放映投影的文件的规格

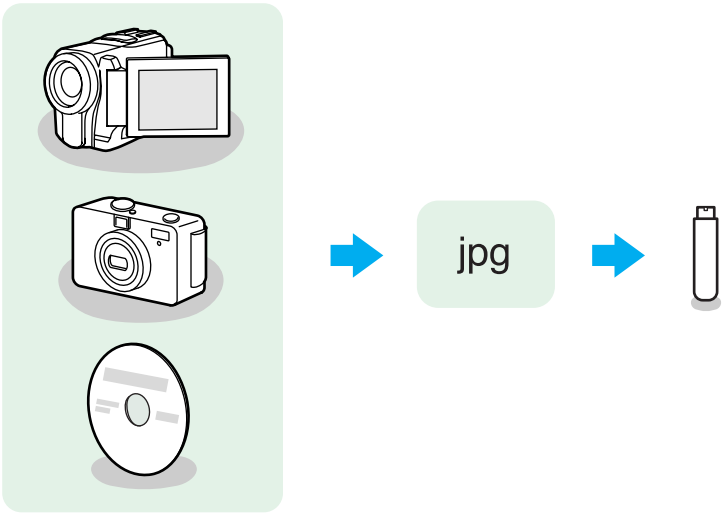
类型	文件类型(扩展名)	注解
图像	.jpg	无法投影以下文件： - CMYK 颜色模式格式 - 逐行格式 - 分辨率超过 4608x3072 的图像 - 扩展名为“.jpeg”的文件 通常，如果压缩率设得太高，则可能无法清晰地投影该图像。





- 如果使用 USB 硬盘，建议使用 AC 适配器电源。
- 投影机不支持某些文件系统格式化的媒体。如果投影有问题，请使用 Windows 下格式化的媒体。
- 使用 FAT16 / 32 文件系统格式化媒体。

幻灯片放映示例

投影存储在 USB 存储器等设备上的图像等



示例 1：准备多个图像并不间断投影 (幻灯片放映)  [第25页](#)

示例 2：一次选择一个图像文件并投影  [第25页](#)

使用幻灯片放映进行投影

幻灯片放映可以播放和投影存储在数码相机或 USB 存储设备上的图像文件。

本节说明幻灯片放映的基本操作。

启动和关闭幻灯片放映

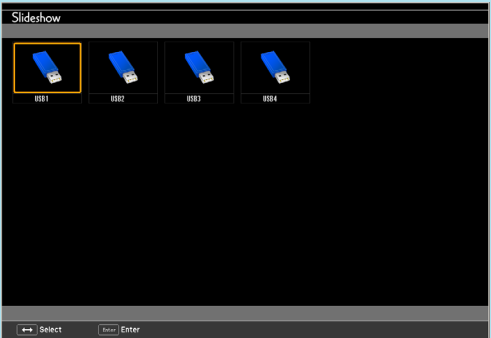
启动幻灯片放映

步骤

- 1 将投影图像切换至 USB。 第16页
- 2 将 USB 存储设备或数码相机连接至投影机后，即开始幻灯片放映。 第27页



- 也可通过将存储卡插入 USB 读卡器来连接投影机。但是，某些读卡器可能不兼容。
- 显示以下屏幕(选择驱动器屏幕)时，请按 [▶] 或 [◀] 按钮，或控制面板上的 [▶] 或 [◀] 按钮，选择要使用的驱动器，然后再按 [Enter] 按钮。



- 要显示选择驱动器屏幕，将光标置于文件列表屏幕上半部分中的选择驱动器上，再按 [Enter] 按钮。

关闭幻灯片放映

步骤

要关闭幻灯片放映，请断开投影机 USB (TypeA) 端口所连的 USB 设备。对于数码相机和硬盘等，请先关闭设备电源，然后再断开连接。

幻灯片放映基本操作

以下内容讲解使用幻灯片放映播放图像的步骤以及投影操作。

步骤

- 1 按控制面板上的 [◀]、[▶]、[◀]、[▶] 按钮或 [◀]、[▶]、[◀]、[▶] 按钮将光标置于要访问的文件或文件夹上。



1 光标

- JPEG 文件以缩略图方式显示(文件内容以小图显示)。
- 某些 JPEG 文件可能以图标而不是以缩略图显示。在这种情况下，会显示文件图标。



如果当前窗口无法同时显示所有文件和文件夹，请按遥控器上的 [▲] 按钮，或将光标移动到下一页按钮，再按 [Enter] 按钮。
要返回到前一画面，请按 [▼] 按钮，或将光标置于上一页按钮上，再按 [Enter] 按钮。

2

按 [Enter]。

此时会显示选中的图像。

选中文件夹时，会显示所选文件夹内的文件。在已打开的画面中选择返回首页，然后按 [Enter] 按钮返回前一画面。

旋转图像

可以在播放幻灯片放映图像时，以 90° 为增量进行旋转。幻灯片放映期间也可以使用旋转功能。

请按下面的方法旋转 JPEG 图像。

步骤

1

播放 JPEG 格式的图像，或执行幻灯片放映。

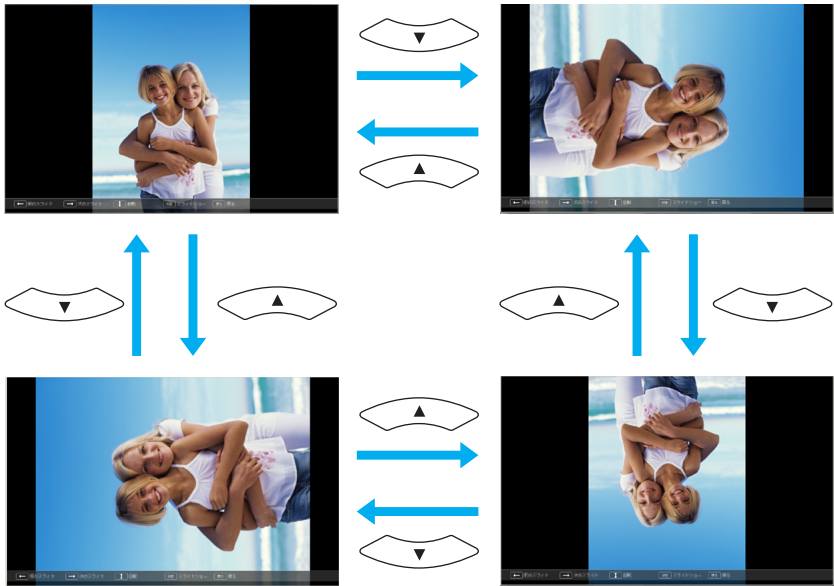
播放 JPEG 图像 ➡ 第25页

播放幻灯片放映 ➡ 第25页

2

当投影 JPEG 图像时，按 [◀] 按钮或 [▶] 按钮。

也可以使用控制面板上的 [↶] 或 [↷] 按钮进行操作。



投影图像文件

可以通过下列两种方法之一，使用幻灯片放映投影存储在数码相机或 USB 存储设备中的图像文件。

- 投影选定的图像文件
该功能用于投影单个文件。
- 顺序投影文件夹中的所有图像文件(幻灯片放映)
该功能用于按顺序一次一个文件地投影文件夹中的文件内容。

注意

正在访问 USB 存储设备时切勿断开与它的连接。幻灯片放映可能无法正确操作。

可以在遥控器或控制面板上执行以下操作。

投影图像

步骤

- 1 启动幻灯片放映。 第23页
此时会显示连接的数码相机或 USB 存储设备中的内容。
- 2 将光标置于要投影的图像文件上并按控制面板上的 [↵]、[⏮]、[⏪]、[⏩]、[⏭] 按钮或 [⏮]、[⏪]、[⏩]、[⏭] 按钮。



1 图像文件

- 3 按 [Enter]。
图像即会开始播放。



- 4 以下操作会返回至文件列表。
• 投影静态图像时：请按下 [Esc] 按钮。

顺序投影文件夹中的所有图像文件 (幻灯片放映)

您可以按顺序一次一个地投影文件夹中的图像文件。该功能叫作幻灯片放映。按下面的步骤执行幻灯片放映。



要在运行幻灯片放映时自动切换文件，请将幻灯片放映选项菜单中的屏幕切换时间设为否以外的任何值。默认设置为：No

第26页

步骤

- 1 启动幻灯片放映。 第23页
此时会显示连接的数码相机或 USB 存储设备中的内容。
- 2 按 []、[]、[] 或 [] 按钮，或控制面板上的 []、[]、[] 或 [] 按钮，将光标置于要执行幻灯片放映的文件夹上，然后再按 [Enter] 按钮。
- 3 从文件列表屏幕中选择幻灯片放映，然后按 [Enter] 按钮。
此时会开始幻灯片放映。
投影最后一个文件时，将自动重新显示文件列表。如果在选项屏幕中将连续播放设为开，则投影结束后，将再次从头开始投影。
第26页
在投影幻灯片放映期间，您可以跳到下一个屏幕、返回上一个屏幕或停止播放。



如果选项设置屏幕中的屏幕切换时间设置已设为否，则启动幻灯片放映时不会自动切换文件。按遥控器上的 [Enter] 或 [] 按钮可继续播放下一个文件。

设置图像显示条件

您可以为播放幻灯片功能设置显示条件。

步骤

- 1 按 []、[]、[] 或 [] 按钮，或控制面板上的 []、[]、[] 或 [] 按钮，将光标置于要设置显示条件的文件夹上，

然后再按 [Esc] 按钮。从显示的菜单中选择 “选项”，然后按 [Enter] 按钮。


- 2 显示以下选项设置屏幕时，设置每一个项目。
启用设定，方法是将光标定位到目标项目上，并按下 [Enter] 按钮。
以下提供各项目的详细信息。



显示顺序	可以设定要显示文件的顺序。您可以按照名称顺序或日期顺序进行排序。
连续播放	可以设置是否重复幻灯片放映。
屏幕切换时间	可以设定播放幻灯片时单个文件显示的时间。可以将时间设定为否 (0) 到 60 秒。设为否时，将禁用自动播放。


- 3 按 []、[]、[] 或 [] 按钮，或控制面板上的 []、[]、[] 或 [] 按钮，将光标置于 “OK” 上，然后再按 [Enter] 按钮。
这些设定已应用。
如果不想应用这些设定，可将光标定位到取消按钮上并按下 [Enter] 按钮。

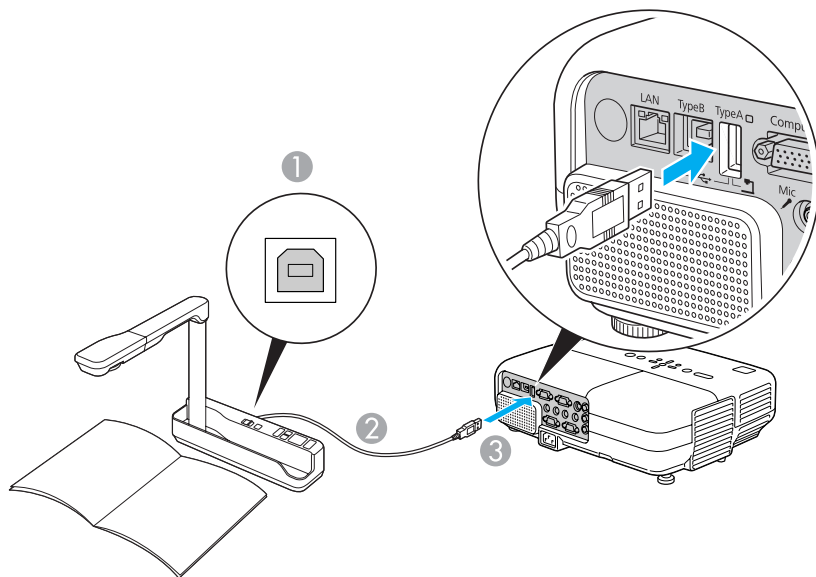
连接与移除 USB 设备

可将 USB 存储器、USB 兼容数码相机、硬盘驱动器和选购的文件摄像机连接到投影机。可以幻灯片放映的形式播放所连数码相机的图像或 USB 存储设备上的 JPEG 文件。  [第23页](#)

连接选购的文件摄像机时，将可投影来自文件摄像机的图像。

连接 USB 设备

下列步骤介绍如何连接 USB 设备，在此以文件摄像机为例。使用文件摄像机随附的 USB 电缆将文件摄像机连接到投影机。投影期间将文件摄像机连接到投影机时，按遥控器上的 [USB] 按钮或控制面板上的 [Source Search] 按钮，即可切换至来自文件摄像机的图像。  [第16页](#)



- ① 至文件摄像机 USB 端口
- ② USB 电缆
- ③ 至 USB (TypeA) 端口

注意

- 如果使用 USB 集线器，连接可能无法正常工作。像数码相机和 USB 存储设备这样的设备，应该直接连到投影机。
- 连接和使用 USB 兼容硬盘时，请务必连接随硬盘提供的 AC 适配器。
- 使用随附或指定使用的 USB 电缆将数码相机或硬盘连接到投影机。
- 使用短于 3m 的 USB 电缆。如果电缆超过 3 m，则幻灯片放映可能无法正常工作。

拆卸 USB 设备

结束投影后，请按照以下步骤从投影机上拆卸 USB 设备。

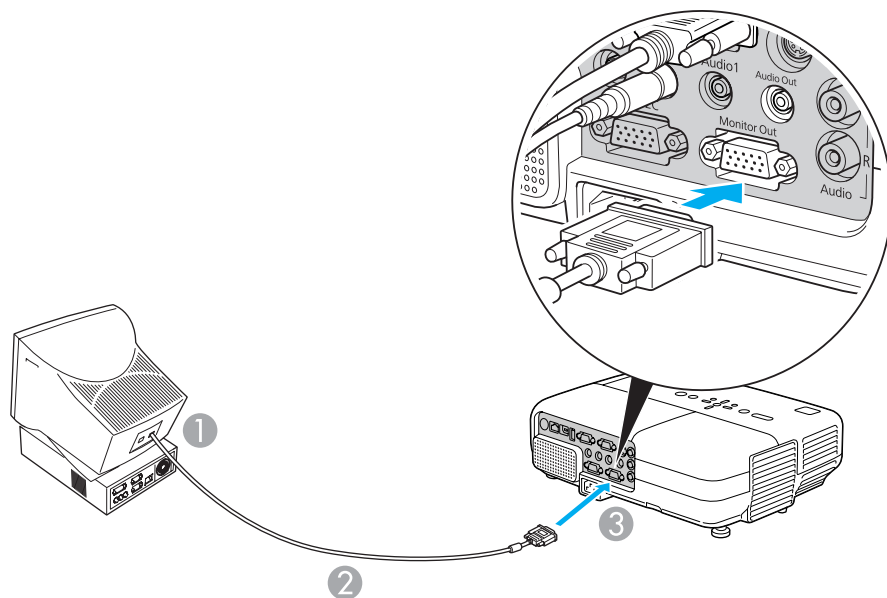
步骤

从投影机 USB (TypeA) 端口拆卸选购的文件摄像机。

对于数码相机和硬盘等，请先关闭设备电源，然后再拆卸。

连接外部监视器(仅适用于 EB-826WH/825H/85H/84H/84L)

您可以将来自计算机 1 (Computer1) 输入端口的计算机图像信号同时显示在外部监视器和连接到投影机的屏幕上。这意味着, 即时您无法看到屏幕, 亦可在演示时通过外部监视器核对所投影的图像。请使用随外部监视器提供的电缆进行连接。



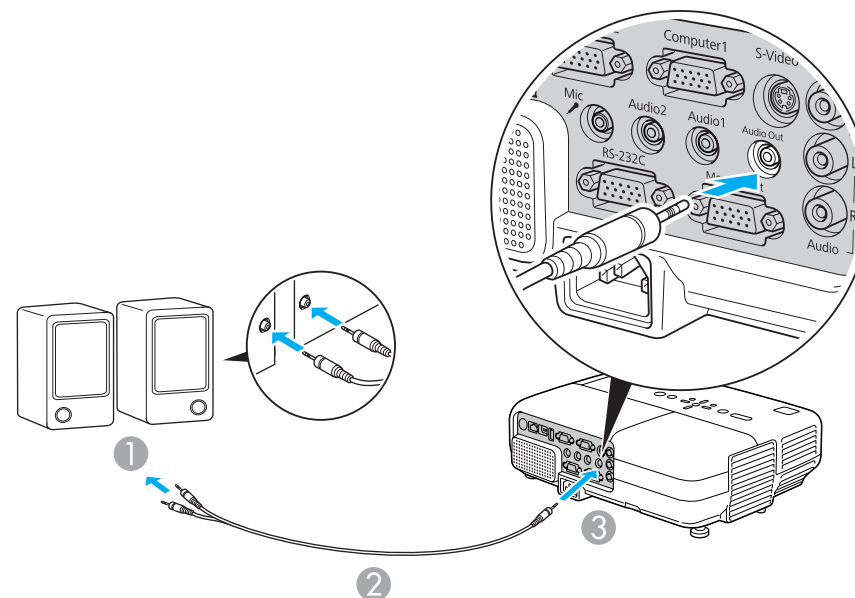
- ① 至 Monitor 端口
- ② 监视器随附的电缆
- ③ 至监视器输出 (Monitor Out) 端口



- 您无法将来自分量视频信号、视频 (Video) 输入端口或 S-视频 (S-Video) 输入端口上所连设备的图像显示在外部监视器上。
- 设定量规、配置菜单或梯形校正等功能的帮助画面无法输出到外部监视器上。

连接外部扬声器(仅适用于 EB-826WH/825H/85H/84H/84L)

您可将带内置放大器的扬声器连接到投影机的音频输出 (Audio Out) 端口, 以享受更高品质的音质效果。可使用市售的音频电缆(如三脚插头 ↔ 3.5 mm 立体声微型插头)进行连接。请使用与外部扬声器上接头相兼容的音频电缆。



- ① 至外部音频设备
- ② 音频电缆(市售)
- ③ 至音频输出 (Audio Out) 端口



- 将音频电缆接头插入音频输出 (Audio Out) 端口后，投影机的内置扬声器即会停止输出音频，而切换为外部输出。
- 使用市售的 2RCA(L/R)/Mini-Pin 立体声音频电缆时，请确保上面标有“无电阻”。

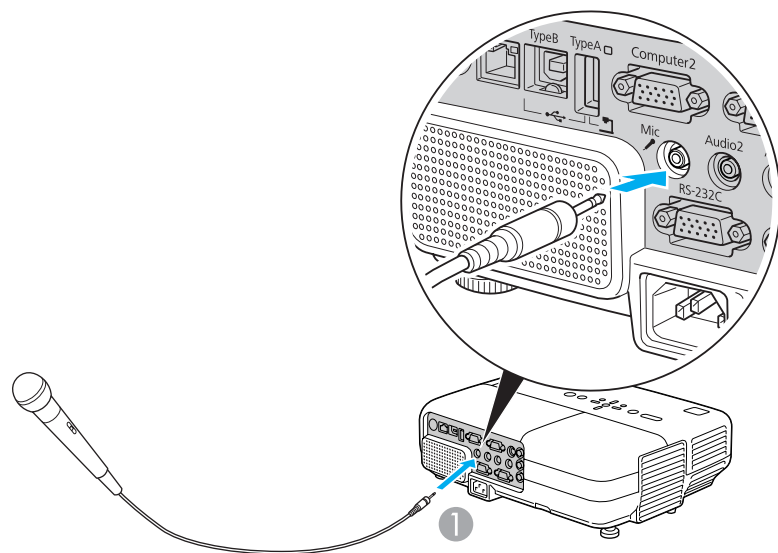
连接麦克风

可在投影机的麦克风 (Mic) 输入端口连接麦克风，从而从投影机的扬声器输出麦克风音频。

麦克风 (Mic) 兼容动圈式麦克风和电容式麦克风。

使用电容式麦克风时，请从配置菜单将插入式电源设为开。

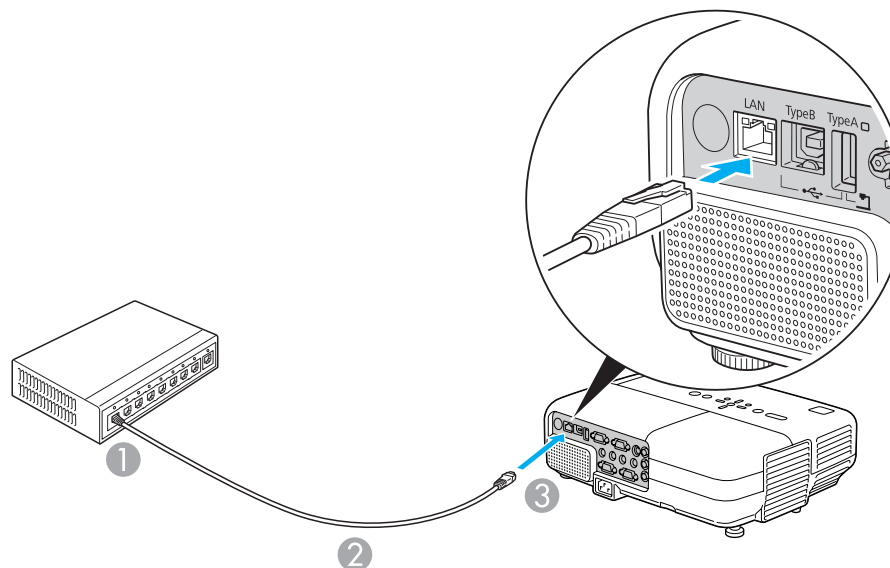
🔊 第60页



① 至麦克风 (Mic) 输入端口

连接 LAN 电缆(仅适用于 EB-826WH/825H/85H/84H/84L)

使用市售的 100BASE-TX 或 10BASE-T LAN 电缆连接。视型号而定，下列图表和界面可能会不同。



- ① 至 LAN 端口
- ② LAN 电缆(市售)
- ③ 至 LAN 端口

注意

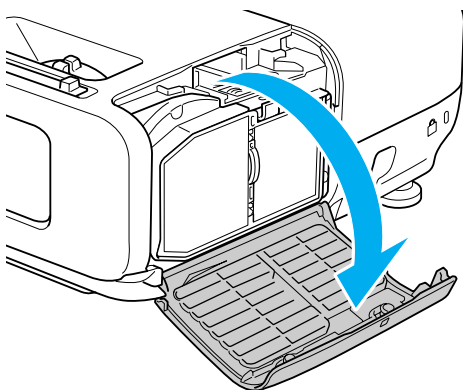
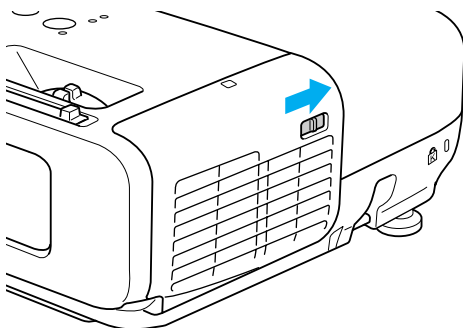
为防止发生故障，请使用 5 类 LAN 屏蔽电缆。

安装无线 LAN 单元(仅限于 EB-826WH/825H/85H)

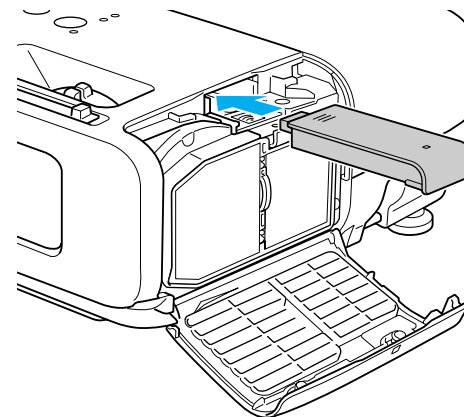
步骤

① 打开空气过滤器盖。

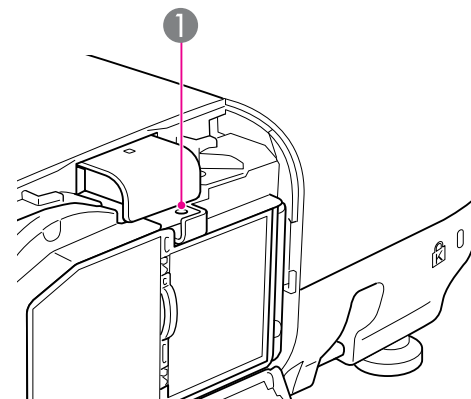
滑动空气过滤器盖的开关按钮，并打开空气过滤器盖。



② 已安装无线LAN组件。



③ 使用随附的螺丝固定无线LAN组件可免遗失组件。



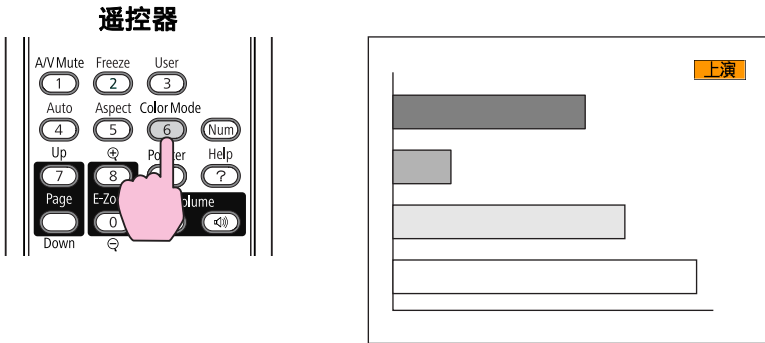
① 固定无线LAN单元的螺丝孔

选择投影质量(选择颜色模式)

投影时，只需简单地选择与环境最相适应的设定，就能很容易地获得最佳的图像质量。 图像亮度根据选择的模式而变化。

模式	应用
动态	此模式最适合于在明亮的房间内使用。这是最亮的模式，同时会呈现阴影效果。 在速度型游戏投影期间，若担心会有图像延迟，可尝试在配置菜单中将逐行关闭。 第57页
上演	此模式最适合于在明亮的房间内使用彩色资料进行演示。
剧院	最理想在黑暗的房间观看电影。给图像带来自然色调。
照片	(当计算机图像输入和源为 USB 或 LAN 时。) 最理想在光亮的房间投影静止画面，如相片。图像生动，对比强烈。
运动	(输入分量视频、S-视频或复合视频图像时) 是在明亮的房间中观看电视节目的理想选择。图像生动，活灵活现。
sRGB	最适合于投影符合 sRGB 颜色标准的图像。
黑板	即使是在黑板(绿板)上投影，此设定可在图像中添加自然色调，从而使得投影效果与在屏幕上投影时一样。
白板	此模式最适合于使用白板进行演示。

步骤



每次按下该按钮，颜色模式名称会显示在屏幕上，并且颜色模式会改变。
如果在颜色模式名称显示在屏幕上时按下该按钮，则切换到下一种颜色模式。



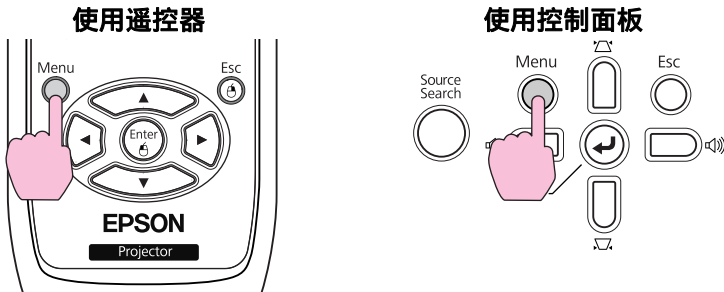
也可以从配置菜单，使用图像菜单中的颜色模式来设定颜色模式。
第56页

设定自动光圈

通过按显示图像的亮度自动设定光亮，可让您欣赏到深层次和丰富的图像。

步骤

- 1
- 按 [Menu] 按钮，再从配置菜单中选择图像 - “自动光圈”。
☛ “使用配置菜单”

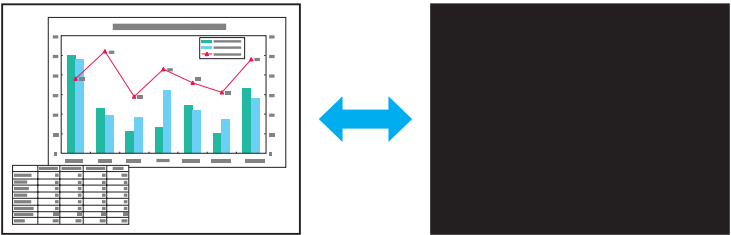


- 2
- 选择 “开”。
该设定存储对应于各颜色模式。

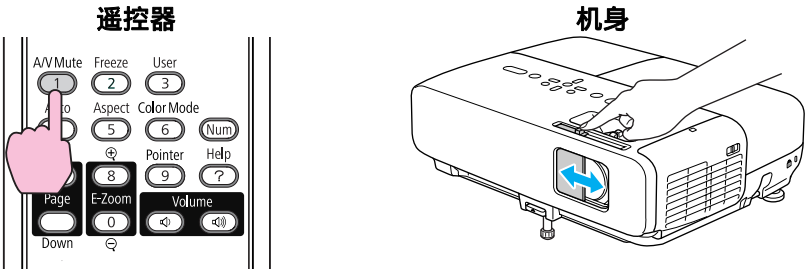
- 3
- 按 [Menu] 按钮以关闭配置菜单。



仅当颜色模式为动态或剧院时，才可设定自动光圈。



步骤



每次按下该按钮或打开/关闭镜头盖，A/V无声就会打开或关闭。



- 若在投影移动图像时使用这个功能，图像和声音会由信号源继续播放，因此不能返回至启动 A/V无声时的点。
- 您可以从配置菜单使用扩展 - 显示 - A/V 无声 设定，来选择在 A/V 无声显示时显示黑、蓝或标识。☛ 第60页
- 如果 A/V 无声滑盖关闭，并且约 30 分钟内没有执行任何操作，会自动关闭电源。 如果不希望自动关闭电源，请从扩展菜单的操作子菜单中将镜头盖定时设定改为关。☛ 第60页
- 即使在 A/V 无声期间，也会输出麦克风音频。
- A/V 无声期间灯泡依然亮着，因此灯时将继续累积。

暂时隐藏图像和关闭声音 (A/V 无声)

当您想把听从的注意力集中到您的讲话上时，或者如果您不想显示详细资料时(例如当您在从计算机演示的过程中切换文件时)，可以使用该功能。

暂停图像(静止)

当屏幕上的运动图像被冻结，图像仍会继续投影，所以您可以一次一帧地(像静止照片)投影运动图像。此外，如果事先启动了冻结功能，则您也可以在不在屏幕上显示操作的情况下执行操作，例如从计算机演示的过程中切换文件。

步骤



每次按下该按钮，静止就会打开或关闭。



- 音频不会停止。
- 即使屏幕被冻结，图像源仍会继续重放运动图像，所以不可能从暂停的地方恢复投影。
- 如果在显示配置菜单或帮助画面时按下 [Freeze] 按钮，则显示的菜单或帮助画面将被清除。
- 使用 E-Zoom功能时，静止功能仍起作用。

改变长宽比

在连接有视频设备时，请改变长宽比，以便以 16:9 的宽屏格式观看数字视频或 DVD 上录制的图像。以全尺寸投影计算机图像时，请改变长宽比。

改变方法以及外观比例类型如下。

改变方法

步骤



每次按下该按钮，外观名称会显示在屏幕上，并且外观会改变。
如果在外观名称显示在屏幕上时按下该按钮，则切换到下一种外观模式。

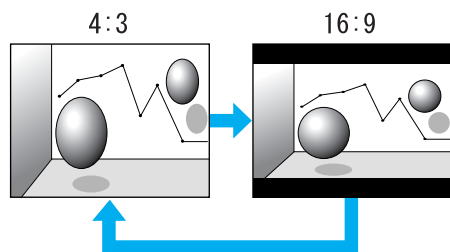


也可从配置菜单，使用信号菜单中的外观来设定长宽比。
第57页

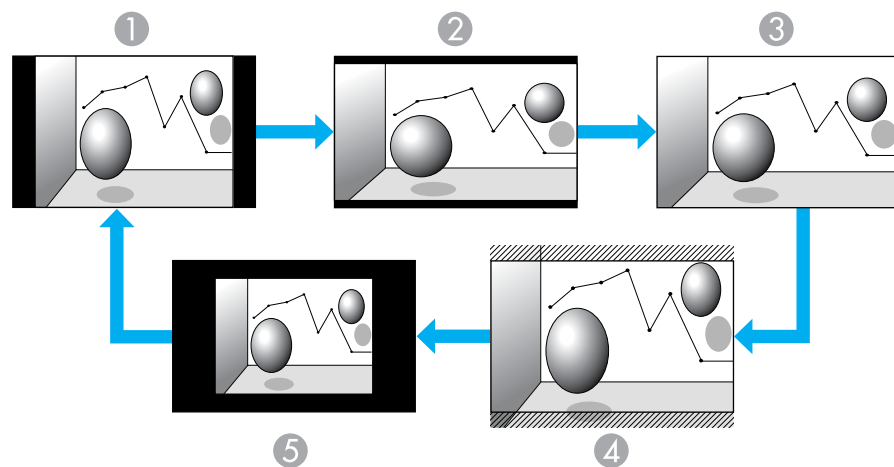
改变视频设备图像的外观

EB-825H/824H/85H/84H/84L

每次按下该按钮，即会在 4:3 和 16:9 之间切换。

**EB-826WH**



每次按下该按钮时，会按正常、16:9、全屏、变焦和原始的顺序进行切换。




- ① 正常
- ② 16:9
- ③ 全屏
- ④ 原始
- ⑤ 变焦

改变计算机图像的外观 (EB-825H/824H/85H/84H/84L)

您可以按如下对外观进行更改。

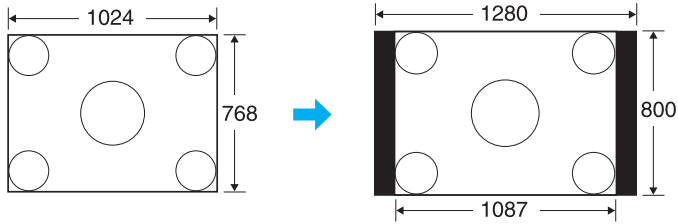
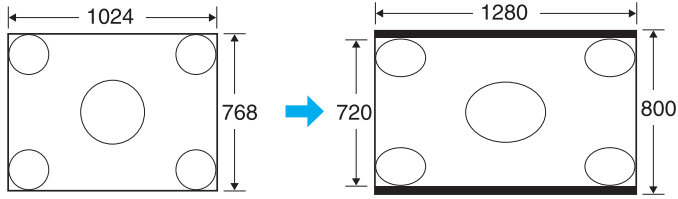
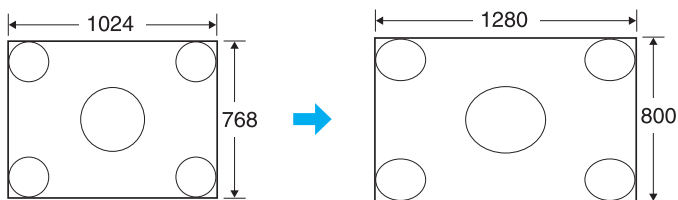
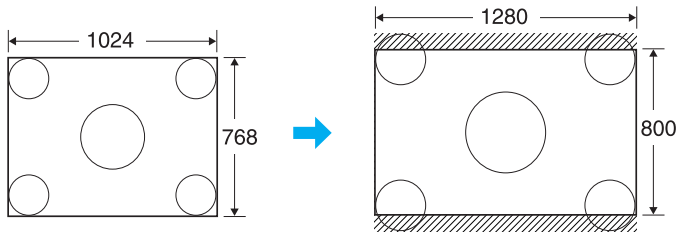
设定值	操作	投影实例
正常	以全投影尺寸投影，同时保留输入图像的外观。	
4:3	以 4:3 的外观和全投影尺寸进行投影。要以 5:4 (1280 x 1024) 的外观和全投影尺寸投影图像时，这是最理想的。	输入 1280x1024 信号时 
16:9	以 16:9 的外观投影。使用 16:9 的屏幕以全屏幕尺寸投影时，这是最理想的。	输入 1280x1024 信号时 

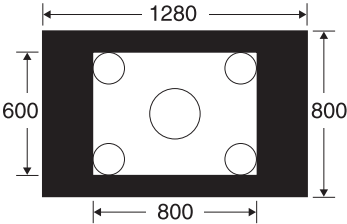
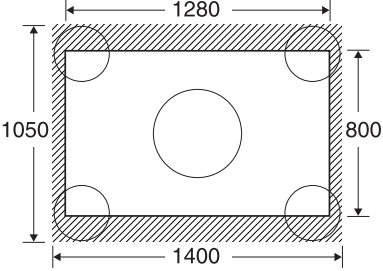


如果图像的某些部分丢失，请根据计算机面板的尺寸，从配置菜单中将分辨率设为广角或正常。  [第57页](#)


改变计算机图像的外观 (EB-826WH)

您可以按照如下来更改长宽比。EB-826WH 提供 WXGA 1280x800 的分辨率(长宽比 Ratio 16:10)。 在 16:9 的屏幕上投影时, 请将长宽比设为 16:9。

设定值	操作	投影实例
正常	以全投影尺寸投影, 同时保留输入图像的外观。	输入 1024x768 信号时 
16:9	以 16:9 的外观和全投影尺寸进行投影。	输入 1024x768 信号时 
全屏	以全尺寸投影。	输入 1024x768 信号时 
变焦	以横向外观尺寸按原样投影输入图像。超出投影尺寸之外的部分不会投影出来。	输入 1024x768 信号时 

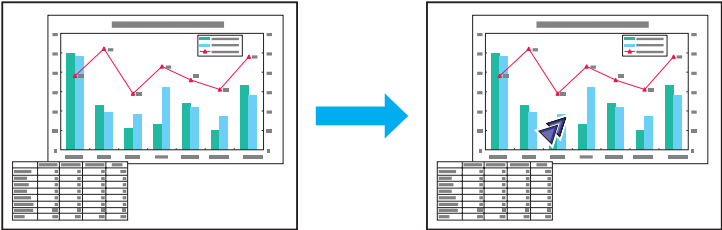
设定值	操作	投影实例	
原始	以输入图像尺寸的分辨率投影到屏幕的中心。最适用于投影清晰的图像。 如果图像分辨率超过 1280x800，就不会投影出图像的边缘。	输入 800x600 信号时 	输入 1400x1050 信号时 



如果图像的某些部分丢失，请根据计算机面板的尺寸，从配置菜单中将分辨率设为广角或正常。  [第57页](#)

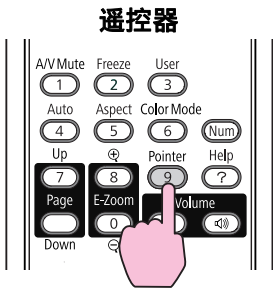
光标功能(光标)

该功能使您能够在投影图像上移动光标图标，这有助于将听众的注意力集中在您正在讲解的地方。



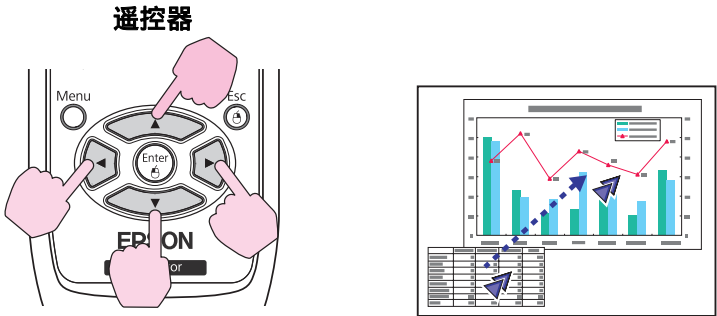
步骤

1 显示光标。



每次按下该按钮，光标会出现或消失。

2 移动光标图标 (↖)。



当结合邻近的 [↖]、[↘]、[↙] 和 [↗] 按钮使用时，光标除了可以上下左右移动以外，还可呈对角线移动。

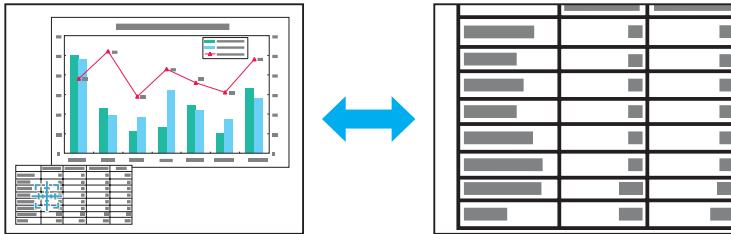


您可以从配置菜单的设定 - 光标形状中选择三种不同的光标图标 (↖、✖ 或 ↗)。

第58页

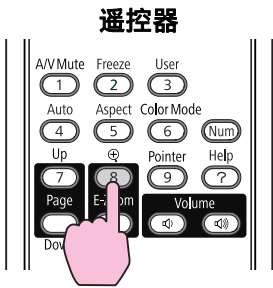
放大部分图像(E-Zoom)

当您想放大图像，可以更详细地观看图像(例如图表和表格)时，该功能十分有用。

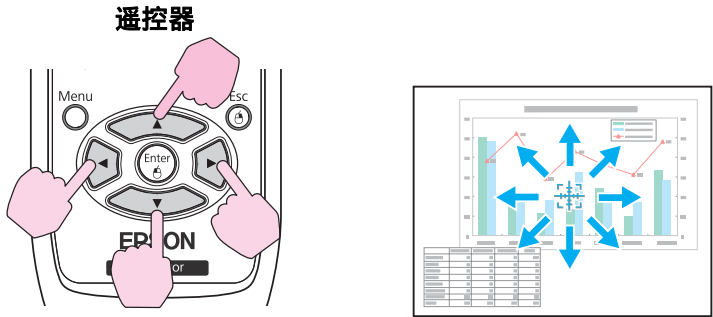


步骤

1 启动 E-Zoom。

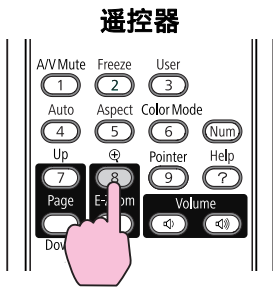


2 将该 (十字) 移动到您想放大的图像区域。



当结合邻近的 [▲]、[▼]、[◀] 和 [▶] 按钮使用时，光标除了可以上下左右移动以外，还可呈对角线移动。

3 放大。







每次按下该按钮，区域会被扩大。通过按住该按钮，您可以快速扩大图像。

您可以按 [◀] 按钮缩小放大的图像。

按 [Esc] 按钮取消。



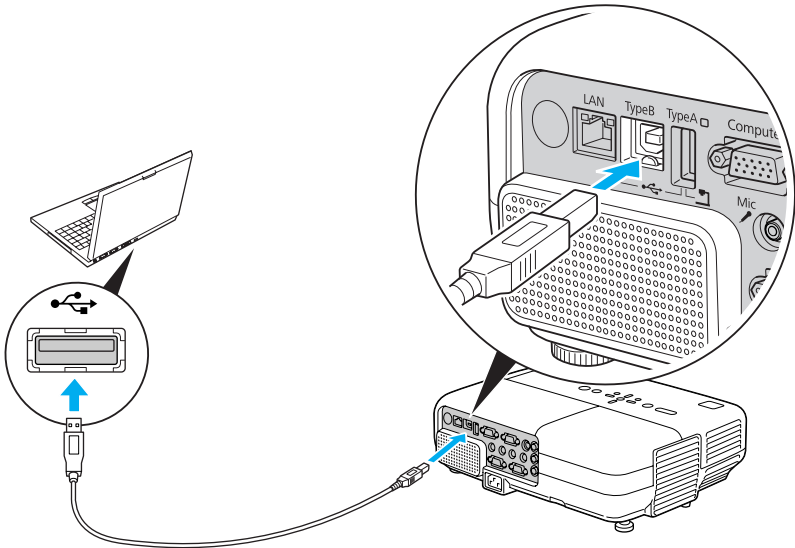
- 屏幕上会显示放大比。 可以在 25 个增量级内将选定的区域放大 1 到 4 倍。
- 按 []、[]、[] 或 [] 按钮滚动图像。
- 如果选择 E-Zoom，则会取消逐行和降噪。

通过遥控器操作鼠标光标 (无线鼠标)

要激活无线鼠标功能，请从配置菜单的扩展中将 USB Type B 设为无线鼠标。默认情况下，USB Type B 设定为 USB Display。请事先更改该设定。

 [第60页](#)

当使用附送的 USB 电缆连接计算机的 USB 端口和投影机后面的 USB (TypeB) 端口时，可使用投影机的遥控器象无线鼠标那样控制计算机的鼠标光标。



兼容操作系统

Windows: Windows 98/Windows 98SE/Windows 2000/Windows Me/Windows XP/Windows Vista/Windows 7

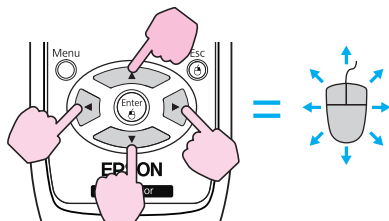
Mac OS: Mac OS X 10.3 到 10.6



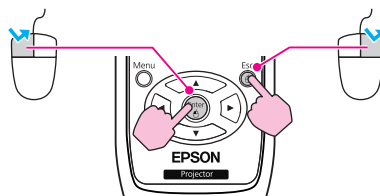
- 在某些版本的 Windows 和 Mac OS 操作系统下，可能不能使用无线鼠标功能。
- 为了使用鼠标功能，可能必须更改某些计算机设定。有关更多详细资料，请参阅计算机说明文件。

一旦完成连接，就可按如下操作鼠标光标。

移动鼠标指针



鼠标单击

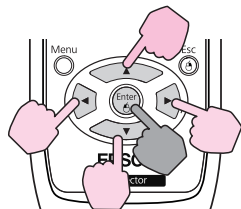



左击：按 [Enter] 按钮。

右击：按 [Esc] 按钮。

双击：快速连接两次。

拖放

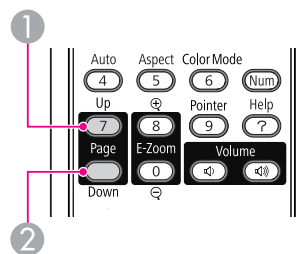


：持续按下

1. 在按住 [Enter] 按钮的同时，按 [Up]、[Down]、[Left] 或 [Right] 按钮。
2. 释放 [Enter] 按钮以放置到所需位置。

切换 PowerPoint 画面

对于在 PowerPoint 幻灯片放映中显示前一个或后一个幻灯片，这一点是有用的。





① 至前一幻灯片

② 至下一幻灯片



- 当结合邻近的 [Up]、[Down]、[Left] 和 [Right] 按钮使用时，光标除了可以上下左右移动以外，还可呈对角线移动。
- 如果在计算机上将鼠标按钮设置设定为相反的，那么遥控器按钮的操作也会是相反的。
- 使用下列功能时，不能使用无线鼠标功能。
 - 显示配置菜单时
 - 显示帮助菜单时
 - 使用 E-Zoom 功能时
 - 捕获用户标识时
 - 捕获用户图样时
 - 使用光标功能时
 - 调节音量时
 - 操作 USB Display 时
 - 显示测试图样时
 - 设定颜色模式时
 - 显示源名称时

该投影机具有下列加强的安全功能。

- 密码保护
您可以限制谁可以使用该投影机。
- 控制面板锁定
您可以防止有人未经允许便更改投影机上的设定。  [第43页](#)
- 防盗锁
该投影机安装有不同类型的防盗安全装置。  [第45页](#)

管理用户 (密码保护)

启用密码保护功能时，即使投影机电源打开，不知道密码的人也不能使用投影机。另外，不能更改打开投影机时显示的用户标识。这可以作为防盗装置，因为即使投影机被盗，也不能使用。购买时，密码保护功能未启用。

密码保护类型

可以根据投影机的使用方式进行下面三种密码保护设定。

1. 电源开启保护

电源开启保护为开时，您需要在投影机接入电源并打开后输入预设的密码(这同样适用于直接开机)。如果没有输入正确的密码，投影就不会开始。

2. 用户标识保护

即使某人试图更改投影机所有者设定的用户标识，也无法更改。当用户标识保护设定为开时，则禁止对用户标识进行下列设定更改。

- 捕获用户标识
- 配置菜单的显示中关于显示背景、启动屏幕和 A/V 无声的设定。

3. 网络保护(仅适用于 EB-826WH/825H/85H/84H/84L)

网络保护设为开时，禁止在配置菜单中对网络进行设定更改。

设定密码保护

使用下列步骤设定密码保护。

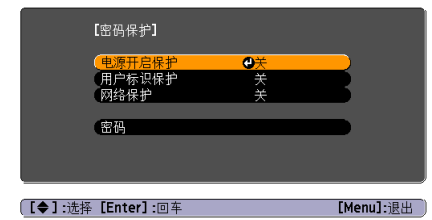
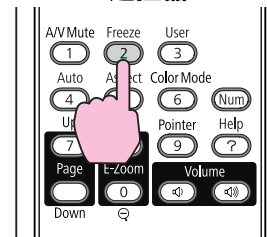
步骤


1

投影过程中，按住 [Freeze] 按钮大约五秒钟。

显示密码保护设置菜单。

遥控器



- 如果已经启动了密码保护，您必须输入密码。如果输入密码正确，则会显示密码保护设置菜单。  “输入密码” [第43页](#)
- 设定密码后，请将密码保护不干胶标签贴粘贴在投影机上的可见位置，从而进一步加强防盗措施。

2

启用“电源开启保护”。

- (1) 选择电源开启保护，然后按 [Enter] 按钮。
- (2) 选择开，然后按 [Enter] 按钮。
- (3) 按 [Esc] 按钮。

3

启用“用户标识保护”。

- (1) 选择用户标识保护，然后按 [Enter] 按钮。
- (2) 选择开，然后按 [Enter] 按钮。
- (3) 按 [Esc] 按钮。

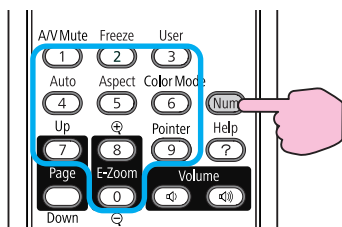
4 启用“网络保护”。(仅适用于 EB-826WH/825H/85H/84H/84L)

- (1) 选择**网络保护**，然后按 [Enter] 按钮。
- (2) 选择**开**，然后按 [Enter] 按钮。
- (3) 按 [Esc] 按钮。

5 设定密码。

- (1) 选择**密码**，然后按 [Enter] 按钮。
- (2) 显示“**是否更改密码？**”消息时，选择**是**，然后按 [Enter] 按钮。密码的默认设定为“0000”。将此更改为您想要的密码。如果选择**否**，则再次显示步骤 1 的屏幕。
- (3) 按住 [Num] 按钮的同时，用数字按钮输入 4 位数的数字。输入的数字以“****”显示。当您输入第四位数字时，显示确认屏幕。

遥控器



- (4) 重新输入密码。
将显示“**密码已被接受。**”。
- 如果输入的密码不正确，会显示一条消息提醒您重新输入密码。

输入密码



显示密码输入屏幕时，使用遥控器上的数字按钮输入密码。

步骤

在按住 [Num] 按钮的同时，按数字按钮输入密码。

输入的密码正确时，投影会开始。

注意

- 如果连续三次输入不正确的密码，将显示“将锁定投影机操作。”消息约五分钟，然后投影机将切换到待机模式。如果出现这种情况，请从电气插座上拔下电源插头，然后重新插入并再次打开投影机的电源。投影机将再次显示密码输入屏幕，以便您可以输入正确的密码。
- 如果忘了密码，请记下屏幕上出现的“请求代码：xxxx”数字，并与支持和维修指南中提供的最近地址联系。  [Epson投影机联系清单](#)
- 如果不断重复上述操作并连续三十次输入错误密码，会显示下面的消息，并且投影机将不再接受任何密码输入。“将锁定投影机操作。按说明文件所述的方法与 Epson 联系。”  [Epson投影机联系清单](#)

限制操作(控制面板锁定)

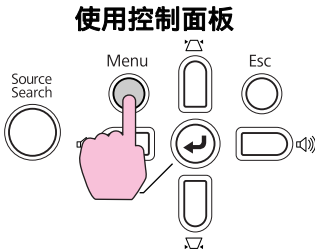
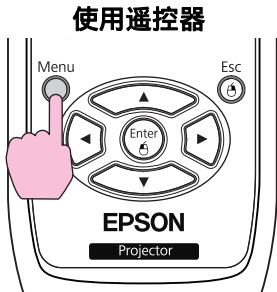
执行下列操作之一来锁定控制面板上的操作按钮。

- 完全锁闭
锁定控制面板上的所有按钮。您不能从控制面板执行任何操作，包括打开或关闭电源。
- 部分锁定
锁定控制面板上除 [U] 之外的所有按钮。

在举办活动或展示中当您想停用所有按钮而只投影，或者在学校里当您想限制按钮操作时，该项功能很有用。仍可使用遥控器操作投影机。

步骤

1 在投影过程中，按 [Menu] 按钮，并从配置菜单中选择设定 - “控制面板锁定” ➡ “使用配置菜单” [第55页](#)



2 选择“完全锁闭”或“部分锁定”。



3 当显示确认消息时，选择“是”。
将根据所选设定锁定控制面板按钮。



您可以通过下列两种方法之一解除控制面板锁定。

- 使用遥控器，从配置菜单的设定 - 控制面板锁定中选择关。
- 按住控制面板上的 [Enter] 按钮约 7 秒钟，此时会显示一条消息，随即解除锁定。

防盗锁

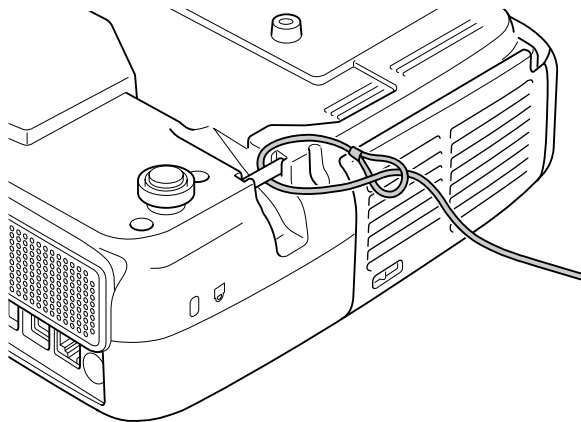
鉴于投影机通常安装在吊架上且无人看管，因此随投影机附有以下安装装置，以防其遭人偷盗。

- 防盗安全锁孔
该防盗安全锁孔与 Kensington 公司生产的微型存放保安系统兼容。您可以在 Kensington 公司的主页 <http://www.kensington.com/> 上找到有关微型存放保安系统的详细资料。
- 安全电缆安装点
可使用市售的防盗线锁穿过此安装点，而将投影机固定在桌子或柱子上。

安装线锁

将防盗线锁穿过该安装点。

有关锁定说明，请参阅线锁随附的说明文件。



可以使用通过网络连接到投影机的计算机上的网络浏览器，从计算机设定和控制投影机。如果使用该功能，则可以远程执行设定和控制操作。此外，由于可使用计算机键盘，输入设定所需的字符会更方便。

请使用 Microsoft Internet Explorer 6.0 或以上版本的网络浏览器。如果使用的是 Mac OS，也可使用 Safari。



如果在投影机配置菜单中将扩展 - 待机模式设为通讯开启，则即使投影机处于待机模式(电源关闭)时，也可设置网络项目。

菜单项目中有不能通过网络浏览器设置的项目(但可从配置菜单进行设置)，也有只能通过网络浏览器设置的项目。

配置菜单中的项目不可通过网络浏览器进行设置

除下面的项目之外，配置菜单中的所有其他项目均可设置。

- 设定菜单 - 光标形状
- 设定菜单 - 测试图样
- 设定菜单 - 用户按钮
- 使用扩展菜单注册用户标识
- 扩展菜单 - 语言
- 扩展菜单 - 操作 - 高海拔模式
- 扩展菜单 - 操作 - 镜头盖定时
- 重设菜单 - 全部重设和灯时重设

每个菜单上可用的项目与投影机的配置菜单相同。 ➡ 第56页

只能在网络浏览器中设定的项目

以下项目只能在网络浏览器中设定。

- SNMP 团体名称
- EasyMP Monitor 密码

显示 Web 控制

按下面的步骤显示 Web 控制。



如果您使用的网络浏览器设为通过代理服务器连接，则无法显示 Web 控制。要使用 Web 控制，需要使用除代理服务器以外的设备设置网络连接。

输入投影机的 IP 地址

使用高级连接时，可按如下指定投影机的 IP 地址来开启 Web 控制。

步骤

- 1 在计算机上启动网络浏览器。
- 2 在网络浏览器的地址输入框中输入投影机的 IP 地址，然后按计算机键盘上的“Enter”键。

此时会显示 Web 控制。

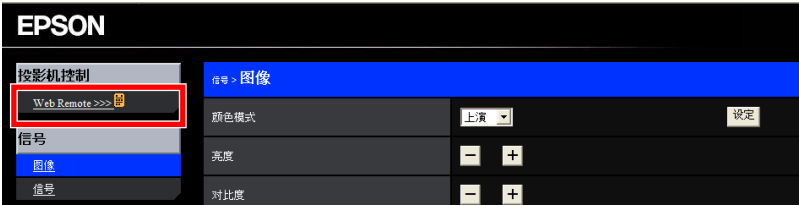
在投影机配置菜单的网络菜单中设置 Web 控制密码时，输入用户名称和密码。

显示 Web Remote

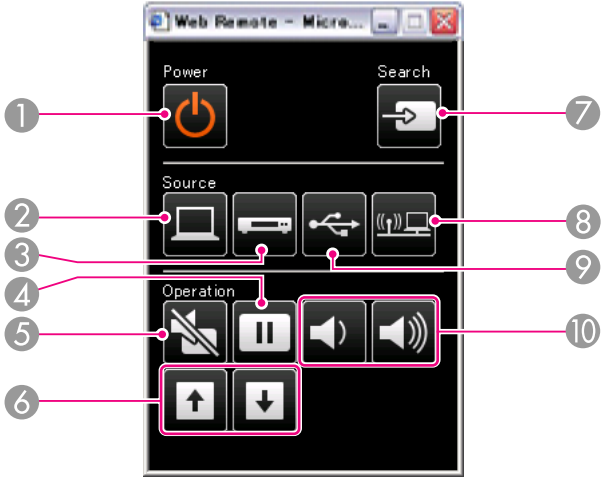
通过使用 Web Remote 功能，您可以使用网络浏览器对投影机执行遥控操作。

步骤

- 1 此时会显示 Web 控制。
- 2 单击 Web Remote。



3 此时会显示 Web Remote 画面。



名称	功能
1 [Power] 按钮	打开或关闭投影机电源。 ☞ 设定手册
2 [Computer] 按钮	每次按下该按钮时，图像即会在计算机 1 (Computer1) 和计算机 2 (Computer2) 输入端口间切换。 ☞ 第17页
3 [Video] 按钮	每次按下该按钮时，图像即会在视频 (Video) 和 S-视频 (S-Video) 输入端口间切换。☞ 第17页
4 [Freeze] 按钮	暂停或取消暂停图像。☞ 第33页
5 [A/V Mute] 按钮	打开或关闭音频和视频。☞ 第32页

名称	功能
6 [Page] 按钮 ([Down] [Up])	使用无线鼠标功能，或从 LAN 源投影兼容向上/向下翻页的应用程序时，此按钮可向上/向下翻页。 ☞ 第40页, EasyMP Network Projection操作指南
7 [Source Search] 按钮	切换到与投影机相连并正在发送图像的下一个输入源。☞ 第16页
8 [LAN] 按钮	切换到用 EasyMP Network Projection 投影的图像。当使用选购的 Quick Wireless Connection USB Key 通过 Quick Wireless Connection 投影时，按下此按钮切换到该图像。☞ 第17页
9 [USB] 按钮	每次按下该按钮时，即会切换至 USB Display/USB (TypeA) 端口所连设备上的图像。☞ 第17页
10 [Volume] 按钮 ([Left] [Right])	[Left] 减小音量。 [Right] 增大音量。 ☞ 设定手册

注意

请勿在高音量启动。

突然发出过大的音量可能导致听力失聪。在关机之前务必降低音量，以便开机后逐渐增大音量。

如果从投影机配置菜单设定邮件通知功能功能，则当投影机出现问题或警告时，会向预设的电子邮件地址发送通知消息。这样，即使操作人员不在投影机附近，也能得知投影机出了问题。 ➡ [第62页](#), [第69页](#)



- 最多可记录三个通知目标(地址)，通知消息可以同时发送到这三个目标地址。
- 如果投影机发生了严重的问题，使其突然停止了工作，则投影机可能无法发送消息通知操作人员出了问题。
- 如果在投影机配置菜单的**扩展菜单**设定了**通讯开启**，则即使投影机处于**待机模式**(电源关闭)时，也可以对投影机进行监控。

通过从投影机配置菜单设置 SNMP，在投影机出现问题或警告时，向预设的计算机发送通知消息。当在远离投影机的地方集中控制投影机时，该功能非常有用。 ➡ [第62页](#), [第70页](#)



- SNMP 应由网络管理员或熟悉网络的人员进行管理。
- 要使用 SNMP 功能监视投影机，需要在计算机上安装 SNMP Manager。
- 使用 SNMP 的管理功能无法在快速连接下通过无线 LAN 使用。
- 可以保存最多两个目标 IP 地址。

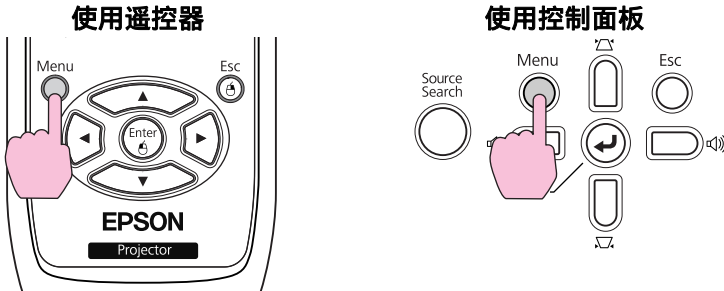
您可以将当前投影的图像保存作为用户标识。



保存用户标识时，之前的用户标识会被删除。

步骤

1 投影您喜欢用作用户标识的图像，然后按下 [Menu] 按钮。



2 从配置菜单，选择扩展 - “用户标识”。 “使用配置菜单”
第55页

检查您可以使用的按钮，和在菜单下面指示栏上按钮进行的操作。



- 如果从密码保护将用户标识保护设定为开，则会显示一条消息，并且不能更改用户标识。您可以将用户标识保护设定为关之后进行更改。 第42页
- 如果在执行梯形校正、E-Zoom、外观或逐行时选择用户标识，则当前执行的功能会被取消。

3

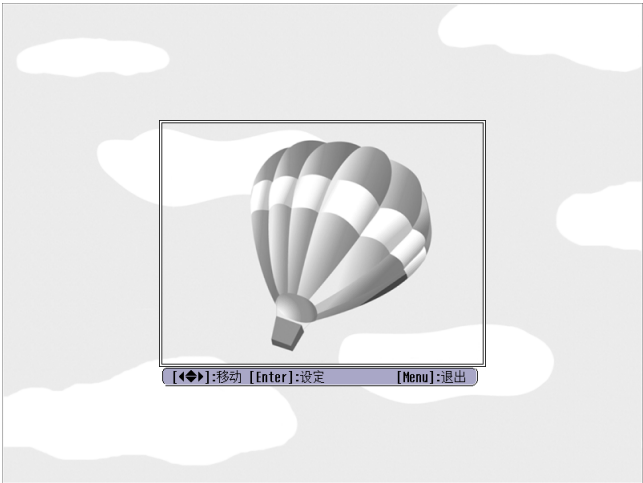
显示“选择当前图像作为用户标识？”时，选择“是”。



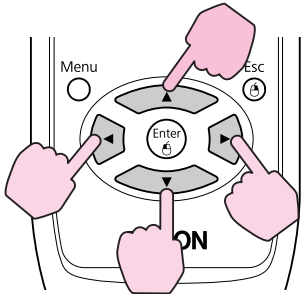
当按下遥控器或控制面板上的 [Enter] 按钮时，如果屏幕切换到图像信号的分辨率，屏幕尺寸可能根据信号而改变。

4

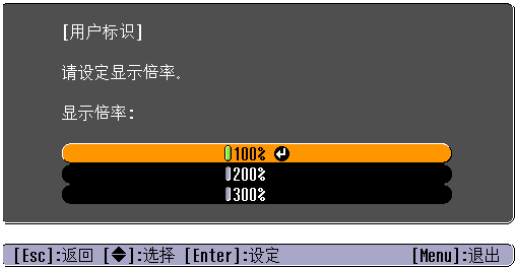
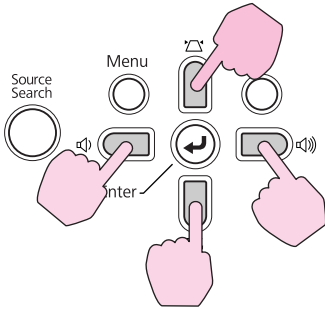
移动此框，以便选择要用作用户标识的图像部分。



使用遥控器



使用控制面板



7

显示“是否将图像保存为用户标识？”消息时，选择“是”。
该图像被保存。保存图像后，会显示“完成。”消息。



- 一旦保存用户标识，该标识无法回到缺省状态。
- 保存用户标识可能需要约 15 秒。保存时，不要使用投影机或者任何连接的设备，否则可能发生故障。



可保存的尺寸为 400 × 300 点。

5

显示“是否选择该图像？”时，选择“是”。

6

从变焦设定屏幕选择变焦率。

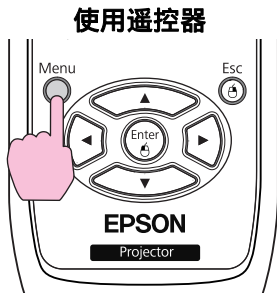
您可以将当前投影的图像保存为用户图样。



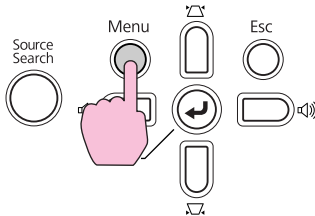
保存用户图样时，之前的用户图样会被清除。

步骤

1 投影您希望用作用户图样的图像，然后再按 [Menu] 按钮。



使用遥控器



使用控制面板

2 从配置菜单，选择设定 - “图样”。 “使用配置菜单”
第55页



3 选择“用户图样”。

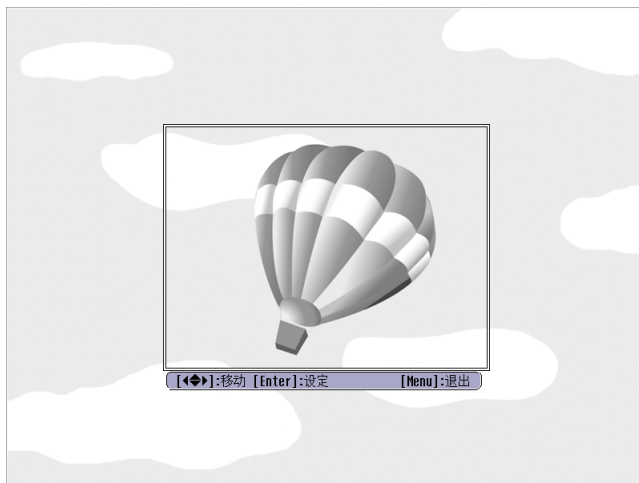


如果在执行梯形校正、E-Zoom、外观、逐行或缩放调整时选择用户图样，则当前执行的功能会被取消。

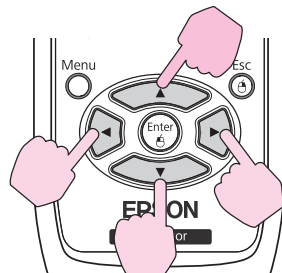


4 显示“是否要将当前投影的图像用作用户图样？”时，选择“是”。

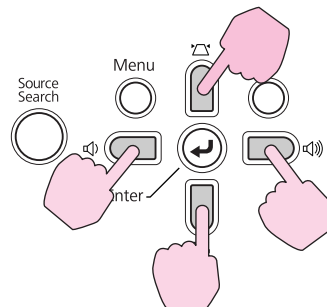
- 您可以用投影机屏幕尺寸进行保存。
- 如果投影的图像有部分缺失(由于计算机屏幕大于投影屏幕), 则会显示选择区域, 您可以选择希望用作用户图样的区域。作好选择后显示“是否选择该图像?”时, 选择“是”。



使用遥控器



使用控制面板



- 当按下遥控器或控制面板上的 [Enter] 按钮时, 如果屏幕切换到图像信号的分辨率, 屏幕尺寸可能根据信号而改变。

5

显示“要存储此图像作为用户图样吗?”消息时, 选择“是”。

该图像被保存。保存图像后, 会显示“用户图样设定已完成。”消息。



- 一旦保存用户图样后, 该标识无法回到缺省状态。
- 保存用户图样可能需要约 15 秒。保存时, 不要使用投影机或者任何连接的设备, 否则可能发生故障。



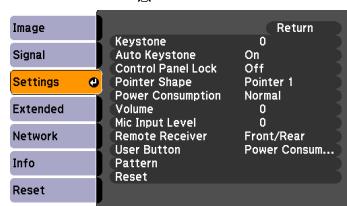
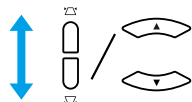
配置菜单

本章介绍如何使用配置菜单和其功能。

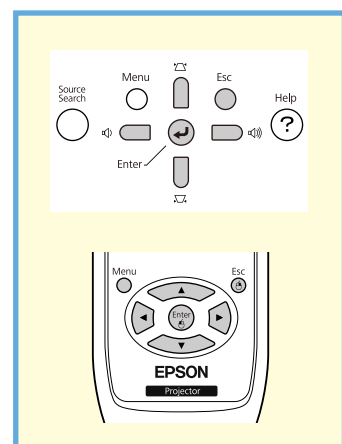
1 从主菜单选择



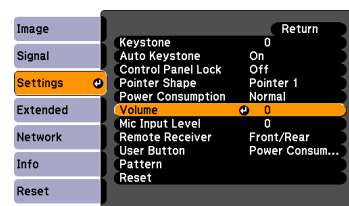
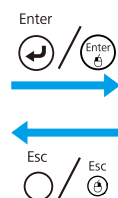
[Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit



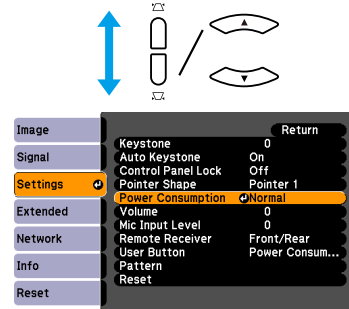
[Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit



2 从子菜单选择

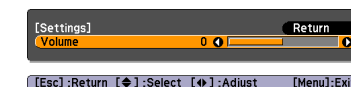
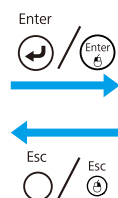


[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit

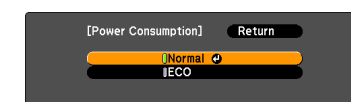


[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit

3 改变所选择的项目



[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit

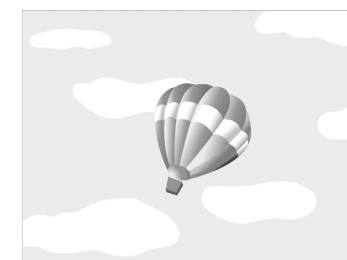


[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit



[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit

4 退出



[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit

图像菜单

可设定的项目根据当前投影的图像信号和源而不同，如下列屏幕截图所示。 设定细节均存储对应于各图像信号和源。
视所使用的机型而定，某些输入源将不受支持。 第16页



子菜单	功能
颜色模式	您可以选择图像的质素以配合您的环境。 第31页
亮度	您可以调节图像的亮度。
对比度	您可以调节图像的明暗差。
饱和度	您可以调节图像的饱和度。
色调	(如果使用的是复合视频/S-Video，则只有当输入 NTSC 信号时才能进行调节。) 您可以调节图像的色调。
清晰度	您可以调节图像的清晰度。
颜色调节	您可以通过选择下列各项之一进行调节。(如果从图像菜单将 sRGB 选作颜色模式设定，则此无法选择此项目。) 绝对色温：您可调节图像的整体色调。您可以分 10 个级别从 5000 K 到 10000 K 调节色调。当选择高值时，图像带有蓝色调，当选择低值时，图像带有红色调。 红、绿、蓝：您可以分别调节每种颜色的饱和度。
自动光圈	(仅当从图像菜单选择动态或剧院作为颜色模式设定时，才会显示该项。) 设定是否(开/关)将所投影图像调整至最佳光线状态。 第32页
重设	您可以将图像菜单功能的所有调节值重置为其缺省设定。要将所有菜单项返回到其缺省设定，请参阅 第73页

信号菜单

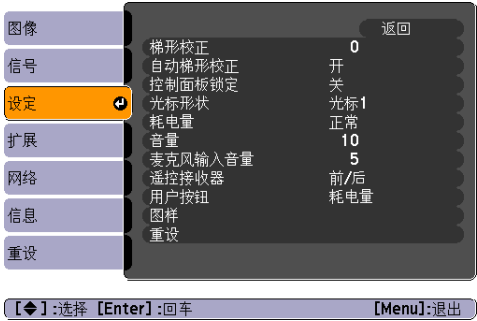
可设定的菜单项根据当前正被投影的图像信号而不同，如下列屏幕截图所示。 为每个图像信号存储设定细节。
当源为 LAN 时，无法在信号菜单上进行设定。(EB-826WH/825H/85H)







子菜单	功能
自动设置	您可以选择是否 (开/关) 要自动设置在输入信号改变时自动将图像调节到最佳状态。 第82页
分辨率	设定为自动时，会自动识别输入信号的分辨率。如果设定为自动时无法正确投影图像(如部分图像丢失)，请根据所连接计算机的情况进行调节：若为宽屏，则调节至广角；而若为 4:3 或 5:4 屏幕，则调节至正常。
跟踪	图像上出现垂直条纹时，您可以调节计算机图像。 第82页
同步	图像上出现闪烁、模糊不清或干扰时，您可以调节计算机图像。 第82页
位置	部分图像丢失时，您可以上下左右调节显示位置，以便投影出整幅图像。
逐行	(分量视频 只能在输入的信号是 480i/576i/1080i 信号时才可调节。) 关：IP 变换将套用至屏幕中的每个栏目。最适用于查看含有大量活动的图像。 视频：这最适用于查看一般视频图像。 电影/自动：这最适用于电影、CG 和动画。
降噪	去除图像上的噪点。共有两种模式。可根据个人喜好进行选择。查看噪点很低的图像源(如 DVD 中的)时，建议将该项设定为关。
输入信号	您可以选择来自计算机 1/2 (Computer1/2) 输入端口的输入信号。 如果设定为自动，则根据所连接的设备自动设定输入信号。 如果设定为自动时颜色显示不正确，则请根据连接的设备选择适当的信号。

子菜单	功能
视频信号	您可以选择来自视频 (Video) 输入端口的输入信号。如果设定为 自动 ，则自动识别视频信号。如果设定为 自动 时图像上出现干扰或出现无法投影图像等故障，则请根据连接的设备选择适当的信号。
外观	您可以为所投影图像设定长宽比”。 第33页
重设	除 输入信号 之外，您可以将 信号 菜单上的所有调节值重设为其缺省设定。 要将所有菜单项返回到其缺省设定，请参阅 第73页

设定菜单





子菜单	功能
梯形校正	您可以校正垂直梯形失真。 设定手册
自动梯形校正	设为 开 以执行自动梯形校正。 (仅当从 扩展 - 投影 菜单选择 前 时，才可执行自动梯形校正。)
控制面板锁定	您可以使用该功能限制投影机控制面板的操作。 第43页
光标形状	您可以选择光标的形状。 第38页 光标1: 光标2: 光标3:
耗电量	您可以将灯泡的亮度设为两种设定中的一种。 如果所投影图像太亮，例如在黑暗的室内或在小屏幕上投影时，请选择 ECO 。选择 ECO 时，消耗的电量和灯泡的使用寿命会发生如下改变，而且投影过程中风扇旋转的噪音会降低。耗电量：减少约 20%；灯泡寿命：延长约 1.2 倍
音量	您可以调节音量。为每个图像信号存储设定细节。

子菜单	功能
麦克风输入音量	如果麦克风输入电平太低而无法从投影机扬声器听到声音，或电平太高而导致音频失真，请进行调节。麦克风输入音量调至 0 时，扬声器将不会输出任何音频。
遥控接收器	您可以限制从遥控器接收限制操作信号。 当您想禁止遥控器操作时，或如果遥控接收器太靠近荧光，您可以进行设定来停用不想使用或遭遇干扰的遥控接收器。
用户按钮	您可使用遥控器的 [User] 按钮选择从配置菜单分配的项目。按 [User] 按钮会显示已分配的菜单项选择/调节屏幕，从而让您可以进行单触式设定/调节。可向 [User] 按钮分配以下五个项目之一。 耗电量、信息、逐行、测试图样、分辨率、麦克风输入音量、图样显示
图样	<p>图样显示：显示图样。</p> <p>图样类型：从包括图样 1 到 4 以及用户图样的五种图样中选择。图样 1 到 4 会显示额外的线条，如直线或网格。</p> <p>图样 1:  图样 2:  图样 3:  图样 4: </p> <p>用户图样：捕获用户图样。👉 第52页</p> <p>测试图样：设置投影机时，会显示测试图样，以便您可以在不连接其他设备的情况下调节投影。显示测试图样时，可以执行变焦、焦点调整以及梯形校正。要取消测试图样，请按下遥控器或控制面板上的 [Esc] 按钮。</p> <div><p>注意</p><p>如果长时间显示某个图样，则可能会有余像。</p></div>
重设	除用户按钮之外，您可以将设定菜单上的所有调节值重设为其缺省设定。 要将所有菜单项返回到其缺省设定，请参阅👉 第73页

扩展菜单



子菜单	功能
显示	<p>您可以进行与投影机显示有关的设定。</p> <p>信息：您可以设定更改源时是否 (开/关) 显示源名称、更改颜色模式时是否显示颜色模式名称，以及无图像信号输入时是否显示消息等。</p> <p>显示背景*1：您可以将无图像信号输入时的屏幕状态设定为黑、蓝或标识。</p> <p>启动屏幕*1：您可以设定是否 (开/关) 显示启动屏幕(开启投影机时投影的图像)。</p> <p>A/V 无声*1：您可以将 A/V 无声期间显示的屏幕设定为黑、蓝或标识。</p>
用户标识*1	<p>您可以改变显示背景及 A/V无声等情况下显示为背景的用户标识。  第50页</p>
投影	<p>您可以根据投影机的安装方式从下列位置进行设定。  第88页</p> <p>前、前/吊顶、后、后/吊顶</p> <p>您可以通过按住遥控器上的 [A/V Mute] 按钮约五秒钟来按如下方式更改设定。</p> <p>前 ↔ 前/吊顶</p> <p>后 ↔ 后/吊顶</p>
操作	<p>直接开机：您可以设定是否 (开/关) 启用直接开机。</p> <p>如果该项设定为开且已连接电源线，则请注意在发生停电后又恢复供电等情况下，投影机自动启动。</p> <p>睡眠模式：如果设定为开，则在无任何图像信号输入且未执行任何操作时，此功能就会自动停止投影。</p> <p>睡眠模式时间：睡眠模式设定为开时，您可在 1 到 30 分钟内设定时间，使投影机在该时间之后自动关闭。</p> <p>镜头盖定时：如果设定为开，则此功能会在 A/V 无声滑盖关闭 30 分钟后自动关闭电源。购买时，镜头盖定时功能设定为开。</p> <p>高海拔模式：在海拔 1500 米以上使用投影机时，请将此设定设为开。</p>




子菜单	功能
待机模式	<p>如果将此项设定为通讯开启，则即使投影机处于待机模式，您还是可以使用以下功能。</p> <ul style="list-style-type: none">• 通过网络监视和控制投影机的状态。• 在麦克风 (Mic) 输入端口连接有麦克风时，麦克风输入功能能从投影机的扬声器输出音频。• 将计算机 1 (Computer1) 输入端口所连计算机上的图像信号输出到监视器输出 (Monitor Out) 连接的外部显示器。 <p>如果此设定设为通讯开启并且待机麦克风设为开，则还会启用麦克风输入。</p> <p>您可以使用 SNMP 或 Web 控制来通过网络监视和控制投影机的状态，或者通过使用本产品随附的“EasyMP Monitor”软件。（仅适用于 EB-826WH/825H/85H/84H/84L）</p>
待机麦克风	<p>(仅当上述“待机模式”设定为通讯开启时，才可进行此设定)</p> <p>当“待机模式”设定为通讯开启时，可设定是要启用(开)，还是要禁用(关)麦克风输入。*2</p>
插入式电源	<p>使用支持 Plug-in Power 的麦克风时，请将此设定设为开。</p>
USB Type B	<p>当使用 USB 电缆连接投影机和计算机，并投影计算机图像时，将此项设定为 USB Display。 设定手册</p> <p>要使用遥控器操作鼠标光标时，将此项设定为无线鼠标。 第40页</p>
语言	<p>您可以设定消息显示的语言。</p>
重设	<p>您可以从扩展菜单将显示*1和操作*3重设为缺省设定。</p> <p>要将所有菜单项返回到其缺省设定，请参阅 第73页</p>

*1 如果在密码保护中将用户标识保护设定为开，则无法更改有关用户标识的设定。您可以将用户标识保护设定为关之后进行更改。 第42页

*2 如果**密码保护**中**电源开启保护**的设定为**开**，则即使待机麦克风设定为**开**，也不能进行麦克风输入。

*3 除了“高海拔模式”之外。

网络菜单(仅适用于 EB-826WH/825H/85H/84H/84L)

当在密码保护中将网络保护设定为开时，会显示一条消息，并且不能更改设定。您可以将网络保护设定为关之后进行更改。  [第42页](#)

EB-826WH/825H/85H

图像

信号

设定

扩展

网络

信息

重设

网络信息 - 无线LAN

网络信息 - 有线LAN

网络配置

返回

【◆】:选择

【Enter】:回车

【Menu】:退出

EB-84H/84L

图像

信号

设定

扩展

网络

信息

重设

网络信息 - 有线LAN

网络配置

返回


【◆】:选择

【Enter】:回车

【Menu】:退出

子菜单	功能
网络信息	<div>您可参照下文确认各网络的设定状态。</div> <div><div><div>图像</div><div>信号</div><div>设定</div><div>扩展</div><div>网络</div><div>信息</div><div>重设</div></div><div><div>【网络信息 - 有线LAN】</div><div>投影机名称</div><div>DHCP</div><div>IP地址</div><div>子网掩码</div><div>网关地址</div><div>MAC地址</div></div><div>返回</div><div><div>【◆】:选择</div><div>【Menu】:退出</div></div></div> <div><div><div>图像</div><div>信号</div><div>设定</div><div>扩展</div><div>网络</div><div>信息</div><div>重设</div></div><div><div>【网络信息 - 无线LAN】</div><div>连接模式</div><div>天线高度</div><div>投影机名称</div><div>SSID</div><div>DHCP</div><div>IP地址</div><div>子网掩码</div><div>网关地址</div><div>MAC地址</div></div><div>快速</div><div> </div><div>关</div><div>返回</div><div><div>【◆】:选择</div><div>【Menu】:退出</div></div></div>



使用与网络投影机相连接的计算机的 Web 浏览器，可设定各功能并控制投影机。此功能称为Web控制。您可轻松地使用键盘输入文本以对Web控制进行设定，例如安全设定。  [第46页](#)

有关操作网络菜单的注解

从主菜单和子菜单选择、以及更改所选项目等操作与配置菜单中的操作相同。

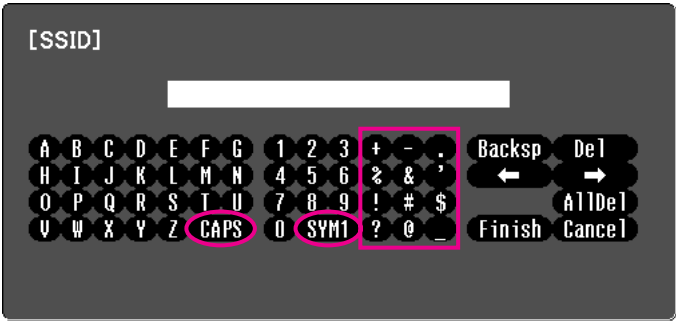
完成后，请务必进入**设定结束**菜单，再选择**是**、**否**或**取消**之一。选择**是**或**否**时，会返回配置菜单。



- 是：保存设定，并退出网络菜单。
- 否：退出网络菜单，而不保存设定。
- 取消：继续显示网络菜单。

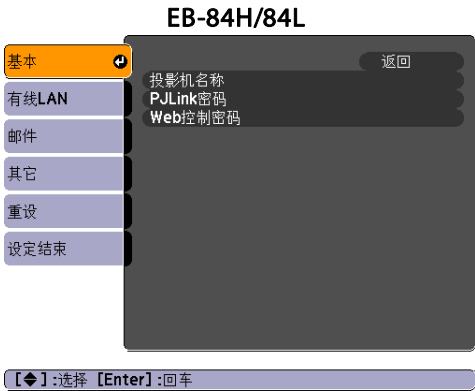
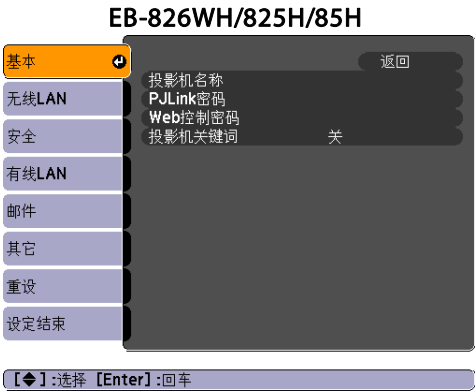
软键盘操作

网络菜单包含在设置过程中需要输入字母数字的项目。在此情况下，显示下面的软件键盘。使用遥控器上的 [Up], [Down], [Left] 和 [Right] 按钮，或控制面板上的 [Up], [Down], [Left] 和 [Right] 按钮将光标移到期望的键上，然后按 [Enter] 按钮输入字母数字。通过按住遥控器上的 [Num] 按钮并按数字按钮来输入数字。输入完毕后，按键盘上的 [Finish] 确认您的输入。按键盘上的 [Cancel] 可以取消您的输入。



- 每次选择 [CAPS] 键时，即会在大小写之间进行一次切换。
- 每次选择 [SYM1/2] 键时，即会切换选择框所选区域内符号键一次。

基本菜单



子菜单	功能
投影机名称	显示投影机名称，在投影机连接到网络时可通过该名称来识别。 编辑时，最多可以输入 16 个单字节字母数字字符。
PJLink 密码	设定使用兼容的 PJLink 软件访问投影机时使用的密码。👉 第101页 最多可以输入 32 个单字节字母数字字符。
Web 控制密码	设定使用Web控制设定和控制投影机时使用的密码。最多可以输入 8 个单字节字母数字字符。Web控制是一种计算机功能，可允许用户使用网络中计算机上的 Web 浏览器设定和控制投影机。👉 第46页
投影机关键词 ((仅适用于 EB-826WH/825H/85H))	如果设定为开，则尝试将投影机连接到网络上的计算机时，必须输入关键词。这样，投影中 EasyMP Network Projection 可防止因未预定的计算机连接而导致演示中断。 通常情况下，应将此设定为开。👉 EasyMP Network Projection操作指南

无线 LAN 菜单(仅适用于 EB-826WH/825H/85H)

安装有选购的无线 LAN 单元时，即会启用这些设定。



子菜单	功能
无线 LAN 电源	当通过无线 LAN 连接投影机 and 计算机时转为开。 如果您不想通过无线 LAN 连接，请将其转为关以防被他人未经授权访问。默认情况下设为开。
连接模式	使用 EasyMP Network Projection 将投影机连接到计算机时，请进行设定，以便使该连接处于永久连接模式。 要进行快速无线连接时，请设定为快速连接。希望通过接入点连接网络系统时，请设为高级连接。
无线局域网系统	设置无线局域网系统。
SSID	输入一个 SSID。如果为投影机加入的无线局域网系统提供了 SSID，则输入该 SSID。 最多可以输入 32 个单字节字母数字字符。
IP 设定	您可以对下列地址进行相关设定。 DHCP：选择是否(开/关)使用 DHCP。如果此项设为开，则不能设置任何其它地址。 IP地址：可输入分配给投影机的 IP 地址。可以在地址的各字段中输入一个从 0 到 255 之间的数字。但不能使用下列 IP 地址。 0.0.0.0、127.x.x.x、224.0.0.0 至 255.255.255.255(其中 x 为 0 到 255 之间的数字) 子网掩码：可输入投影机的子网掩码。可以在地址的各字段中输入一个从 0 到 255 之间的数字。但不能使用下列子网掩码。 0.0.0.0, 255.255.255.255 网关地址：可输入投影机网关的 IP 地址。可以在地址的各字段中输入一个从 0 到 255 之间的数字。但不能使用下列网关地址。 0.0.0.0、127.x.x.x、224.0.0.0 至 255.255.255.255(其中 x 为 0 到 255 之间的数字)
SSID 显示	为防止在网络菜单中的网络信息和 LAN 待机画面上显示 SSID，请将此功能设为关。
IP 地址显示	为防止网络菜单中的网络信息上或 LAN 待机画面上显示 IP 地址，请将此功能设为关。

安全菜单(仅适用于 EB-826WH/825H/85H)

安装有选购的无线 LAN 单元时，即会启用这些设定。



子菜单	功能
安全	<p>从下列项目选择一种安全类型。</p> <p>设置安全时，请按照所访问网络系统管理员的说明进行操作。使用高级连接时，必须进行安全设定。</p> <p>WEP：使用代码钥(WEP 密钥)加密数据。</p> <p>本技术可以实现只有在接入点和投影机的加密密钥匹配时才能通信。</p> <p>WPA/WPA2：这是一种可改进 WEP 安全性弱点的加密标准。尽管存在多种 WPA 加密方法，本投影机只采用“TKIP”和“AES”。</p> <p>WPA 也包含两种用户验证功能。WPA 验证提供两种方法：使用验证服务器，或不用服务器在计算机和接入点之间进行验证。本投影机支持后一种方法，不用服务器。</p>

选择 WEP 时

可设定下列项目。

子菜单	功能
WEP 加密	<p>可以对 WEP加密的加密形式进行设定。</p> <p>128Bit：使用 128(104)位编码</p> <p>64Bit：使用 64 (40) 位编码</p>
格式	<p>可以设定 WEP加密密钥的输入方法。</p> <p>ASCII：输入文本。</p> <p>HEX：以 HEX(十六进制)形式输入。</p>

子菜单	功能
主 ID	选择 WEP 加密 ID 密钥。
加密键 1 加密键 2 加密键 3 加密键 4	<p>可以输入用于 WEP 加密的键。请遵照投影机所加入网络的网络管理员的指示，以单字节字符输入键。可以输入的字符类型和个数会因 WEP 加密 和 格式 的设定而异。</p> <p>如果输入的字符数小于所需的字符长度，或输入的字符数大于所需的字符长度，则无法连接。</p> <p>128Bit - ASCII: 单字节字母数字，13 个字符。</p> <p>64Bit - ASCII: 单字节字母数字，5 个字符。</p> <p>128Bit - HEX: 0 至 9 以及 A 至 F，26 个字符</p> <p>64Bit - HEX: 0 至 9 以及 A 至 F，10 个字符</p>
认证类型	<p>设定 WEP 验证类型。</p> <p>Open: 使用开放系统验证。</p> <p>Shared: 使用共享密钥验证。</p>

选择 WPA-PSK (TKIP) 或 WPA2-PSK (AES) 时

可设定下列项目。


子菜单	功能
PSK	<p>可以采用单字节字母数字字符输入 PreSharedKey(加密键)。输入最少 8 个、最多 63 个字符。输入 PreSharedKey 并按下 [Enter] 按钮后，该值便已设定并显示为星号(*)。</p> <p>在配置上输入时，字符数不能超过 32 个。从 Web 控制设定时，可输入 32 个以上的字符。👉 第46页</p>

有线 LAN 菜单




子菜单	功能
IP 设定	<p>您可以对下列地址进行相关设定。</p> <p><u>DHCP</u>▶▶：选择是否(开/关)使用 DHCP。如果此项设为开，则不能设置任何其它地址。</p> <p><u>IP地址</u>▶▶：可输入分配给投影机的 IP 地址。可以在地址的各字段中输入一个从 0 到 255 之间的数字。但不能使用下列 IP 地址。 0.0.0.0、127.x.x.x、224.0.0.0 至 255.255.255.255(其中 x 为 0 到 255 之间的数字)</p> <p><u>子网掩码</u>▶▶：可输入投影机的子网掩码。可以在地址的各字段中输入一个从 0 到 255 之间的数字。但不能使用下列子网掩码。 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>网关地址</u>▶▶：可输入投影机网关的 IP 地址。可以在地址的各字段中输入一个从 0 到 255 之间的数字。但不能使用下列网关地址。 0.0.0.0、127.x.x.x、224.0.0.0 至 255.255.255.255(其中 x 为 0 到 255 之间的数字)</p>
IP 地址显示	<p>为防止网络菜单中的网络信息上或 LAN 待机画面上显示 IP 地址，请将此功能设为关。</p>

邮件菜单

设定此功能时，如果投影机中发生问题或警告，您就会收到电子邮件通知。 有关所发邮件内容的信息，请参见 “[读懂问题邮件通知功能\(仅适用于 EB-826WH/825H/85H/84H/84L\)](#)”  [第86页](#)



子菜单	功能
邮件通知功能	可以设定是否(开/关)接收电子邮件通知。
SMTP 服务器	可以输入投影机的 SMTP 服务器 IP地址  。 可以在地址的各字段中输入一个从 0 到 255 之间的数字。但不能使用下列 IP 地址。 127.x.x.x、224.0.0.0 至 255.255.255.255(其中 x 为 0 到 255 之间的数字)
端口号	可以输入 SMTP服务器的端口号。默认值为 25。可输入 1 到 65535 之间的数字。
地址 1 设定 地址 2 设定 地址 3 设定	输入邮件的电子邮件地址和内容，以在投影机上出现异常或警告时收到通知。对于电子邮件地址，最多可以输入 32 个单字节字母数字字符。 可以选择通过电子邮件通知多种问题或警告情况。 也可以更改各电子邮件地址。

其它菜单

EB-826WH/825H/85H

基本

无线LAN

安全

有线LAN

邮件

其它

重设

设定结束

返回

SNMP 关

陷阱IP地址1 0. 0. 0. 0

陷阱IP地址2 0. 0. 0. 0

优先网关 有线LAN

AMX Device Discovery 关

[]:选择 [Enter]:回车

EB-84H/84L

基本

有线LAN

邮件

其它

重设

设定结束

返回

SNMP 关

陷阱IP地址1 0. 0. 0. 0

陷阱IP地址2 0. 0. 0. 0

AMX Device Discovery 关

[]:选择 [Enter]:回车

子菜单	功能
SNMP	在连接 SNMP 控制下的环境时，请将此设为 开。
陷阱 IP 地址 1 陷阱 IP 地址 2	可以注册两个 IP 地址作为 SNMP 陷阱通知目标地址。 可以在地址的各字段中输入一个从 0 到 255 之间的数字。 但不能使用下列 IP 地址。 127.x.x.x、224.0.0.0 至 255.255.255.255(其中 x 为 0 到 255 之间的数字) 要使用 SNMP 监控投影机，需要在计算机上安装 SNMP 管理程序。SNMP 应由网络管理员进行管理。
优先网关 (仅适用于 EB-826WH/825H/85H)	对于优先网关，请选择无线的或有线的。
AMX Device Discovery	投影机连接到网络时，请将此设定为开，以让 AMX Device Discovery 能检测到投影机。如果您未连接到从 AMX 或 AMX Device Discovery 使用控制器控制的环境，请将此项设定为关。


重设菜单

重设所有网络设定。



子菜单	功能
重设网络设定。	要重设所有网络设置，请选择是。 重设所有设定之后，会出现基本菜单。

信息菜单(仅适用于显示)

让您检视正在投影图像信号的状态和投影机的状态。 可显示的项目根据当前投影的图像信号和源而不同，如下列屏幕截图所示。 视所使用的机型而定，某些输入源将不受支持。  [第16页](#)

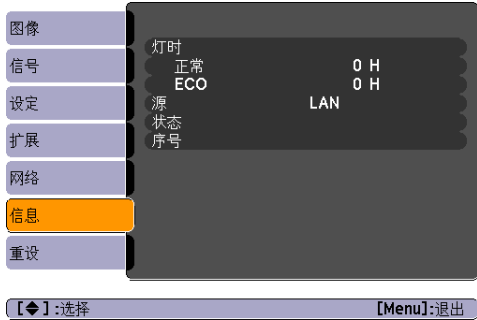
计算机信号/分量视频/USB/USB Display



复合视频/S-视频



LAN



子菜单	功能
灯时	可以显示累计的灯泡工作时间*。 当达到灯泡的寿命警告时间时，会以黄色显示相关文字。
源	您可以显示当前正在投影的连接设备的源名称。
输入信号	您可以根据源显示在信号菜单中设定的输入信号的内容。
分辨率	可以显示分辨率。
视频信号	您可以显示信号菜单中设定的视频信号的内容。
刷新频率	可以显示刷新频率。
同步信息	可以显示图像信号信息。 如果要求维修，则可能需要该信息。
状态	这是有关投影机上错误的信息。 如果要求维修，则可能需要该信息。
序号	显示投影机的序列号。

* 对于最初的 0 到 10 小时，累计使用时间会显示为“0H”。而对于 10 小时及以上，累计使用时间则显示为“10H”、“11H”，以此类推。

重设菜单



子菜单	功能
全部重设	可将配置菜单上的所有项目返回到缺省设定。 下列项目不会重设为缺省设定： 输入信号 、 用户标识 、 网络* 菜单的所有项目、 灯时 、 语言 和 用户按钮 。
灯时重设	可清除累积的灯时使用时间，并将它返回到“0H”。当更换灯泡时，请重设。

* (EB-826WH/825H/85H/84H/84L)



故障排除

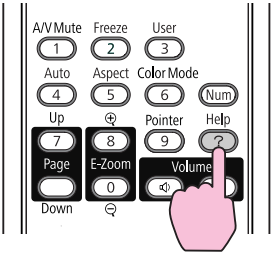
本章介绍如何识别故障以及找到问题后要如何进行排除。

投影机发生故障时，可显示帮助画面来协助解决问题。 您可通过回答问题来解决问题。

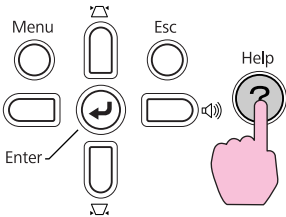
步骤

1 按 [Help] 按钮。
将显示帮助画面。

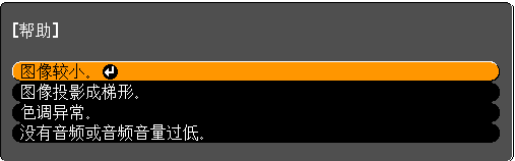
使用遥控器



使用控制面板

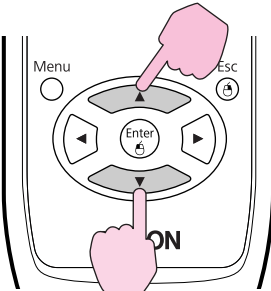


2 选择菜单项。

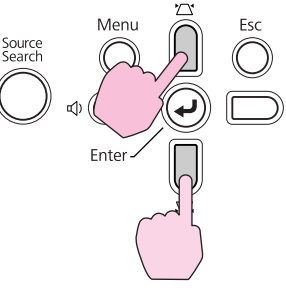


[↔]:选择 [Enter]:回车 [Help]:退出

使用遥控器

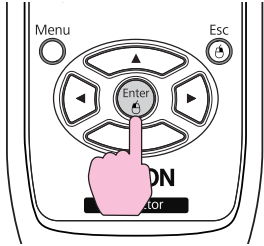


使用控制面板

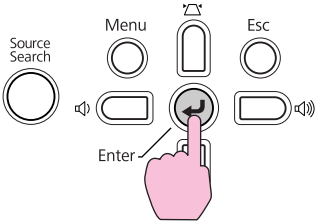


3 确认选择。

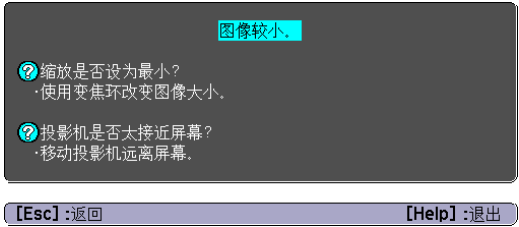
使用遥控器



使用控制面板




问题和纠正方法如下面的屏幕中所示。
按 [Help] 按钮可退出帮助。



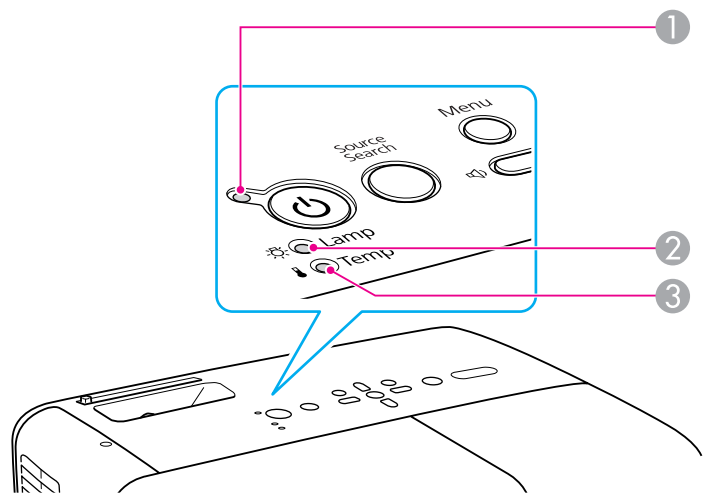
如果帮助画面未能提供问题解决方法，请参阅 “解决问题” 第76页。

如果投影机发生故障，请先检查投影机的指示灯，然后参阅下面的“读懂指示灯”。





如果指示灯未能清楚指明问题所在，请参阅“看了指示灯仍不明白时”。  [第79页](#)

读懂指示灯

本投影机带有以下三种指示灯，用于提示投影机的操作状态。




① 指示操作状态。

-  待机模式
在此模式下按 [⏻] 按钮时，投影开始。
-  正在准备网络监控或正在冷却
该指示灯闪烁期间，按钮将被禁用。
-  正在暖机
暖机时间约为 30 秒。 暖机完毕后，指示灯会停止闪烁。
-  正在投影

② 指示投影灯泡的状态。










③ 指示内部温度状态。







有关指示灯的含义及如何纠正指示灯指示的问题，请参考下表。

如果所有指示灯都不亮，请检查电源线是否已正确连接，电源供电是否正常。
有时，在电源线拔出后， 指示灯会继续点亮一小段时间，这不是故障。

 指示灯呈红色点亮或闪烁










 : 点亮  : 闪烁  : 熄灭

状态	原因	纠正方法或状态
     	内部异常	请停止使用投影机，从电源插座上拔下电源线，并与当地经销商或支持和维修指南中提供的最近地址联系。  Epson投影机联系清单
     	风扇异常 感应器异常	请停止使用投影机，从电源插座上拔下电源线，并与当地经销商或支持和维修指南中提供的最近地址联系。  Epson投影机联系清单
     	高温异常 (过热)	灯泡自动熄灭并停止投影。等待约5分钟。约5分钟后投影机会切换到待机模式，所以请检查下列两点。 <ul style="list-style-type: none">• 请检查确保空气过滤器和排气口干净清洁，且投影机未正对墙壁放置。• 如果空气过滤器堵塞，请清洁或更换。 第89页,第93页 如果检查上述几点后故障仍未排除，请停止使用投影机，从电源插座上拔下电源线，并与当地经销商或支持和维修指南中提供的最近地址联系。  Epson投影机联系清单
		在 1500 m 或更高的地方使用投影机时，请将 高海拔模式 设定为开。  第60页
     	灯泡异常 点灯失败 灯罩打开	请检查下列两点。 <ul style="list-style-type: none">• 拿出灯泡并检查其是否碎裂。 第91页• 清洁空气过滤器。 第89页
		如果没有破碎： 请重新安装灯泡并打开电源。
		如果故障仍未排除： 请更换新灯泡并打开电源。
		如果故障仍未排除： 请停止使用投影机，从电源插座上拔下电源线，并与当地经销商或支持和维修指南中提供的最近地址联系。  Epson投影机联系清单
		如果已破碎： 请更换新灯泡，或者与当地经销商联系以获取更多建议。自己更换灯泡时，请小心避免接触玻璃碎片(在继续投影之前，必须更换灯泡)。  Epson投影机联系清单
		检查灯泡盖和灯泡是否已安装牢固。  第91页 如果灯泡盖或灯泡安装不正确，则灯泡电源无法接通。

状态	原因	纠正方法或状态
		在 1500 m 或更高的地方使用投影机时，请将 高海拔模式 设定为开。👉 第60页
     	自动光圈错误 电源错误(镇流器)	请停止使用投影机，从电源插座上拔下电源线，并与当地经销商或支持和维修指南中提供的最近地址联系。👉 Epson投影机联系清单

💡 指示灯呈橙色闪烁或点亮

● : 点亮  : 闪烁 ○ : 熄灭 ● : 根据投影机状态而变化

状态	原因	纠正方法或状态
   ○  	高温警告	(这不是异常。但是，如果温度再次上升得太高，则投影会自动停止。) • 请检查确保空气过滤器和排气口干净清洁，且投影机未正对墙壁放置。 • 如果空气过滤器堵塞，请清洁或更换。👉 第89页 , 第93页
 ●    ○	更换灯泡	请更换新灯泡。👉 第91页 如果在灯泡已过更换周期后继续使用该灯泡，灯泡碎裂的可能性会增大。应尽快更换新灯泡。



- 如果即使所有指示灯都显示正常，投影机也不正常工作，请参考 “看了指示灯仍不明白时” [第79页](#)。
- 如果错误未在此表中列出，请停止使用投影机，从电源插座上拔下电源线，并与当地经销商或支持和维修指南中提供的最近地址联系。👉 [Epson投影机联系清单](#)

看了指示灯仍不明白时

如果出现以下任何一项问题而看了指示灯仍不明白时，请参阅有关解决该项问题的页。

与图像有关的问题

- “不显示图像” 第80页
不能投影，投影区域是全黑或全蓝，等等。
- “不能显示运动图像” 第80页
从计算机上投影出的运动图像显示为黑色，并且没有投影出任何内容。
- “投影自动停止” 第80页
- “显示“不支持。”消息。” 第81页
- “显示“无信号。”。” 第81页
- “图像模糊或在焦距之外” 第81页
- “图像中出现干扰或扭曲” 第82页
出现如投影干扰、图像失真或黑白花纹的问题。
- “图像被截(变大)或者变小，或者外观不合适” 第82页
只显示部分图像，或者图像的高度和宽度比率不正确，等等。
- “图像颜色不正确” 第83页
整幅图像偏紫或偏绿，图像是黑白的，颜色暗淡，等等。(计算机监视器和LCD 显示屏有不同的颜色再现特性，因此投影机投影的颜色和监视器上所显示的颜色可能不完全一致，但这并不表示有问题。)
- “图像灰暗” 第83页

投影开始时的问题

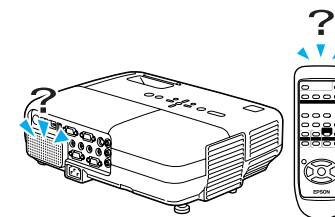
- “投影机打不开” 第83页

有关监视和控制的问题

- “即时投影机发生故障，也收不到邮件 (EB-826WH/825H/85H/84H/84L)” 第85页

其他问题

- “听不到声音或声音微弱” 第84页
- “麦克风没有声音” 第84页
- “遥控器不起作用” 第85页
- “更改消息和菜单的语言” 第85页



与图像有关的问题

不显示图像

检查下列情况	解决办法
您按下 [⏻] 按钮了吗？	请按 [⏻] 按钮打开电源。
指示灯都不亮吗？	电源线连接不正确，或电源没有正常供电。 请正确连接投影机的电源线。🔌 设定手册 检查您的电源插口或电源是否运作正常。
启动 A/V 无声模式了吗？	按遥控器上的 [A/V Mute] 按钮，取消 A/V Mute。🔌 第32页
关闭 A/V 无声滑盖了吗？	打开 A/V 无声滑盖。🔌 第9页
配置菜单设定正确吗？	全部重设设定。🔌 重设菜单 - 全部重设 第73页
投影的图像是全黑的吗？ 仅在投影计算机图像时	某些输入图像(如屏幕保护)可能全黑。
图像信号格式设定正确吗？ 只在投影视频源图像时	请根据连接设备的信号对设定进行更改。🔌 信号菜单 - 视频信号 第57页

不能显示运动图像

检查	纠正方法
计算机的图像信号输出到LCD和监视器了吗？ 仅在投影便携式计算机或具有内置 LCD 屏幕的计算机的图像时	请将图像信号更改为仅外部输出。🔌 请查看计算机说明文件。

投影自动停止

检查下列情况	解决办法
睡眠模式被设定为开了吗？	请按 [⏻] 按钮打开电源。如果不希望使用睡眠模式，请将此设定更改为关。🔌 扩展菜单 - 操作 - 睡眠模式 第60页

显示“不支持。”消息。

检查下列情况	解决办法
图像信号格式设定正确吗？ 只在投影视频源图像时	请根据连接设备的信号对设定进行更改。🔊 信号菜单 - 视频信号 第57页
图像信号分辨率和刷新频率与模式相符吗？ 仅在投影计算机图像时	有关如何从计算机更改图像信号分辨率和刷新频率输出，请参考计算机说明文件。🔊 “支持的监视器显示” 第102页

显示“无信号。”。

检查	纠正方法
电缆连接正确吗？	检查投影所需的所有电缆是否已牢固连接。🔊 设定手册
选择正确的输入端口了吗？	通过按下遥控器或控制面板上的 [Source Search] 按钮来更改图像。🔊 第16页
计算机或视频源的电源已打开了吗？	打开设备的电源。
图像信号被输出到投影机了吗？ 仅在投影便携式计算机或具有内置 LCD 屏幕的计算机的图像时	如果图像信号只向计算机的 LCD 监视器或附属的监视器输出，则需将输出改为向外部目标监视器及计算机本身的监视器输出。对于某些计算机型号，当图像信号为向外输出时，则不会再显示在 LCD 监视器或附属监视器。🔊 计算机说明文件，“外部输出”或“连接外部监视器”等标题下的内容。如果在投影机或计算机的电源已经打开时进行连接，将计算机图像信号切换到外部输出的 [Fn] 功能键可能不起作用。请关闭计算机和投影机的电源，然后重新打开。

图像模糊或在焦距之外

检查	纠正方法
正确调节了焦距了吗？	请旋转聚焦环调节焦距。🔊 设定手册
投影距离在最佳范围内吗？	投影机投影在推荐的投影距离范围之外吗？ 请在推荐范围内安装。🔊 第97页
梯形校正调节值太大了吗？	降低投影角度以减少梯形校正量。🔊 设定手册
镜头上结露了吗？	如果投影机突然从冷的环境带入暖的环境，或环境温度突然转变，可能会在镜头表面形成结露，使图像模糊。在使用投影机前，请将它放置在室内约1小时。如果镜头结露，关闭投影机并等待结露消失。









图像中出现干扰或扭曲

检查下列情况	解决办法
图像信号格式设定正确吗？ 只在投影视频源图像时	请根据连接设备的信号对设定进行更改。🔊 信号 菜单 - 视频信号 第57页
电缆连接正确吗？	检查投影所需的所有电缆是否已牢固连接。🔊 设定手册
使用加长电缆了吗？	如果使用加长电缆，电气干扰可能会影响这些信号。使用投影机随附的电缆来检查您正使用的电缆是否可能引起问题。
选择正确的分辨率了吗？ 仅在投影计算机图像时	设定计算机，使输出的信号与本投影机兼容。 🔊 “支持的监视器显示” 第102页 🔊 计算机文档
正确调节“同步▶▶”和“跟踪▶▶”设定了吗？ 仅在投影计算机图像时	请按下遥控器上的 [Auto] 按钮或者控制面板上的 [Enter] 按钮来执行自动调节。如果使用自动调节后图像仍未调节正确，您可以从配置菜单使用同步和跟踪功能进行调节。🔊 信号菜单 - 跟踪、同步 第57页






图像被截(变大)或者变小，或者外观不合适

检查	纠正方法
投影出宽屏面计算机图像了吗？ 仅在投影计算机图像时	请根据连接设备的信号对设定进行更改。🔊 信号菜单 - 分辨率 第57页
图像仍被 E-Zoom 功能放大了吗？	按遥控器上的 [Esc] 按钮取消 E-Zoom。🔊 第39页
正确调节位置了吗？	按下遥控器上的 [Auto] 按钮或者控制面板上的 [Enter] 按钮执行投影的计算机图像的自动调节。如果使用自动调节后图像仍未调节正确，您可以从配置菜单使用位置功能进行调节。 除了计算机图像信号，您还可以在投影期间通过从配置菜单调节位置来调节其它信号。🔊 信号菜单 - 位置 第57页
将计算机设定为双屏幕显示了吗？ 仅在投影计算机图像时	如果在计算机控制面板的“显示属性”中启用了双屏幕显示，则投影机只投影计算机屏幕上的约一半图像。要显示计算机屏幕上的整幅图像，请关闭双屏幕显示设定。🔊 计算机视频驱动程序说明文件
选择正确的分辨率了吗？ 仅在投影计算机图像时	设定计算机，使输出的信号与本投影机兼容。 🔊 “支持的监视器显示” 第102页 🔊 计算机文档

图像颜色不正确

检查	纠正方法
输入信号设定与所连接设备的信号匹配吗？	<p>请根据连接设备的信号更改下列设定。</p> <p>当图像来自计算机输入端口所连接的设备时  信号菜单 - 输入信号 第57页</p> <p>当图像来自视频 (Video) 或 S-视频 (S-Video) 输入端口所连的设备时  信号菜单 - 视频信号 第57页</p>
正确调节图像亮度了吗？	从配置菜单调节 亮度 设定。  图像菜单 - 亮度 第56页
电缆连接正确吗？	检查投影所需的所有电缆是否已牢固连接。  设定手册
正确调节 对比度  了吗？	从配置菜单调节 对比度 设定。  图像菜单 - 对比度 第56页
颜色调节正确吗？	从配置菜单调节 颜色调节 设定。  图像菜单 - 颜色调节 第56页
正确调节饱和度和色调了吗？ 只在投影视频源图像时	从配置菜单调节 饱和度 和 色调 设定。  图像菜单 - 饱和度、色调 第56页

图像灰暗

检查下列情况	解决办法
图像亮度设定正确吗？	<p>从配置菜单调节亮度和耗电量设定。</p> <p> 图像菜单 - 亮度 第56页  设定菜单 - 耗电量 第58页</p>
正确调节 对比度  了吗？	<p>从配置菜单调节对比度设定。</p> <p> 图像菜单 - 对比度 第56页</p>
应该更换灯泡了吗？	当灯泡快到更换期时，图像会变暗，且颜色质量会变差。发生这种情况时，请更换新灯泡。  第90页

投影开始时的问题

投影机打不开

检查下列情况	解决办法
您按下 [⏻] 按钮了吗？	请按 [⏻] 按钮打开电源。

检查下列情况	解决办法
指示灯都不亮吗？	电源线连接不正确，或电源没有正常供电。 断开并重新连接电源线。🔍 设定手册 检查您的电源插口或电源是否运作正常。
触摸电源线时指示灯是否一亮一灭？	可能是电源线接触不良，或电源线有故障。重新插好电源线。如果仍无法解决问题，请停止使用投影机，从电源插座上拔下电源线，并与当地经销商或支持和维修指南中提供的最近地址联系。🔍 Epson投影机联系清单
控制面板锁定设定为完全锁闭了吗？	按遥控器上的 [⏻] 按钮。如果不想使用 控制面板锁定 ，请将此设定更改为关。🔍 设定菜单 - 控制面板锁定 第43页
选择遥控接收器的正确设定了吗？	请检查配置菜单中的 遥控接收器 设定。🔍 设定菜单 - 遥控接收器 第58页

其他问题






听不到声音或声音微弱

检查	纠正方法
音频源的连接正确吗？	从音频左/右输入端口拔下电缆，然后重新连接电缆。
音量已调到最小设定了吗？	调节音量以便可听到声音。🔍 第58页 🔍 设定手册
启动 A/V 无声模式了吗？	按遥控器上的 [A/V Mute] 按钮，取消 A/V 无声。🔍 第32页
音频电缆的规格是“无电阻”吗？	当使用市售的音频电缆时，请确保上面标有“无电阻”。


麦克风没有声音

检查	纠正方法
麦克风连接是否正确？	从麦克风 (Mic) 输入端口断开电缆，然后重新连接电缆。
麦克风输入音量是否被调得过低？	调节麦克风输入音量，以便可听到声音。🔍 设定菜单 - 麦克风输入音量 第58页
配置菜单中的插入式电源功能设定正确吗？	使用电容式麦克风时，请将 插入式电源 设为开。🔍 扩展菜单 - 插入式电源 第60页





遥控器不起作用

检查下列情况	解决办法
操作遥控器时，遥控发光部指向投影机上的遥控接收器了吗？	将遥控器指向遥控接收器。 操作范围  设定手册
遥控器离投影机太远吗？	遥控器的操作范围约为 6 米。  设定手册
遥控接收器受到阳光直射或萤光灯强光的照射吗？	将投影机安装在遥控接收器不会被强光照射的地方。或者，从配置菜单中的 遥控接收器 ，将遥控接收器设为关。  设定菜单 - 遥控接收器 第58页
选择遥控接收器的正确设定了吗？	请检查配置菜单中的 遥控接收器 设定。  设定菜单 - 遥控接收器 第58页
电池没电或者正确插入电池了吗？	请确保正确装入电池，或者若有必要，请更换新电池。  第90页

更改消息和菜单的语言

检查下列情况	解决办法
请更改语言设定。	从配置菜单调节“语言”。  第60页

即时投影机发生故障，也收不到邮件 (EB-826WH/825H/85H/84H/84L)

检查下列情况	解决办法
是否连接了无线 LAN 单元？ 对于无线 LAN	确认已稳固连接可选的无线 LAN 单元。
网络连接设定是否正确？	检查投影机的网络设定。  第62页
有否将 待机模式 设定为通讯开启？	要在待机模式下使用邮件通知功能功能，请从配置菜单在 待机模式 中设定通讯开启。  扩展菜单 - 待机模式 第60页
发生致命的异常并且投影机立即停止了吗？	当投影机突然停止操作时，不能发送电子邮件。 如果异常状态持续，请与当地经销商或支持和维修指南中提供的最近地址联系。  Epson投影机联系清单
为投影机供电了吗？	请检查您的电气插座或电源是否工作正常。
配置菜单中的邮件通知功能设定正确吗？	根据配置菜单中的 邮件 菜单设定，发送有关问题的邮件通知。检查该设定是否正确。  网络菜单 - 邮件菜单 第69页
是否正确连接了网络电缆？ 对于有线 LAN	检查是否正确连接了网络电缆。如果没有连接电缆或电缆连接不正确，请重新进行连接。



将邮件通知功能功能设定为开时，若投影机中发生问题/警告，将会发送以下电子邮件。

主题：EPSON Projector

第 1 行：发生问题的投影机名称

第 2 行：发生问题的投影机的 IP地址。

第 3 行及以后各行：问题的详细资料

问题的详细资料会以逐行形式列出。下表显示消息中为每个项目提供的详细资料。要处理问题/警告，请参阅“[读懂指示灯](#)”。👉 [第76页](#)

消息	原因
Internal error	内部异常
Fan related error	风扇异常
Sensor error	感应器异常
Lamp cover is open.	灯罩打开
Lamp timer failure	点灯失败
Lamp out	灯泡异常
Internal temperature error	高温异常 (过热)
High-speed cooling in progress	高温警告
Lamp replacement notification	更换灯泡
No-signal	无信号 没有向投影机输入任何信号。 检查连接状态，或者检查信号源的电源是否已打开。
Auto Iris Error	自动光圈错误
Power Err. (Ballast)	电源错误(镇流器)

消息的开始部分显示(+)或(-)。

(+)：投影机出现问题

(-)：已处理投影机问题



附录

本章就维护操作资讯加以说明以确保投影机能长时间保持最佳性能。

投影机支持下列四种不同的投影方法。 根据安装位置的条件安装。

警告

- 从天花板(吊架)上悬挂投影机需要特殊的安装方法。 如果没有正确安装，投影机可能坠落，从而造成事故和伤害。
- 如果您在吊架固定点使用粘合剂来防止螺丝松脱，或在投影机上使用滑润剂、油等，则投影机外壳可能裂开，而造成投影机从吊架上坠落。 这可能会对吊架下的任何人造成严重人身伤害，并可能损坏投影机。
安装或调节吊架时，请勿使用粘合剂来防止螺丝松脱，也不要使用油或滑润剂等。

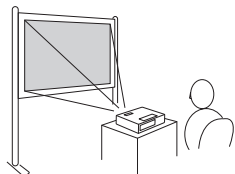
注意

请不要侧放着使用投影机。 这可能造成故障。

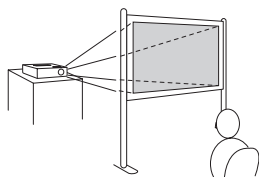


- 在天花板上悬挂投影机需要选购的吊架。
👉 第96页
- 您可以通过按住遥控器上的 [A/V Mute] 按钮约五秒钟来按如下方式更改设定。
前↔前/吊顶
从配置菜单设定**后或后/吊顶**。 👉 第60页

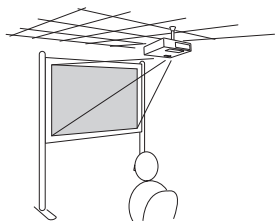
- 从屏幕前面投影图像。(前投影)



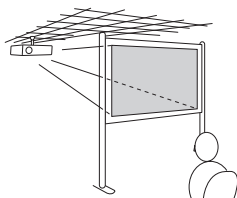
- 从半透明屏幕后面投影。(后投影)



- 将投影机悬挂在天花板上，并从屏幕前面投影。(前/吊顶投影)



- 将投影机悬挂在天花板上，并从半透明屏幕后面投影。(后/吊顶投影)



投影机沾染污物或图像的显示效果变坏时，请进行清洁。

清洁投影机表面

用软布轻轻擦拭来清洁投影机的表面。

如果投影机特别脏，请将软布用含有少量中性洗涤剂的水浸湿，拧干后擦拭投影机的表面，然后再用干布擦干。

注意

请勿使用如蜡、酒精或稀释剂等挥发性物质清洁投影机的表面。外壳质量可能改变或变色。

清洁镜头

使用用来清洁玻璃的市售软布来轻轻地擦拭镜头。



警告

请勿使用含有可燃气体的喷剂来清除附着在投影机镜头上的污垢或灰尘。否则可能因灯泡内部温度过高而导致火灾。

注意

请避免用硬物擦拭镜头或者撞击镜头，因为镜头很容易损坏。

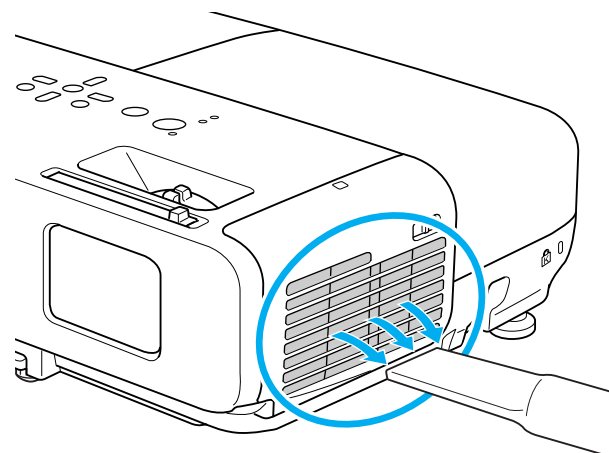
清洁空气过滤器

显示下列消息时，请清洁空气过滤器和进风口。

“投影机过热。不要在通风孔处放置任何东西。经常清理或更换空气过滤网。”

注意

- 如果灰尘聚集在空气过滤器上，会引起投影机内部温度上升，这会导致操作问题并缩短光学引擎的使用寿命。显示该消息时，请立即清洁空气过滤器。
- 请勿在水中漂洗空气过滤器。请勿使用洗涤剂或溶剂。




- 如果即使在清洁之后也频繁地显示消息，则需要更换空气过滤器。更换新的空气过滤器。 [第93页](#)
- 建议您至少每三个月对这些部件清洗一次。如果在灰尘特别多的环境中使用投影机，请更加频繁地清洗。

本节介绍如何更换遥控器电池、灯泡和空气过滤器。

更换遥控器电池

如果遥控器反应滞后或在使用一段时间后不起作用，就可能是电池没电了。当发生这种情况时，请用新电池更换。准备好两节 AA 锰电池或碱性电池。只能使用 AA 电池或碱性电池，而不能使用其他电池。

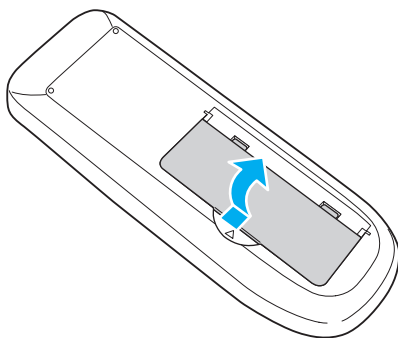
注意

在处理电池之前，请务必阅读安全使用须知。  [安全使用须知](#)

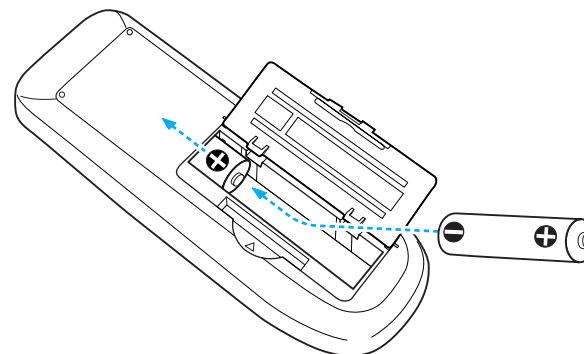
步骤

1 取下电池盖。

一边推电池仓盖卡爪，一边向上提电池仓盖。



2 请用新电池更换旧电池。

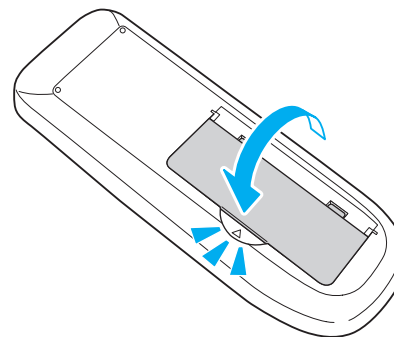


注意

核对电池仓内(+)和(-)极标志的位置，以确保电池以正确的方式装入。

3 装上电池盖。

按压电池舱盖，直至听到喀嗒声。

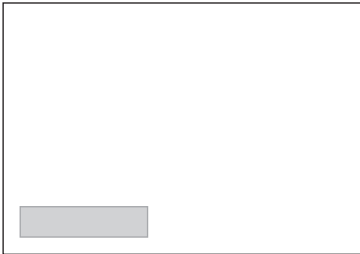


更换灯泡

灯泡更换期

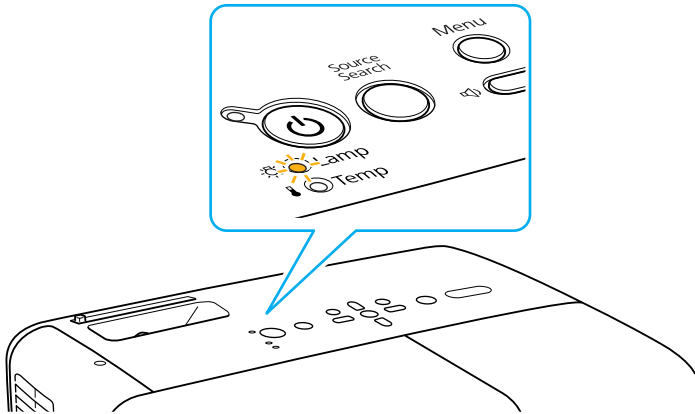
当出现下列情况时，就应当更换灯泡了：

- 开始投影时，显示消息“更换主灯。”。




显示一条消息。

- 灯泡指示灯呈橙色闪烁。



- 投影的图像变暗或开始失真。

注意

- 为了保持最初的亮度和投影图像的质量，灯泡更换消息设为在下列时间周期后出现。  第58页
当耗电量设为正常时：大约 4900 小时
当耗电量设为 **ECO** 时：大约 5900 小时
- 如果在灯泡已过更换周期后继续使用该灯泡，灯泡碎裂的可能性会增大。出现灯泡更换消息时，即使灯泡仍能工作，也请尽快更换新的。
- 请勿反复在关机后立即重新打开。频繁开关电源会缩短灯泡寿命。
- 视灯泡特性和使用方法的不同，灯泡可能在出现灯泡警告消息之前变暗或停止工作。您一定要有备用灯泡组件，以备不时之需。

如何更换灯泡

即使投影机悬挂在天花板上，也可以更换灯泡。

警告

- 因灯泡熄灭而进行更换时，灯泡有可能已破碎。如果投影机是吊在天花板上的，则在更换灯泡时，您应该总是假设灯泡已碎裂，并应站在灯泡盖侧面，而不要在正下方。轻轻取下灯泡盖。
- 决不可拆解或改制灯泡。如果在投影机上安装并使用改制或重组的灯泡，则可能导致火灾、电击或事故。

注意

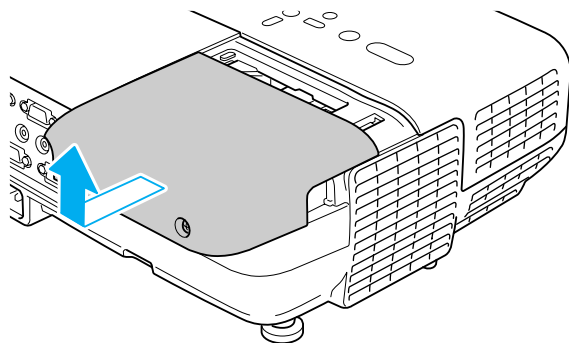
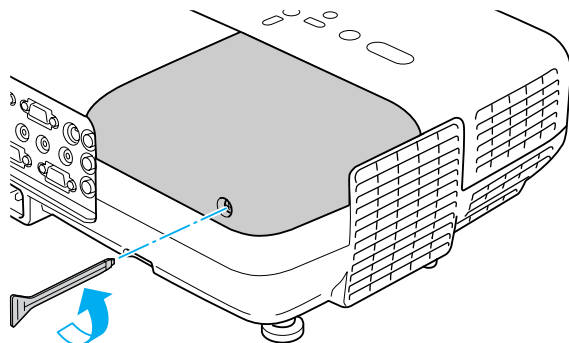
打开灯泡盖之前，请等待片刻，直到灯泡充分冷却。如果灯泡仍是热的，则可能造成灼伤或其他人身伤害。关闭电源后，大约需要1小时灯泡才能充分冷却。

步骤

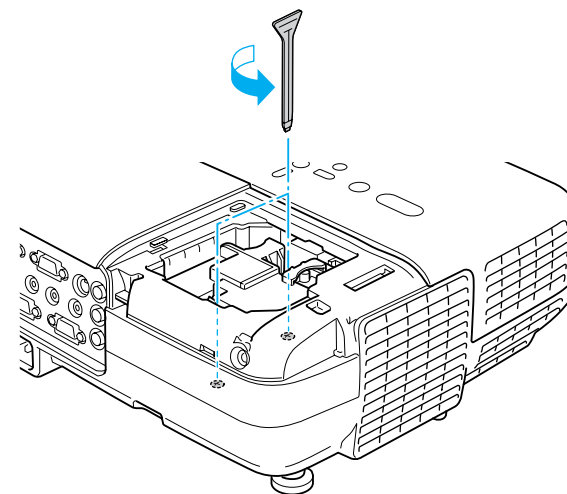
- 1 关闭投影机电源，并确认蜂鸣器嘟嘟地响了两次后，拔下电源线。

② 等待至灯泡忘却冷却后，打开灯泡盖。


使用新灯泡组件随附的螺丝刀或十字头螺丝刀松开灯泡盖固定螺丝。然后，将灯泡盖直接向前滑动并提起，从而将其打开。

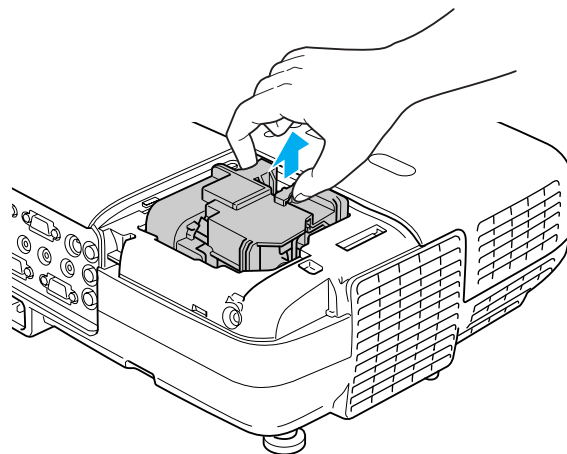


③ 松开两颗灯泡固定螺丝。



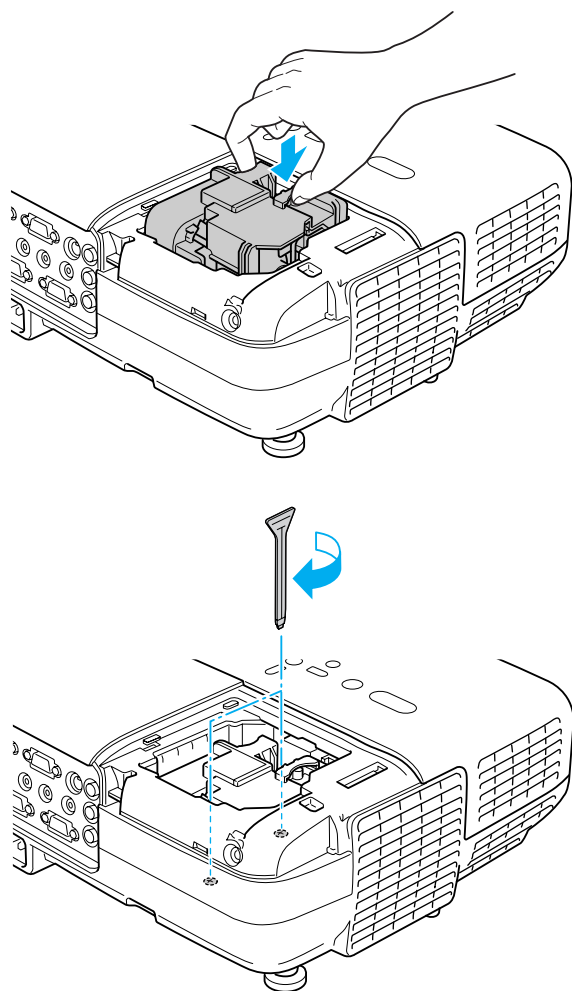
④ 通过拉动柄取出旧灯泡。

如果灯泡已破碎，请更换新灯泡，或者与当地经销商联系以获取更多建议。  [Epson投影机联系清单](#)

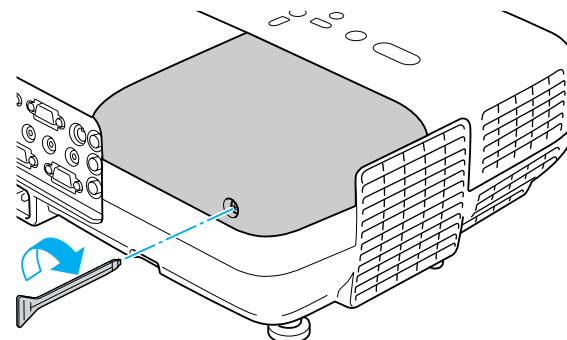


⑤ 装上新的灯泡。

以正确方向沿导轨插入新灯泡，将灯泡安装到适当位置，并用力推，当灯泡完全插入，请拧紧两颗螺丝。



6 装上灯泡盖。



注意

- 请确保灯泡安装牢固。为了安全起见，一旦拆下灯泡盖，灯泡就会自动熄灭。如果灯泡或灯泡盖安装不正确，则灯泡电源无法接通。
- 本产品中的灯泡组件含有水银 (Hg)。请咨询当地有关处理或再生的规定。不要将其与一般废品一起处理。

重设灯时

投影机会计录灯泡接通时间，并且会在需要更换灯泡时，通过消息和指示灯通知您。更换灯泡后，请务必从配置菜单重设灯时。 [第73页](#)



请仅在更换灯泡后重设灯时。否则，无法正确显示灯泡的更换期。

更换空气过滤器

空气过滤器更换期

出现下列情况时，应当更换空气过滤器了：

- 空气过滤器有破裂。
- 即使空气过滤器已经过清理，但仍显示消息。

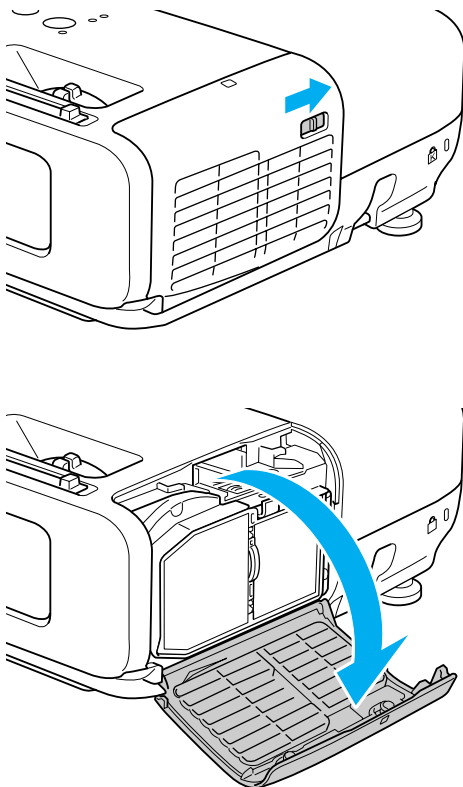
如何更换空气过滤器

即使投影机悬挂在天花板上，也可以更换空气过滤器。

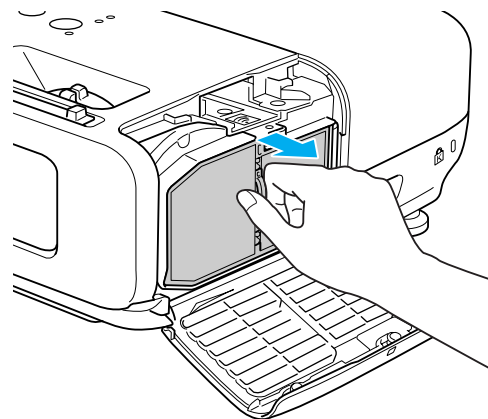
步骤

1 关闭投影机电源，并确认蜂鸣器嘟嘟地响了两次后，拔下电源线。

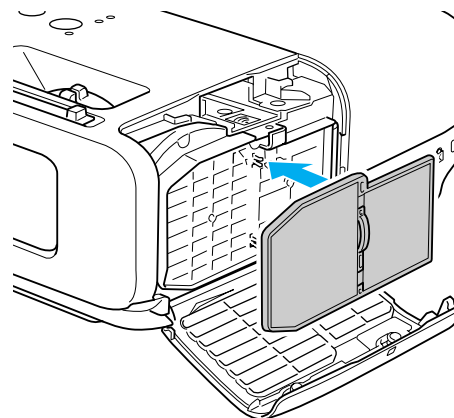
2 打开空气过滤器盖。
滑动空气过滤器盖的开关按钮，并打开空气过滤器盖。



3 拆下空气过滤器。
从空气过滤器中间抓住盖片，并将其平直拉出。



4 安装新的空气过滤器。
按住直到其卡入到位。



5 关闭空气过滤器盖。



请按当地的法规正确地处理用过的空气过滤器。

边框部分材料：聚碳酸酯、ABS 树脂

过滤器部分材料：聚氨酯泡沫

可以使用以下选购件和消耗品。请在需要时购买这些产品。下列选购件和消耗品列表列出的是截止到 2009 年 4 月的现有库存品。附件详细信息如有变更，恕不另行通知，而且根据购买国家的不同，可用性可能不同。

选购件

软携带箱 ELPKS16B

使用此箱手动搬运投影机。

60" 便携式屏幕 ELPSC07

80" 便携式屏幕 ELPSC08

100" 屏幕 ELPSC10

便携式卷筒屏幕(长宽比▶▶ 4:3)

70" 便携式屏幕 ELPSC23

80" 便携式屏幕 ELPSC24

90" 便携式屏幕 ELPSC25

便携式卷筒屏幕(长宽比▶▶ 16:10)

50" 便携式屏幕 ELPSC06

这是一种携带方便的小型屏幕。(长宽比为 4:3)

计算机电缆 ELPKC02

(1.8 m - 用于微型 D-Sub 15 针/微型 D-Sub 15 针)

这与投影机随附的计算机电缆是相同的。

计算机电缆 ELPKC09

(3 m - 用于微型 D-Sub 15 针/微型 D-Sub 15 针)

计算机电缆 ELPKC10

(20 m - 用于微型 D-Sub 15 针/微型 D-Sub 15 针)

如果投影机随附的计算机电缆长度不够，则可使用此类延长电缆。

分量视频电缆 ELPKC19

(3 m - 用于微型 D-Sub 15 针/RCA 凸×3)

用于连接分量视频▶▶源

文件摄像机 ELPDC06

投影书本、OHP 文稿或幻灯片时使用。

无线 LAN 单元 ELPAP03(仅适用于 EB-826WH/825H/85H)

通过无线方式将投影机连接到计算机并投影时使用。

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP05(仅适用于 EB-826WH/825H/85H)

可使用此钥匙连接到 Windows 计算机，并从该计算机投影图像。

不过，首先必须将投影机连接到网络，然后才能使用。


吊管(450 mm)* ELPFP13

吊管(700 mm)* ELPFP14

将投影机安装在较高的天花板上时使用。

吊架* ELPMB23

将投影机安装在天花板上时使用。

* 将投影机悬吊在天花板上需要特殊的安装方法。如果您要使用此安装方法，请与经销商或支持和维修指南中提供的最近地址联系。  [Epson投影机联系清单](#)

消耗品

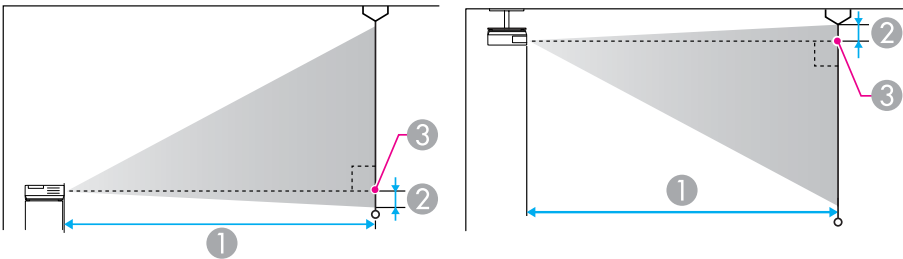
灯泡组件 ELPLP50

用于更换旧灯泡。

空气过滤器 ELPAF22

用于更换旧空气过滤器。

要找出合适的画面尺寸，请参考下表设置投影机。 数值仅供参考。



- ① 投影距离
- ② 是镜头的中心到屏幕底面的距离
- ③ 镜头中心

投影距离 (EB-825H/824H/85H/84H/84L)

单位: cm

4:3 屏幕尺寸		①	②
		最短(广角)至 最长(远距离)	
30"	61x46	83 - 136	-5
40"	81x61	111 - 182	-6
50"	100x76	140 - 229	-8
60"	120x90	169 - 275	-9
80"	160x120	226 - 368	-13
100"	200x150	283 - 460	-16
150"	300x230	426 - 692	-23
200"	410x300	568 - 923	-31
250"	500x370	711 - 1155	-39
300"	610x460	854 - 1386	-47

投影距离 (EB-826WH)

单位: cm

4:3 屏幕尺寸		①	②
		最短(广角)至 最长(远距离)	
30"	61x46	100 - 164	-1
40"	81x61	134 - 219	-1
50"	100x76	169 - 275	-2
60"	120x90	203 - 331	-2
80"	160x120	271 - 442	-3
100"	200x150	340 - 553	-4
120"	240x180	408 - 664	-4
150"	300x230	511 - 831	-5

16:9 屏幕尺寸		①	②
		最短(广角)至 最长(远距离)	
30"	66x37	91 - 149	1
40"	89x50	122 - 199	1
50"	110x62	153 - 249	2
60"	130x75	184 - 300	2
80"	180x100	246 - 401	3
100"	220x120	308 - 502	4
150"	330x190	464 - 754	6
200"	440x250	619 - 1006	7
250"	550x310	775 - 1258	9
275"	610x340	853 - 1384	10



4:3 屏幕尺寸		①	②
		最短(广角)至 最长(远距离)	
200"	410x300	682 - 1108	-7
250"	500x370	854 - 1386	-9

单位: cm

16:9 屏幕尺寸		①	②
		最短(广角)至 最长(远距离)	
30"	66x37	91 - 149	1
40"	89x50	122 - 199	1
50"	110x62	153 - 249	2
60"	130x75	184 - 300	2
80"	180x100	246 - 401	3
100"	220x120	308 - 502	4
120"	270x150	371 - 602	4
150"	330x190	464 - 754	6
200"	440x250	619 - 1006	7
250"	550x310	775 - 1258	9
275"	610x340	853 - 1384	10

单位: cm

16:10 屏幕尺寸		①	②
		最短(广角)至 最长(远距离)	
30"	60x30	88 - 144	-1
40"	80x50	118 - 193	-1
50"	110x70	149 - 243	-2
60"	130x80	179 - 292	-2
80"	170x110	239 - 390	-2

16:10 屏幕尺寸		①	②
		最短(广角)至 最长(远距离)	
100"	210x130	300 - 488	-3
120"	270x169	360 - 586	-4
150"	320x200	451 - 733	-5
200"	420x260	603 - 979	-6
250"	530x330	754 - 1224	-8
280"	590x370	845 - 1371	-9

命令表

当电源打开命令发送到投影机时，电源打开，并且投影机进入暖机模式。当投影机电源已经打开时，返回冒号“:”(3Ah)。

当输入命令时投影机执行该命令并返回“:”，然后接受下一个命令。

如果正在执行的命令异常终止，则输出错误消息，并返回“:”。

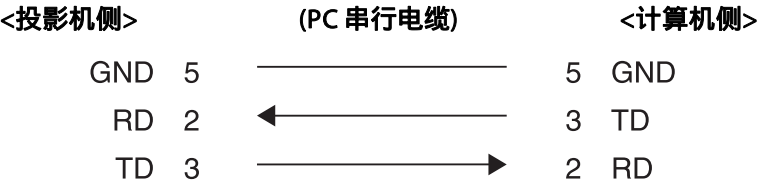
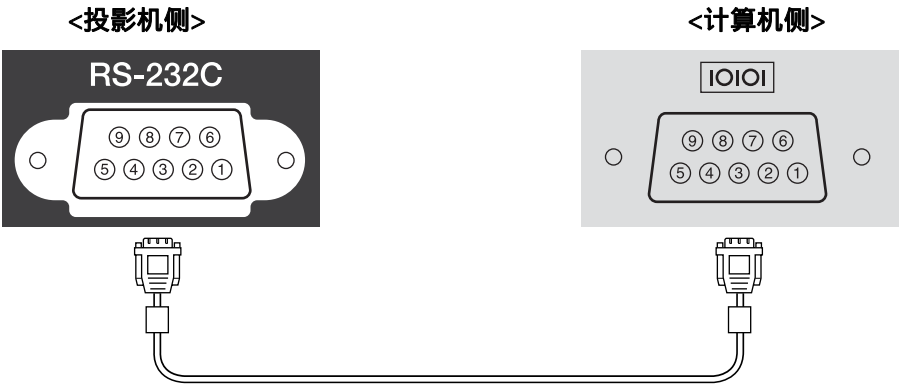
项目			命令
电源开 / 关	开		PWR ON
	关		PWR OFF
信号选择	计算机 1 (Computer1)	自动	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		分量	SOURCE 14
	计算机 2 (Computer2)	自动	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		分量	SOURCE 24
	视频 (Video)		SOURCE 41
	S-视频 (S-Video)		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
A/V无声 开/关	开		MUTE ON
	关		MUTE OFF
A/V无声选择	黑		MSEL 00
	蓝		MSEL 01
	标识		MSEL 02

在每个命令和传输的末尾添加一个回车(CR)代码(0Dh)。

电缆配线

串行连接

- 连接器形状：D-Sub 9-针(凸)
- 投影机输入端口名称：RS-232C



信号名称	功能
GND	信号线接地
TD	传输数据
RD	接收数据

通讯协议

- 默认波特率设定：9600 bps

- 数据长度：8 位
- 奇偶校验位：无
- 停止位：1 位
- 流量控制：无

PJLink Class1 是由日本商务机器和信息系统行业公会 (JBMA, Japan Business Machine and Information System Industries Association) 制定的一种标准协议，用来控制网络兼容的投影机，这是他们投影机控制协议标准化工作的一部分。

本投影机符合 JBMA 制定的 PJLink Class1 标准。

它符合 PJLink Class1 定义的所有命令(除了下列命令之外)，这种一致性已经过 PJLink 标准适用性验证的确认。

URL: <http://pjlink.jbma.or.jp/english/>

• 非兼容命令

功能		PJLink 命令
无声设定	图像无声设定	AVMT 11
	音频无声设定	AVMT 21

• 输入由 PJLink 定义的名称和相应的投影机源

源	PJLink 命令
计算机 1	INPT 11
计算机 2	INPT 12
视频	INPT 21
S-视频	INPT 22
USB*1	INPT 41
LAN*2	INPT 52
USB Display	INPT 53

*1 仅受 EB-826WH/825H/824H/85H 支持

*2 仅受 EB-826WH/825H/85H 支持

• “制造商名称信息查询”显示的制造商名称

EPSON

• “产品名称信息查询”显示的产品名称

EB-826WH

EB-825H

EB-824H

EB-85H

EB-84H

EB-84L



支持的监视器显示 (EB-825H/824H/85H/84H/84L)

计算机信号(模拟 RGB)

信号	刷新频率 (Hz)	分辨率(点)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13”	67	640x480
MAC16”	75	832x624
MAC19”	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21”	75	1152x870

即使输入了非上述的信号时，也可能投影出图像。但是，并非所有的功能都支持这样的信号。

分量视频

信号	刷新频率 (Hz)	分辨率(点)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080


复合视频/S-视频

信号	刷新频率 (Hz)	分辨率(点)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (PAL,SECAM)	50/60	720x576

支持的监视器显示 (EB-826WH)

计算机信号(模拟 RGB)

信号	刷新频率 (Hz)	分辨率(点)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WSXGA+*	60	1680x1050
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13”	67	640x480
MAC16”	75	832x624
MAC19”	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21”	75	1152x870

* 仅当从配置菜单将分辨率选为广角时才兼容。  [第57页](#)
即使输入了非上述的信号时，也可能投影出图像。但是，并非所有的功能都支持这样的信号。

分量视频

信号	刷新频率 (Hz)	分辨率(点)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

复合视频/S-视频

信号	刷新频率 (Hz)	分辨率(点)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (PAL,SECAM)	50/60	720x576



投影机一般规格

产品名称		EB-826WH	EB-825H	EB-85H	EB-84H	EB-84L	EB-824H
尺寸		327(宽)× 95(高)× 250(长)mm(不包括突出部分)					
面板尺寸		0.59" 广角	0.63"				
显示方式		多晶硅 TFT 有源矩阵					
分辨率		1,024,000 像素 WXGA(1280(宽)× 800(高)点)× 3	786,432 像素(1024(高)× 768(宽)点)× 3				
焦距调节		手动					
变焦调节		手动(1 至 1.62)					
灯泡		UHE 灯泡，200 W 型号：ELPLP50					
最大音频输出		10 W 单声道					
扬声器		1					
电源		100 至 240 V AC ±10%， 50/60 Hz 3.3 至 1.5 A					
功耗	100 至 120 V 地区	工作功耗：289 W 待机功耗 (通讯开启)：9.4 W 待机功耗 (通讯关闭)：0.4 W					工作功耗：289 W 待机功耗：0.4 W
	220 至 240 V 地区	工作功耗：275 W 待机功耗 (通讯开启)：9.5 W 待机功耗 (通讯关闭)：0.7 W					工作功耗：275 W 待机功耗：0.7 W
操作高度		海拔 0 到 2286 m					
操作温度		5 到 +35°C(无结露)					
存放温度		-10 到 +60°C(无结露)					
重量		约 3.1 kg					

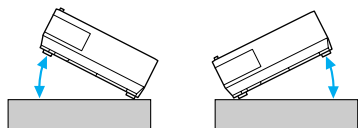
产品名称			EB-826WH	EB-825H	EB-85H	EB-84H	EB-84L	EB-824H
连接器	计算机 1 (Computer1) 输入端口	1	微型 D-Sub 15 针(凹)蓝色					
	计算机 2 (Computer2) 输入端口	1	微型 D-Sub 15 针(凹)蓝色					
	音频 1 (Audio1) 端口	1	立体声微型插孔					
	音频 2 (Audio2) 端口	1	立体声微型插孔					
	视频 (Video) 输入端口	1	RCA 针状插孔					
	S-视频 (S-Video) 输入端口	1	微型 DIN 4 针					
	Audio-L/R 端口	1	RCA 针状插孔 x 2(左、右)					
	麦克风 (Mic) 输入端口	1	立体声微型插孔					
	音频输出 (Audio Out) 端口	1	立体声微型插孔					-
	监视器输出 (Monitor Out) 端口	1	微型 D-Sub 15 针(凹)黑色					-
	USB (TypeB) 端口*	1	USB 连接器 (TypeB)					
	USB (TypeA) 端口*	1	USB 连接器 (TypeA)			-		USB 连接器 (TypeA)
	USB 端口	1	无线 LAN 单元选购件的 USB 连接器 (TypeA)			-		
	LAN 端口	1	RJ-45					-
	RS-232C 端口	1	微型 D-Sub 9-针(凸)					

* 支持 USB 2.0。不过，不保证 USB 端口适合于支持 USB 的所有设备。



本投影机使用 Pixelworks DNX™ IC 芯片。

倾斜角度



如果使用投影机时其倾斜角度超过 30° ，可能会损坏投影机并造成事故。

DECLARATION of CONFORMITY

According to 47CFR, Part 2 and 15

Class B Personal Computers and Peripherals; and/or
CPU Boards and Power Supplies used with Class B Personal Computers

We: Epson America, Inc.
Located at: 3840 Kilroy Airport Way
MS: 3-13
Long Beach, CA 90806
Tel: 562-290-5254

Declare under sole responsibility that the product identified herein, complies with 47CFR Part 2 and 15 of the FCC rules as a Class B digital device. Each product marketed, is identical to the representative unit tested and found to be compliant with the standards. Records maintained continue to reflect the equipment being produced can be expected to be within the variation accepted, due to quantity production and testing on a statistical basis as required by 47CFR 2.909. Operation is subject to the following two conditions : (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Trade Name: EPSON
Type of Product: Projector
Model: H353C/H354C/H355C/H356C/H357C/H370C

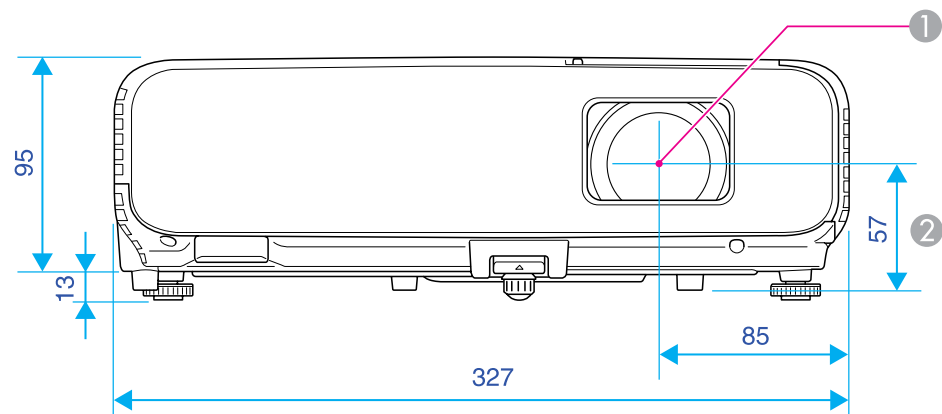
**FCC Compliance Statement
For United States Users**

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio or television reception. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause interference to radio and television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures.

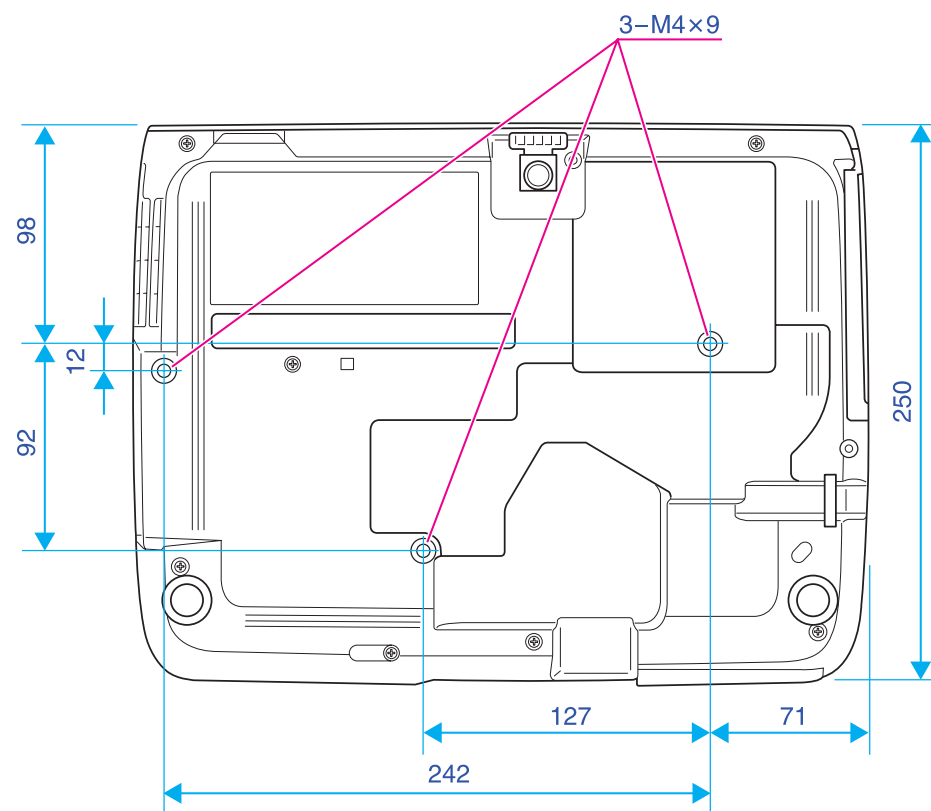
- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

WARNING

The connection of a non-shielded equipment interface cable to this equipment will invalidate the FCC Certification or Declaration of this device and may cause interference levels which exceed the limits established by the FCC for this equipment. It is the responsibility of the user to obtain and use a shielded equipment interface cable with this device. If this equipment has more than one interface connector, do not leave cables connected to unused interfaces. Changes or modifications not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate the equipment.



- ① 镜头中心
- ② 镜头中心到悬吊支架固定点的距离



单位: mm

这部分解释投影机使用的易懂的用语以及本手册的正文中没有解释的难懂的用语。 有关详细资料，参考其他市售的出版物。

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery 是 AMX 开发的一项技术，可改进 AMX 控制系统，从而便于操作目标设备。 Epson 已实施此协议技术，并提供了一个设定来启用此协议功能(开)。 有关详细资料，请访问 AMX 网站。 URL http://www.amx.com/
DHCP	“Dynamic Host Configuration Protocol”的缩写，该协议可自动为连接到网络的设备分配一个 IP地址 。
HDTV	High-Definition Television，指符合下列条件的高清晰度系统。 <ul style="list-style-type: none"> • 垂直分辨率为 720p 或 1080i，或者更高(p = 逐行，i = 隔行) • 16:9 的屏幕长宽比 • 杜比数字音频接收和播放(或输出)
IP 地址	用于识别连接到网络的计算机的号码。
SDTV	Standard Definition Television，指不符合 HDTV 高清晰度电视要求的标准电视系统。
SNMP	“Simple Network Management Protocol”的缩写，是用来监视和控制连接到 TCP/IP 网络的装置(例如路由器和计算机)的协议。
sRGB	国际色彩分隔标准，其通过明确规定色彩间隔，从而便于计算机操作系统(OS)和互联网处理视频设备再现的颜色。如果连接的信号源有 sRGB 模式，将投影机和所连接的信号源都设为 sRGB。
SSID	SSID 是在无线 LAN 上连接合作方的识别号。对应相同 SSID 的设备间可以进行无线通信。
SVGA	指 IBM PC/AT 兼容计算机使用的一种视频信号，其分辨率为 800(水平)× 600(垂直)点。
SXGA	指 IBM PC/AT 兼容计算机使用的一种视频信号，其分辨率为 1280(水平)× 1024(垂直)点。
S-视频	指亮度分量和颜色分量分开的视频信号，能提供品质更佳的图像。 指由两个独立的信号组成的图像：Y(亮度信号)和 C(颜色信号)。
VGA	指 IBM PC/AT 兼容计算机使用的一种视频信号，其分辨率为 640(水平)× 480(垂直)点。
WPS	WPS 是 Wi-Fi Protected Setup 的缩写。Wi-Fi Protected Setup 由 Wi-Fi Alliance 设计，是一种轻松设定和保护无线 LAN 的方法。
XGA	指 IBM PC/AT 兼容计算机使用的一种视频信号，其分辨率为 1024(水平)× 768(垂直)点。
长宽比 (长宽比)	指图像的纵长和横长的比例。HDTV 图像的长宽比为 16:9，图像被拉长。标准图像的长宽比为 4:3。
杜比数字	由 Dolby Laboratories 开发的一种声音格式。普通的立体声是使用两个扬声器的 2 声道格式。杜比数字则是 6 声道(5.1 声道)系统，它在普通的立体声基础上添加了一个中置扬声器、两个后置扬声器和一个超低音扬声器。
对比度	增强或削弱图像的明暗差别，可以使文字和图案显得更清晰或者变得更柔和。这种图像调节特性称为“对比度调节”。

分量视频	指亮度分量和颜色分量分开的视频信号，能提供品质更佳的图像。 指由三种独立的信号组成的图像：Y(亮度信号)、Pb 及 Pr(色差信号)。
复合视频	这是将视频的亮度信号和彩色信号混合在一起的视频信号。普通家用视频设备使用的信号类型(NTSC、PAL 和 SECAM 制式)。颜色条中所含的载波信号 Y(亮度信号)和色度(颜色)信号叠加形成单一信号。
隔行	一种图像扫描的方法。这种扫描方法将图像资料分成细的水平线，按从左到右、从上到下的顺序在屏幕上显示这些水平线。偶数线和奇数线交替显示。
跟踪	从计算机输出的信号有特定的频率。投影机的频率与该频率不一致时，图像品质就不佳。使这些信号在频率(信号中的波峰数)上取得一致的过程称为“跟踪”。跟踪不良时，信号中就会出现较宽的纵向条纹。
刷新频率	显示器的发光元件在极短时间内保持相同的亮度和色彩。为此，图像必须每秒钟扫描多次以便刷新发光元件。每秒钟的刷新操作次数称为“刷新频率”，以赫兹(Hz)表示。
同步	从计算机输出的信号有特定的频率。投影机的频率与该频率不一致时，图像品质就不佳。使两者信号在相位(波峰和波谷的相对位置)上取得一致称为“同步”。信号不同步时，投影图像上就会出现闪烁、模糊不清和横向干扰。
网关地址 (网关地址)	这是用于在通过子网掩码分割的网络(子网)之间进行通信的服务器(路由器)。
陷阱 IP 地址	这是在 SNMP 中用作错误通知目标计算机的 IP 地址。
逐行	一种图像扫描方法。单帧图像的图像资料从上到下按顺序扫描，以建立单帧图像。
子网掩码 (子网掩码)	这是一串数值，用于从 IP 地址定义分割的网络(子网)上网络地址所使用的每位数字。

保留所有权利。没有精工爱普生公司(Seiko Epson Corporation)事先的书面许可,不得复制本出版物,不得将本出版物存储在检索系统中,也不得以任何形式或通过任何方法(电子、机械、影印、录制或其他方法)传播本出版物。使用此处所含信息不承担任何专利责任。对于因使用此处所含信息所导致的损失,也不承担任何责任。

对于由于以下各种原因而使本产品的购买者或第三方遭受的损害、损失、成本或费用,精工爱普生公司及其附属公司概不负责:事故、误用、滥用或未经授权修改本产品、修理或改造本产品,或者未严格遵守精工爱普生公司的操作和维护说明(美国用户除外)。

对于使用精工爱普生公司指定的 **Epson** 原装产品或 **Epson** 核准产品以外的任何选购件或消耗品而引起的任何损害或问题,精工爱普生公司概不负责。

本指南的内容若有变更或更新,恕不另行通知。

本指南中的插图和实际投影机可能有所不同。

符号说明

Microsoft® Windows® 2000 操作系统

Microsoft® Windows® XP Professional 操作系统

Microsoft® Windows® XP Home Edition 操作系统

Microsoft® Windows Vista® 操作系统

Microsoft® Windows® 7 操作系统

在本说明书中,将上述操作系统分别称为"Windows 2000"、"Windows XP"、"Windows Vista"和"Windows 7"。此外,通用术语 Windows 可以指 Windows 2000、Windows XP、Windows Vista 和 Windows 7,在表示 Windows 的多个版本时省略了 Windows 符号,例如 Windows 2000/XP/Vista。

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

在本说明书中,将上述操作系统分别称为 "Mac OS X 10.3.9"、"Mac OS X 10.4.x"、"Mac OS X 10.5.x"和"Mac OS X 10.6.x"。此外,通用术语 "Mac OS" 也用来表示这些操作系统。

一般告示:

Windows Vista and the Windows logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

IBM、DOS/V 和 XGA 是国际商用机器公司(International Business Machines Corporation)的商标或注册商标。

Macintosh、Mac 和 iMac 是苹果公司的注册商标。

Windows、WindowsNT、Windows Vista 和 PowerPoint 是微软公司在美国的商标或注册商标。

Pixelworks 和 DNX 是 Pixelworks Inc. 的商标。

WPA™ 和 WPA2™ 是 Wi-Fi Alliance 的注册商标。

PJLink 商标是在日本、美国和其它国家和地区用作注册或已经注册的商标。

此处使用的其他产品名称也仅供识别之用,这些名称可能是它们各自所有者的商标。Epson 不拥有这些商标的任何和所有权利。

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs").

We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

busybox-1.7.2

libgcc1(gcc-4.2.3)

linux-2.6.20

patches

udhcp 0.9.8

uvc rev.219

wireless_tools 29

Pixelworks PWC950 SDK drivers

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software—to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

- 4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
- 5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
- 6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

- 7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

- 8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
- 9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program 'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

uClibc-0.9.29

SDL-1.2.13

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
 - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
 - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License". The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

busybox_1.7.2

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "BSD License" are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libjpeg

This projector product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg". The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.
3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable. It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

libpng

This projector product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin BraceySam Bushell

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger
Dave Martindale
Guy Eric Schalnat
Paul Schmidt
Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s", png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson
glennrp@users.sourceforge.net
September 12, 2004

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib". The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly
jloup@gzip.org

Mark Adler
madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

libmd5-rfc

This projector product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

libmd5-rfc

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed

references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.

1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.

1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5);

added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <purschke@bnl.gov>.

1999-05-03 lpd Original version.

ncurses

This projector product includes the open source software program "ncurses" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "ncurses".

The "ncurses" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of ncurses programs

ncurses-5.6

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "ncurses" are as follows.

Copyright (c) 1998-2002, 2003 Free Software Foundation, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, distribute with modifications, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE ABOVE COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name(s) of the above copyright holders shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization.

mDNSResponder

This projector product includes the open source software program "mDNSResponder" which applies the following license terms "Apache License Version 2.0, January 2004".

List of "mDNSResponder"

mDNSResponder-107.6 (only mDNSResponderPosix is used)

License terms "Apache License Version 2.0, January 2004" are as follows.

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.
4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:
 - (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
 - (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
 - (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
 - (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions.
Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.
6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.
7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.
8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy][name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

安全菜单	66	控制面板	12	选购件	96
帮助功能	75	宽屏投影	33	颜色模式	31
变焦环	9	连续	26	演示	22
部件名称和功能	9	亮度	56	音量	58
操作	60	麦克风输入音量	59	用户标识	50
操作温度	104	密码保护不干胶标签贴	42	用户图样	52
存放温度	104	排气口	9	语言	61
灯泡盖	9	屏幕尺寸	97	源	72
灯泡更换期	90	其它菜单	70	运动	31
灯泡指示灯	76	前	60	照片	31
电源插座	10	前可调撑脚	9	支持的监视器显示	102
电源指示灯	76	清洁空气过滤器和进风口	89	指示灯	76
吊顶	60	清洁投影机表面	89	重设菜单	73
吊架固定点	11	清晰度	56	重设灯泡工作时间	73, 93
对比度	56	如何更换灯泡	91	逐行	57
防盗安全锁孔	9	如何更换空气过滤器	94	子网掩码	65, 68
分辨率	72	软键盘	63	无线 LAN 菜单	65
跟踪	57	色调	56	有线 LAN 菜单	68
更换电池	90	上演	31	连接 USB 设备	27
光标	38	十字	39		
规格	104	鼠标光标	40	A	
过热	77	刷新频率	72	A/V mute	32
耗电量	58	梯形校正	58	Address 1 setting	69
黑板	31	同步	57	Address 2 setting	69
后	60	投影	60	Address 3 setting	69
后撑脚	11	投影图像文件	24	Auto setup	57
后屏幕	88	图像文件	24		
基本菜单	64	网关地址	65, 68	C	
监视器显示	102	位置	57	Color adjustment	56
解决问题	76	温度指示灯	76	Color mode	56
静止	33	显示	60	Color saturation	56
剧院	31	显示条件	26	Computer1 输入端口	10
距离	97	消耗品	96	Computer2 输入端口	10
空气过滤器更换期	93	旋转图像	24		

- Configuration 菜单 55
- Control panel lock 44, 58
- D**
 - DHCP 65
 - Direct power on 60
 - Display background 60
 - Display order 26
- E**
 - E 变焦 39
 - ECO 58
 - ESC/VP21 99
 - Extended 菜单 60
- F**
 - Full lock 43
- H**
 - High altitude mode 60
- I**
 - Image 菜单 56
 - Info 菜单 72
 - Input signal 72
 - IP 地址 65, 69
- J**
 - jpg 22
 - 音频-L/R(Audio-L/R)端口 10
- L**
 - Lamp hours 72
- M**
 - Mail 69
 - Mail notification 48, 69
 - Messages 60
 - Mic 输入端口 10
- N**
 - Network 菜单 62
 - Network protect 43
- P**
 - Password protect 42
 - PJLink 101
 - Pointer shape 58
 - Port number 69
 - Power on protect 42
 - Projector name 64
- R**
 - Remote control 13
 - Remote receiver 9, 10
 - Reset all 73
- S**
 - Screen switching time 26
 - Settings 菜单 58
 - Signal 菜单 57
 - Sleep mode 60
- Slideshow 22, 25
- SMTP server 69
- SNMP 49
- Source search 12, 16
- sRGB 31
- SSID 65
- Standby mode 61
- Startup screen 60
- S-video 输入端口 10
- Sync info 72
- T**
 - Trap IP address 70
- U**
 - User's logo protect 42
- V**
 - Video 输入端口 10
 - Video signal 58, 72
- W**
 - Web browser 46
 - Web control 46
 - Web remote 46
 - Wireless mouse 40